Глава 2. Бесконечная пустота.

По другую сторону сонной завесы фрагмент души Ксандера принял свою телесную форму, он был одет в ту же одежду, что и в реальном мире.

Часть его души, оставшаяся в настоящем теле, лишь поддерживала его жизнь, но не имела собственного сознания, в то время как фрагмент души, перешедший в Бесконечную пустоту, являлся истинной сущностью Ксандера.

Медленно открыв глаза, Странник обнаружил, что стоит посреди пустыни, внутри огромной бездны, где во все стороны простирается лишь тьма.

Бесконечная Пустота была местом, где не могло выжить ничто из плоти и костей, однако здесь всегда были рады видеть Странников сновидений. Для Ксандра это место было как второй дом.

И хоть на первый взгляд пустота казалась мрачной и удручающей, она не была такой уж заброшенной, как выглядела. У пустоты была своя тайна, которую она раскрывала лишь избранным.

Единственным материальным предметом на этой темной равнине было разбитое овальное зеркало в золотой оправе. В нем Ксандр увидел свое собственное туманное отражение, стоящее рядом с женщиной, которую нашли подвешенной к потолку.

Когда он приблизился к стеклянной поверхности, перед ним появились дымчато-серые буквы, приветствующие его в Бесконечной Пустоте.

[Пустота обнимает усталого путника].

[Ты, идущий между жизнью и смертью]

[Остерегайся пути теней]

После того как слова исчезли, Ксандер коснулся зеркала большим пальцем левой руки, намеренно уколов его о разбитое стекло. Его кровь потекла по зеркалу, и зеркало стало багрово-красным, а перед глазами вспыхнула строка светящихся белых букв.

[Активирована система "Странник сновидений"!]

[Имя Странника сновидений: Ксандер Никсон].

[Ранг Странника: Адепт.]

[Уровень Странника: 4.]

[Разблокированные навыки:]

[1. Коллекционер карт (уровень 2): Странник сновидений может хранить до десяти карт в своей колоде]

[2. Подарок торговца (уровень 2): Странник сновидений может носить с собой набор из пяти карт].

[3. Мистический Арсенал (уровень 2): Странник сновидений может хранить в своем арсенале до четырех единиц Мистического оружия].

[4. Мастер оружия (уровень 2): Странник сновидений может носить с собой максимум два оружия].

Внимательно посмотрев на свои активные навыки, Ксандер отошел от зеркала и дважды хлопнул в ладоши. – Раскрой свои секреты.

Мгновенно темная пустота сменилась бескрайним пространством. Бархатное ночное небо, усыпанное звездами, простиралось во все стороны, насколько хватало взгляда.

Ксандер оказался на разбитой лестнице из белого мрамора, перед ним было три пути.

Слева от него были три парящих красных камня, справа - три парящих синих камня, а посередине - четыре парящих черных камня.

Свернув на правую дорожку, Ксандр добрался до богато украшенного сундука с позолоченной крышкой и замком в форме полумесяца.

Это была личная оружейная комната Странника сновидений, в которой хранилась его коллекция особого оружия. Некоторые из них были добыты в безграничных сказочных мирах, другие - в жутких кошмарных мирах.

Однако это оружие можно было использовать только в этом мире. Он никак не мог принести что-то в свой собственный мир.

Пройдя этот путь за два года, Ксандр знал все правила. Прошептав древнее заклинание, он открыл сундук и достал из него две крошечные глиняные таблички.

Тут же перед ним появился экран белого света, подтверждающий его выбор.

[Оружие выбрано:]

[1. Невидимый наблюдатель ("Оружие кошмаров")]

[2. Заклинатель снов ("Оружие кошмаров")]

Положив таблички в левый карман куртки, он вернулся к исходной точке.

Оттуда он пошел по левой тропинке, которая привела его к статуе слепой женщины из красного кристалла, держащей в каждой руке по девятигранному кубику. Это была не обычная скульптура, а воплощение Амары, Богини хитрости и обмана.

Ксандер прошептал еще одно заклинание перед статуей, и тут же перед ним появилась колода светящихся карт. В колоде было десять карт, каждая с уникальным изображением. Он осторожно выбрал в колоде пять карт и вытянул их.

[Выбранные карты:]

[1.Око Истины (карта сновидений)]

[2.Защита Оракула (карта мечты)]

[3. Дитя Судьбы (карта мечты)] 1

[4. Спутник зверь (карта мечты)]

[5. Ледяной поцелуй (карта мечты)]

В следующую секунду все остальные карты в колоде исчезли.

Ксандер снова вернулся к исходной точке. На этот раз дорожки слева и справа от него исчезли, осталась только та, что была посередине.

Вдохнув прохладный ночной воздух, Ксандр ступил на парящие черные камни. Они привели его к арке из черного мрамора, внутри которой клубился темно-серый дым.

Несмотря на то, что в прошлом Ксандер побывал в десятках Ночных миров, он все равно никак не мог предугадать, что находится по ту сторону, ведь каждый кошмар был уникален.

Однако в одном он был уверен точно. Этот ночной мир будет кишеть злобными существами, ведь это кошмар смерти.

– Еще один день, еще один кошмар, - вздохнул он и шагнул в дым.

С той стороны раздался заливистый смех, и арка рассыпалась на кучу камней.

Как только клубы дыма рассеялись, Ксандр оказался посреди кладбища, вокруг которого стояли потрескавшиеся надгробия. Странно, но ни на одном из них не было имен, а даты едва можно было прочесть.

Небо над головой было темным, сквозь пелену серых облаков пробивалась кроваво-красная луна. В ночном небе дул прохладный ветер, поднимая с земли сухие листья и заставляя их танцевать вокруг Странника.

Ксандр ощущал вокруг себя темную ауру. Ему казалось, что за ним наблюдают откуда-то из темноты, и это вызывало у него чувство тревоги и беспокойства.

– Найди меня, если сможешь, Странник сновидений! – раздался в ушах женский голос, от которого по спине побежали мурашки.

Краем глаза он заметил белую тень, которая пронеслась мимо него и скрылась в темноте.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/93137/3469796