

Пролог

После одного случая, произошедшего в детстве, а именно смерти моей матери, я закрылся в себе. Как она умерла, я не хочу вспоминать, а тем более делиться этим, лишь от одной мысли об этом у меня невольно наворачиваются слезы. Разумеется, это был не единственный и не первый удар по моей неокрепшей психике, но именно это событие моей жизни сломало меня.

Закрывшись в своей комнате, я провел все свое детство и подростковый период. Конечно, приходилось несколько раз переезжать с места на место, из-за работы отца, с которым я не разговаривал с момента трагедии, да я и вообще не разговаривал, без особой необходимости. А чтобы я не начал отставать в развитии или не стал совсем диким, у меня был интернет, репетиторы и горничные, которые каждый день вытаскивали меня из кровати.

Мой отец - директор компании «ТЕРА», которую основал еще дедушка, правда, когда компанию отдали моему отцу, были проблемы с финансами, но несколько лет назад они исчезли, а акции компании резко поднялись. "ТЕРА", так сказать, воспарила в небеса и начала доминировать. По началу только на рынках Кореи, а потом и всего мира, задавая правила всем.

Поначалу, компания специализировалась только на компьютерных стимуляторах, играх, медицинском оборудовании. Но сейчас специализация расширилась, сложно найти область, где "ТЕРА" не оставила своего особого отпечатка.

Из-за моего отца, меня каждый день беспокоят мои потенциальные невесты, некоторые даже ночью умудряются приходить. Это раздражает. Беспокойство отца в этом плане особо сильное, ведь у меня нет ни друзей, ни подруг подходящего возраста. Я частично понимаю его, но не слишком ли рано он стал беспокоиться? Иногда я думаю, не проще ли ему самому жениться и родить сына или дочь? Я был бы не против сестры или брата. В конце концов, если ему просто нужен от меня кровный наследник, можно просто взять материал и использовать его на любой здоровой женщине, к чему все эти трудности с браком и ребенком? Мне не понять. Тем временем, потенциальные невесты продолжают приходить.

Вчера наступил 2041 год и мне уже 18 лет, а я до сих пор лишь смотрю на улицу, не желая... нет, боясь выйти туда, в жестокий, холодный мир. Кажется, если я выйду - что-то случится... что-то ужасное...

-Доброе утро, господин Ясуки - в приподнятом настроении сказала служанка, открывая шторы и впуская солнечный свет. Зимние солнечные лучи, слепят мне глаза...

-... - без слов, я одарил ее взглядом, и если бы взгляд мог убивать, она бы уже была мертва.

-Вы такой милый, когда злитесь, господин - положив руки на губы, сказала она. Она была одета в форму горничной, хотя это не удивительно, так как она таковой и является. Ее золотистые волосы, переливающиеся на солнце, прекрасно сочетаются с ее нарядом. Ясные ярко-голубые глаза, за которые мужчины готовы умереть. Заостренный носик, маленькие и мягкие ручки. Красивая, одним словом. А еще, когда она улыбается, у нее появляются небольшие ямочки. Я вижу все это, но остаюсь равнодушным, она не зря прошла строгий отбор, проблема в том, что это не мой отбор. Ее выбрали для меня, она должна быть такой, как, впрочем, и все остальные. Иногда мне любопытно, если бы ей перестали платить, я все еще оставался бы милым, когда злюсь? Бесит.

Илия, так зовут мою горничную, сняла с меня пижаму и помогла надеть футболку со штанами.

-Вам завтрак принести сюда или вы спуститесь к столу? - спросила Илия, на что я указал ей,

что буду, есть здесь. Вообще-то она должна была просто позвать меня к столу, дабы я привык выходить из комнаты, а там глядишь и из дома... но, когда она пыталась в прошлый раз, я просто не спустился ни к завтраку, ни к обеду, так что она сдалась и теперь спрашивает. Я включил компьютер и сел за стол, проверил свежие новости на счет MMORPG и новостей о выходе VRMMORPG, хотя я мог бы написать отцу и все бы узнал, но я не хочу выслушивать новую порцию нравоучений.

«Наследие Императора», первая VRMMORPG с полным погружением, где был использован искусственный интеллект, который полностью создал весь игровой мир и до сих пор его развивает, создавая все больше цепочек заданий, событий, локаций и мобов. Графика и чувства приближены к реальности на 99%, по крайней мере, так было сказано на обложке игры, дата выхода через неделю, а бета-тестерам, коих десять тысяч доступ открывается сегодня в 12:00.

И сейчас люди начали считать секунды до выхода игры.

-Господин, вот ваш завтрак - положив поднос с едой рядом, горничная больше ничего не сказав, поклонилась и вышла из комнаты.

Скучно, в самой популярной на данный момент MMORPG «Overload», я дошел до максимального 200 уровня и прошел все что возможно, после чего забросил игру, надеюсь хоть в «Пути Императора» будет интересно.

<http://tl.rulate.ru/book/9320/175513>