

Пройдясь дальше перед проходом в следующий зал, я решил осмотреть первый более внимательно и не зря. Я нашёл сундук, закрытый ржавым замком к счастью хватило пары ударов более увесистым камнем для того чтобы проломить крышку. Внутри оказался топор. Металл потемнел от времени, а древко приобрело зеленоватый оттенок, но он все еще был крепким и достаточно острым.

Потому я без раздумий взял его.

Обновку я решил опробовать на нежити во втором зале. И он оказался очень хорош. Слёту кроша черепа я за час с небольшими перерывами на отдых прикончил ещё три десятка скелетов. И удача вновь мне улыбнулась. Я получил ещё две карты. И снял ещё достаточно прочный пояс с скелета. Плюсом было то что на нём было специальное кольцо, в которое я мог вставить рукоятку топора и не носить его постоянно в руках. С противоположной стороны от кольца находился крючок. Жаль, что мне нечего на него повесить. А вот монетки класть мне было уже некуда. Потому пришлось приспособить под это дело один из осколков черепа.

Обыск самого зала также меня порадовал нахождением старых сапог, лежащих в сундуке. Они были довольно грубыми и не очень удобными, но все же лучше, чем ходить босым.

Третий зал встретил меня все теми же скелетами, но они двигались уже более проворно хоть и недостаточно. В итоге я получил ещё сорок монет и одну карту. А также дырявый кожаный шлем и достаточно крепкий меч, что я получил, прикончив самого проворного скелета в зале. Здесь также нашлись два сундука: первый содержал пару перчаток из кожи, во втором была склянка с мутной синей жидкостью.

Малое зелье восстановления маны - незначительно повышает скорость восполнения маны.

Ну система хотя бы объяснила мне что это. Пока мне оно не нужно. Ведь навык работает пассивно. Но на будущее сгодиться

В итоге я положил его к монетам и продолжил путь.

Кстати в этой комнате я получил новый уровень и снова вложил все в удачу.

Прошло уже довольно много времени, и я начал ощущать голод и жажду. Пока я бился с нежитью я это игнорировал, но сейчас на привале я ощущаю, как урчит живот. Потому нужно ускориться.

Войдя в новый зал, я сразу начал привлекать нежить. И чуть не поплатился за это. В зале оказалась достаточно проворная нежить чтобы на вполне нормальной скорости дойти до меня и попытаться порубить своими мечами. К счастью я все ещё был проворнее и смог уклониться или заблокировать удары. Хоть кость и сломалась но я просто снял с пояса меч и блокировал или отводил удары уже им.

Пришлось побегать и я неплохо так запыхался но в итоге я перебил все пять десятков скелетов. Собрав монеты и три карты.

На пятой полученной мной карте я получил оповещение.

Уровень навыка Запечатывание повышен.

Но никаких изменений в его описании не появилось помимо цифры уровня.

Скелеты на этот раз порадовали меня браслетами из кожи, наплечником с ремнями для крепления и ещё одной парой перчаток в которые я и пересыпал мелочь. Последний скелет в комнате имел круглый щит с железной окантовкой, и я был очень ему рад. Ведь защищаться костями или мечом не очень удобно.

Сундуков в этот раз было три: первый наградил меня кинжалом, лезвие которого примерно с ладонь длиной. К счастью он был в ножнах, и я без проблем смог привязать его к поясу.

Второй сундук порадовал меня склянкой с красной густой жидкостью.

Малое целебное зелье. - повышает скорость заживление ран при нанесении.

Удивительно подробное описание, дозировка конечно не сказана, но хоть понятно, что им нужно обрабатывать рану, а не пить. У снаряжения и вовсе описание ограничивалось их названием. По принципу: старый топор или старые перчатки.

Третий сундук меня также порадовал. В нем был кожаный мешочек с двумя десятками медных монет. Куда я ссыпал все ране добытые монеты и повесил его на пояс.

Закончив осмотр зала, я подошёл к большой двух створчатой двери. В этот раз проход был перекрыт и возможно за дверьми бос или выход. Но скорее первое. Проверив меч на поясе, который я заменил на оружие скелета щитовика, остроту и удобство топора в руке а также поудобнее перехватив щит, я толкнул створки двери.

За ней как я и думал находился босс. Это был скелет в кожаном доспехе, шлеме и наручах. В руках он держал двуручный топор с странным прямым лезвием и шипом с обратной стороны.

Рядом с ним были ещё трое скелетов мечников и лучник. И я если честно больше всего опасался лучника. Вскинув щит, я побежал по окружности взяв за центр боса. Таким способом я хотел оббежать группу чтобы в первую очередь прикончить стрелка. К счастью он стоял отдельно от босса и охранялся только одним скелетом мечником.

Пока я бежал стрелок успел выпустить пять стрел. Две из них попали в щит. Одна черкнула по шлему, самая первая вонзилась в дверь примерно там, где была моя голова всего секунду назад. От последней я смог уклониться.

Добежав до лучника я просто протаранил мечника, снеся его в сторону благо малый вес противника это позволял и тут же врубаясь топором в череп лучника.

Как только он осел я добил мечника, пытавшегося встать. Быстро подхватив его меч, я швырнул его со всей силы в скелет босса. И хоть я и не попал туда куда целился, но бросок все же удался. Меч влетел ему рукоятью в бедро и скелет оступившись упал. Пока он вставал я смог прикончить обоих мечников бежавших ко мне.

Аккуратно приближаясь к боссу я прикрывал свое тело щитом и не зря. Несмотря на отсутствие мышц у скелета, его удар топором был очень сильным, и я еле удержался на ногах. Благо его топор застрял в досках щита, и я смог нанести удар по его ноге. Подрубив кость, я заставил его отступить. После чего воспользовался возможностью и нанес таранный удар

щитом. Так как он продолжал держать свое оружие, у него отвалились большие пальцы на руках из-за рывка древка в противоположную сторону. Заметив, что он потерял оружие я просто отбросил щит с топором в сторону и нанес спартанский удар в торс. Благо доспехи давали место куда можно было ударить. Опрокинув его на спину я ещё одним ударом ноги сбил с него шлем. И теперь уже спокойно нанес ему удар топором заканчивая бой.

Добычей с боса было десять монет и руна.

Руна перехода. - Позволяет перенестись в общую зону.

Но я не спешил ее использовать и сначала снял доспехи боса. Также я забрал лук и колчан ну и естественно топор боса.

К моему удивлению за этот скоротечный бой я получил две карты. Первая выпала с скелета лучника. От обычной она отличалась изображением скелета с луком и на обратной ее стороне помимо черепа был ещё и лук со стрелой по верх которого и был череп.

Вторая карта была простым скелетом. К сожалению, боса я не получил.

<http://tl.rulate.ru/book/93049/3070586>