

Как только я появился на площади перед моими глазами выскочило системное сообщение, и я тут же припал на колени от боли во всем теле.

Вы прошли первый этаж испытаний.

Статус:

Имя: Алекс Грид

Раса: Человек

Класс: Укротитель

Уровень 6

НР- 92 [0.1 в минуту]

МР - 158 [0.1 в минуту].

Сила 14

Ловкость 19

Выносливость 11

Маг. Сила 18

Восприятие 21

Удача 16

Свободные характеристики 0

Способности:

Запечатывание Ур 3

Призыв Ур 7

Малое лечение Ур 3

Малая аура силы Ур 2

Подчинение Ур 1

Навыки:

Владение топором Ур 4

Владение мечем Ур 1

Владение щитом Ур 1

Владение луком Ур 5

Владение существами Ур 2

Несмотря на то что испытание было намного опаснее первого я получил всего два уровня. Возможно мне немного не хватило до восьмого. Скорее всего это из-за того, что нас было много и опыт давался каждому отдельно. Ведь только я с Саеко были в группе. Ну да ладно главное, что мы выбрались.

Первым делом после просмотра статуса я подхватил Саеко под руку и повел ее в уже знакомый мне магазин где и подбирали ей недостающие элементы брони и одежды. Причем именно в таком порядке. Так как простой комплект нижнего белья стоил практически как кожаный доспех.

Далее мы отправились в оружейную лавку. Но к нашему несчастью самая дешевая катана что там была, стояла три серебряных. Саеко не хватало полученных в испытании денег, из-за чего была очень расстроена. Потому мне пришлось продать часть трофеев и полученный в испытании меч для того чтобы покрыть недостающую сумму и оставить деньги на еду и проживание. Это ещё хорошо, что я достаточно везуч и нахожу зелья в тайниках, так что нам не нужно их покупать в лавке.

Теперь мы шли с практически пустыми карманами, но зато довольные. Саеко просто светилась от радости получив свой личный меч. Она долга меня благодарила и обещала, что все вернёт, но я лишь отмахнулся. Мне просто было приятно видеть ее счастливую улыбку.

После посещения магазинов снаряжения мы сразу отправились в таверну чтобы поесть вкусной еды и заодно сделать заказ с собой. Нас даже не спрашивали, что туда класть, а достали из-под прилавка собранную сумку. Точно такую же с которой ходили другие пробужденные высокого уровня. Она стояла одну мелкую серебряную и имела достаточно еды на три дня. А на вопрос, почему именно на три? Я получил довольно простой ответ.

- Если, ты за три дня не прошел низкие этажи башни, то из них ты уже не выберешься. Потому незачем попусту переводить продукты. - беззаботно ответил мне бармен. - На высоких уровнях испытание может затянуться и на неделю, в зависимости от задачи. Потому для них собирают большую сумку разной провизии. А вы обойдетесь и вяленным мясом чтоб всегда было с собой. - вполне логично так как после двадцатого этажа тебе не нужно бояться случайного переноса. Потому можно брать только вкусную еду тогда, когда она тебе нужна.

Пока мы ели вкусную домашнюю еду я думал над тем что делать дальше. Отправиться на тренировочную площадку и тренироваться, отрабатывая навыки и способности пока не закончатся деньги. Или лучше, как можно скорее отправиться на новый этаж вдвоем. Где мы сможем заработать денег улучшить снаряжение и прикупить навыки у других пробужденных или в лавке. Но я так и не решил что будет продуктивнее, потому спросил Саеко.

- Я считаю нам нужно как можно быстрее подняться по уровням башни. Ведь чем выше мы заберемся, тем сильнее люди окажутся вместе с нами к моменту следующего переноса. Хотя среди них и могут оказаться такие же как бородач. - спокойно и уверенно объяснила мне девушка и я принципе был согласен. Сейчас с ее уровнем владения мечем и полным снаряжением мы сможем без проблем вдвоем зачистить зону. К сожалению мой скелет лучник сломан и будет бесполезен в бою пока я не прокачаю свой навык лечения. Но у меня есть волк и скелеты мечники если понадобится.

- Хорошо тогда предлагаю отправиться в башню завтра после обеда. Мы сможем хорошо выспаться и подготовиться. И я думаю тебе не помешает потренироваться и освоиться с новым

клинком.

- Хорошо, я за. - уверенно кивнула девушка и попрощавшись отправилась спать.

Утром после плотного завтрака я отправился в зону тренировок способностей. Меня интересовало новое описание навыка.

Призыв Ур 7 - призывает запечатанное существо и заставляет выполнять команды хозяина. Максимальное число призванных 2.

Описание изменилось после пятого уровня. Что я не заметил во время испытания, а это могло сильно облегчить прохождение. Сам же уровни насколько я понял лишь уменьшали расход манны на применение навыка. Так как другого эффекта я не заметил.

К счастью после прохождения уровня мне хватает манны на призыв двух существ и остатка хватит на поддержание нормального самочувствия. Думаю, я смогу без проблем призывать их в начале и восстанавливаться по ходу прохождения.

Сейчас же я призвал своего волка и скелета мечника с которым тренировался здесь раньше, ведь у него уже были немного подкачаны навыки. Также при осмотре волка я заметил у него новый навык.

Зверо бой Ур 2 - уровень владения звериным боем.

По сути тот же навык владения оружием, но для зверей. Отображает их навыки владения телом в бою. В общем прикольно но ничего особенного.

Кстати я смог узнать какой навык Владение мечем у Саеко.

Владение мечем Бусудзима Ур 67 - особый стиль владения мечем семьи Бусудзима.

У нее он был не просто высоким, но ещё и особым. Люди на тренировочной площадке сказали, что стилем навык становится после пятидесятого так как разумный к этому моменту осваивает и оттачивает свой собственный стиль. Либо можно обучиться ему у других. Как и было в случае девушки с освоением семейного стиля. Но самое интересное что она имела два навыка.

Владение мечем Ур 43 - а это значит она не так далека от создания своего собственного стиля.

На ее фоне я даже чувствую себя немного не полноценным хотя это я тут редкий обладатель врожденной способности.

Ну да пока что забудем об этом и приступим к тренировке. Мне все же нужно соответствовать напарнице и не ударить в грязь лицом.

<http://tl.rulate.ru/book/93049/3132830>