

Глава 19

«Можешь рассказать о монстрах в этом ущелье?» - быстро написал Драйкер.

-Хм...ты думаешь, я просто так тебе что-либо расскажу? Запомни никто ничего не будет давать тебе бесплатно, даже если это мелкая и почти ненужная информация, исключением возможно только родственники и близкие друзья - сказала Лина, зевая.

«Что ты хочешь?» - написал он.

-Наруби дров на ледяном озере. Топор найдешь на складе и ходи тише - закончив фразу, она кинула в левую ногу Драйкера небольшой самодельный кинжал.

Эксплуатация

Задача: нарубить 200 дров

Сложность: E

Время выполнения: до конца дня.

Награда: 10 очков расположения Лины, информация обо всех монстрах Перутского ущелья.

Штраф: -20 очков расположения Лины, смерть будет для вас раем.

«...» - он не хотел это комментировать и приняв задание, со вздохом вышел из комнаты.

Топор он нашел довольно быстро.

Когда он еще выходил из подземелья, в противоположной от дома стороне видел воду, но уверенности в том, что это именно то озеро, у него не было.

«В этой части ущелья гораздо холоднее, чем там, где я был прежде» - шкуры обвязанные вокруг ног, служили ему ботинками, по такому же методу он прикрыл остальные части тела. Вербками служили тонкие, высушенные кишки.

Глядя на лес, окружающий озеро, Драйкер подумал, что это то самое, ледяное, по крайней мере вероятность этого весьма высока. Вот только есть проблема...множество монстров

окружающих, это самое, озеро. Большинство, из них маленькие коричневые либо белые комочки, полностью покрытые тонкими как иглы шипами.

Крилис

Уровень: 42

Здоровье: 1000/1000

Мана: 50000/50000

Сила: 1

Стойкость: 900

Выносливость: 10

Ловкость: 10

Навыки: нет информации.

Агрессивен ко всем, кто подходит близко.

Остальные же были черными, как смоль ходячими кубами со ртами, которые чуть ли не больше границ их тела.

Лирк

Уровень: 45

Здоровье: 1000/1000

Мана: 10/10

Сила: 50

Стойкость: 1

Выносливость: 300

Ловкость: 700

Навыки: нет информации.

Агрессивен ко всем, кто подходит близко.

«С одной стороны бронированные ежи, с другой сверхбыстрые кубики» - подумал Драйкер, нахмутив брови.

«Пожалуй, самым лучшим способом в данной ситуации, это вначале убить всех монстров, а после заняться рубкой дров. Численность монстров на данный момент больше сотни» - подумал Драйкер, держа в одной руке огромный меч убитого гоблина-мечника, а в другой обычный меч, с лезвием чуть больше метра.

Драйкер начал с кубиков, так как они самый большой гемморой.

Их было немного, лишь десять, но их скорость была настолько большой, что он даже не видел их движений, но после атаки, когда они еще были в воздухе, были обездвижены.

В этом и есть их слабость, так что он использовал огромный меч в качестве щита, а другой для атаки. За счет того, что их стойкость была равна единице урон проходил полностью и за каждую атаку Драйкер сносил по 300 урона за раз. Куда их не бей любая атака наносила один и тот же урон, этим они отличаются от других монстров, у которых присутствуют слабые места на теле, а не только в характеристиках.

-Дз..з - из их пастей иногда вырывались подобные звуки.

Боясь привлечь внимание других монстров, Драйкеру пришлось стоять на месте, принимая большинство урона на себя, меч не был столько эффективен, против настолько быстрых монстров.

«Один готов» - подумал он, убив одного, спустя пять минут. Хотя они уязвимы после атаки, но этот период занимает меньше трех секунд.

В тоже время здоровье Драйкера постепенно уменьшалось, благо шкуры отлично защищали, блокируя половину и так небольшого урона.

Вдруг один из них впился зубами в запястье Драйкера, и тело лирка покрыло белое сияние.

«Черт...навык» - подумал Драйкер, увидев, как начало изменяться тело лирка.

Он быстро скинул лирка с себя, но навык уже был задействован и спустя пару секунд, лирк превратился в полную копию Драйкера.

Навык копирование опознан.

Даже оружие и одежда было скопировано, единственным отличием было то, что тело было таким же угольно черным и тот же огромный непропорциональный голове рот.

-Приветик Драйкер – развернув голову на 360 градусов, улыбнувшись вовсю ширь своими маленькими и острыми двумя рядами зубов.

«Все же, просто в этой игре не бывает» - подумал он, отойдя назад и приняв более-менее защитную стойку.

Первым делом он проверил характеристики монстра.

Лирк (Драйкер)

Здоровье: 4000/4000

Мана: 1200/1200

Уровень: 42

Класс: -

Сила: 142

Стойкость: 86

Выносливость: 76

Ловкость: 64

Слава: 600

Навыки: те же что и у оригинала.

«Все характеристики в два раза больше чем у меня...» - лирк полностью повторил все движения Драйкера.

-В два раза больше чем у меня - с улыбкой сказал лирк.

«Эта тварь еще может мои мысли читать?» - скорчив ужасную гримасу, подумал он, и одновременно в его голову пришла довольно сумасшедшая идея.

-Ты хочешь сделать из меня свою говорящую игрушку? - оскалился лирк, все еще стоя на одном месте.

«У тебя есть интеллект?» - спросил про себя он.

-Да, я даже могу стать тобой, если съем тебя - лирк внезапно сорвался с места и атаковал Драйкера. Огромный меч и лирк были будто...нет они были единым целым, а сам меч, управляемый им, выглядел так, словно не весил и грамма. Защищаться от яростного наплыва атак Драйкера было сложно. Лирк знал каждое его движение, это происходило из-за того, что Драйкер не делал и шагу без обдумывания его в своей голове.

«Мне надо перестать думать о том, как мне атаковать» - дела у него становились все хуже с каждой секундой.

-Ты хочешь, чтобы я рассказал о том, чего ты не хочешь слышать? Ты так жалок, живешь за деньги отца, которого винишь во всем...ты не хочешь этого слышать, так ведь? - два меча схлестнулись друг с другом, генерируя скоп искр.

«Замолчи!» - вздохнув всей грудью, Драйкер стал двигаться на одних лишь рефлексах, а если и думал о том, что сделать в следующую секунду, то делал это для того, чтобы запутать монстра перед собой.

<http://tl.rulate.ru/book/9320/187374>