

Новый поход и новый этаж. Оказавшись в не очень густом лесу, мы сразу встали в защитные стойки спина к спине. Рядом тут же оказались скелет и волк. Мы были насторожены и готовились к бою, но меня отвлекло уведомление системы о повышении навыка. Вчитавшись в новое описание, мои губы растянулись в улыбке.

... Количество призванных существ 3.... Лучшая фраза что грела мою душу. Потому я, не теряя времени тут же призвал скелета лучника. В свободное время я отрабатывал на нем навык лечения и постепенно он вернул себе утерянную руку.

- Поздравляю! - искренне поздравила меня Саеко. Она уже опустила клинок, но не убирала его в ножны. Ведь поблизости не оказалось врагов.

- Спасибо. Хотя большинство из слуг слабы, но количество тоже решает некоторые ситуации.

- Такими темпами я тебе скоро буду не нужна. - наигранно обиженным тоном сказала девушка.

- На этот счёт можешь не переживать. Тебя никто не заменит! - что было чистой правдой с ее упорством она точно может стать очень сильной, а поднимаясь по башне мы сможем найти сферу способности, подходящую ей.

- Хм, ну ладно поверю на слово. - с озорством в глазах ответила Саеко. Из-за чего я немного смутился ведь она была чрезвычайно привлекательной, когда улыбалась.

- Давай начнем зачистку. - предложил я дабы скрыть смущение.

- Угу. - с довольной улыбкой согласилась она, следуя за мной в глубь леса.

По пути я заметил на деревьях следы от когтей в большинстве своем ведущих к веткам. Потому я указал девушке на них чтобы она следила и за деревьями.

Вскоре мы наконец нашли здешних обитателей. Ими оказались огромные пантеры. Или даже скорее мини версии саблезубых пантер. В холке они доходили до середины бедра имели выступающие из пасти клыки, бежевый окрас шерсти и длинный хвост оканчивающийся кисточкой с белым мехом.

Тварь была очень проворной и попыталась напасть на нас с ветки дерева. Но выбрала не ту цель и Саеко в полете отсекла ей лапу. После чего добила ее вторым быстрым ударом. Если честно, то я даже не успел заметить ее первый удар. Скотина принесла нам двадцать пять монет и карту.

Карта Пантера обычная Ур 10

Уровень десятый так что надеюсь здесь мы сможем поднять наконец свой уровень до десяти.

Продвижение по лесу с перерывами на сражение было довольно быстрым, и мы практически не задерживались. Если мы замечали противника первыми, то я на пару со скелетом лучником расстреливали существо. Если же они прятались или успевали добежать до нас то их добивали мои слуги или Саеко.

Если честно, то простые задания на истребления начинают надоедать. Возможно это обусловлено нашим превосходством в силе и навыках, но все же хочется разнообразия. К

счастью в трактире сказали, что, начиная с пятого этажа помимо заданий на зачистку будут появляться и миссии с определенной целью. К примеру оборона, выживание на время, лабиринты и другие интересные и опасности.

К удивлению, к моменту, когда мы добрались до боса мы все же умудрились получить по несколько ранений, но я с Саеко получили лишь небольшие царапины благодаря броне. А вот волка неоднократно полосовали когтями. Так что пришлось неслабо так потратиться на его лечение.

И вот мы наконец стоим перед боссом. Огромная пантера примерно в полтора раза превышающая в размерах сородичей. Она беззаботно лежала в небольшой пещере возле входа в которую располагался десяток членов ее стаи. Бой был напряжённым из-за их прыти, но в итоге всех их мы смогли перебить.

Достав лук, я натянул тетиву и вместе с лучником нанесли первый удар. Но к нашему неудовольствию существо каким-то немислимим движением смогло уклониться от стрел из положения лёжа. Причем уклонением оно не ограничилось и теперь на полной скорости несётся в мою сторону. Так что пришлось отбросить лук. В самый последний момент я успел выставить перед собой щит. И принять атаку бритвенной остроты когтей. К несчастью для пантеры панцирь выдержал, а вот подушечка на лапе большого кота сильно пострадала от удара об щит. Да и молниеносный удар Саеко вспоровший левый бок вовсе не добавила ему здоровья. Но вот скелеты не успели нанести удар по резко отскочившему существу.

Приземлившись в полутора метрах от меня, пантера тут же сделала быстрый рывок вправо и попыталась зайти мне за спину. Но натолкнулась на скелета воина, успевшего дыхнуть в нее облаком праха и наконец зацепить хвостатого и нанести две дополнительные раны растерявшемуся хищнику. Клык тоже не подкачал и издав вой замедлил противника и тут же попытался впиться клыками ему в шею. Но он вновь ускользнул. Но не полностью. В последний момент волк перенаправил удар и вцепился в хвост убегающего кошачьего. Остановка оказалась для него фатальной. Саеко активировала свой классовый навык и в мгновение ока сделала рывок для сближения с противником снося светящимся клинком голову пантеры.

К счастью с его тела выпала карта.

Карта Пантера необычный Ур 12

Но самое главное, новый уровень.

Получены классовые навыки:

Оценка существ Ур 1 - позволяет узнать информацию о существе в пределах десяти метров. Чем больше разница тем больше или меньше информации вы получите.

Благодаря ему я мог узнать характеристики и навыки существ, но чем выше уровень, тем точнее информация. Сейчас же я мог узнать только вид существа. При использовании на пантер я получил: кошачий.

А на Саеко: Гуманоид. В общем то что и так видно. Но в будущем будет очень полезно. Ведь позволит точнее определять силу существ, да и степень их полезности. Стоит ли вообще на них тратить время.

Малая аура ловкости Ур 1 - повышает показатель ловкости на 1% у слуг и членов группы.

Ещё одна аура всегда хорошо. Особенно когда хватает регенерации на ее поддержание.

Синтез Ур 1 - вы можете усиливать карты при помощи других карт.

Вот эта способность была очень много обещающей. Как я понял из информации, идущей в комплекте с навыком я мог использовать две карты одного вида и с небольшим шансом усилить ту что держал в правой руке. При этом вторая терялась вне зависимости от исхода улучшения. Просто при удачном они сливались воедино, а при неудаче левая осыпалась прахом. Сам шанс естественно зависит от уровня навыка и удачи. Но что-то мне подсказывает что карт понадобится очень много так что придётся неоднократно ходить в повторные испытания.

<http://tl.rulate.ru/book/93049/3145921>