

Глава 8. Элдрич и система, которая дает опыт за убийство монстров.

Когда-то давным-давно Элдрич был миром, мало чем отличающимся от Земли, отмеченный процветающими империями, шумными церквями и растущими культурами. Все было нормально, пока катастрофа невообразимого масштаба не разрушила все это.

Много лет назад, словно из ниоткуда, на звездном ночном небе появилась луна, светящаяся кроваво-красным оттенком. С тех пор мира, в том виде, в каком его понимали, больше не существовало.

С появлением Багровой Луны правила, управляющие этим миром, приняли тревожный оборот. Усопшие больше не оставались погребенными, они поднимались из своих могил, изголодавшиеся по живым. Они одинаково безжалостно охотились как на людей, так и на животных. Независимо от того, скольких они убили и сожрали, их голод оставался ненасытным, и они всегда бродили по земле в поисках большего, пока снова не оказались под землей.

Появление Багровой Луны не просто вернуло к жизни мертвых. Это также привело к появлению подземелий и дьяволов.

Против этих чудовищных угроз у людей древности не было ни единого шанса. Поселения разрушались одно за другим с ужасающей скоростью.

Человечество, казалось, было обречено.

Как раз в этот момент произошло чудо.

Первый обладатель родословной появился в Элдриче.

Сила первого человека с родословной была за пределами понимания. Он уничтожал угрозы своего города, как мясник, нарезающий мясо.

В одиночку защитив целый город от нашествия ходячих мертвецов, мутировавших животных и дьяволов.

Истории о его героических деяниях распространялись повсюду, привлекая к нему людей, которые отчаянно нуждались в его знаниях и защите.

Он показал им способ приобретать родословные.

Люди могли пробудить родословную выпив уникальное зелье, которое представляло собой смесь, сваренную из плоти, крови и различных частей дьяволов или мутировавших животных. В зависимости от их уникальных характеристик обладатели родословной были разделены на несколько типов: Таких как Воины, Заклинатели, жрецы и так далее.

Обладатель родословной заслужил бы титул воина, если бы мог похвастаться необычайной физической силой. Точно так же те, кто обладал способностью восстанавливать здоровье или использовать святую магию, по праву считались священниками. Заклинатели, с другой стороны, имели родословную, обладавшую способностью повелевать природными элементами, такими как огонь, вода, земля и т.д.

Обладатели родословной также были разделены по уровням, система которых варьировалась от самого низкого, 1-го уровня, до самого высокого, 10-го. Эта структура существовала для

того, чтобы различать их возможности и мощь.

Уровень пользователя определялся его силой, умением и мастерством владения своей конкретной характеристикой - будь то мощь воина, целительная сила священника или элементарный контроль заклинателя. Например, воин 1-го уровня может обладать силой, немного превышающей силу среднестатистического человека, в то время как воин 10-го уровня будет образцом грубой физической мощи, способным совершать вещи, выходящие за рамки понимания. С помощью простого оружия они могли бы разрушать горы, а простым ударом ноги разделять моря. Аналогично, заклинатель 1-го уровня мог вызвать огненный шар или небольшую волну воды, в то время как заклинатель 10-го уровня мог высвободить стихийные силы, которые могли охватывать огромное пространство вокруг него.

После того, как Валерий, первый представитель родословной, открыл миру способ получения родословной, число обладателей увеличилось в разы, медленно, но верно смещая баланс сил против кошмаров Элдрича в пользу человечества.

С появлением множества этих самых обладателей родословной, был основан последний оплот защиты человечества, королевство Валериус. Изначально оно было названо в честь первого обладателя родословной.

Имя Вэл, было придумано Джошуа, потому что он увидел в нём тот же потенциал, что и в первом обладателе.

Со временем королевство переходило из рук в руки многих людей.

С каждым новым правителем ему давалось новое название.

Нынешней правительницей была Виктория. Таким образом, королевство теперь было известно как королевство Виктория.

Первоначально королевство состояло исключительно из Божественной столицы, но по мере того, как угрозы вблизи столицы были нейтрализованы, был создан внутренний регион.

После этого дворяне внутреннего региона и богатая аристократия, а также королевская семья божественной столицы объединились, чтобы создать укрепленные крепости для обеспечения защиты чужеземцев. Когда число этих цитаделей перевалило за сотню, появился внешний регион.

За пределами цитадели внешнего региона простирались дикие земли, усеянные тем, что можно было бы назвать остатками человеческих поселений, павших под осадой Ходячих мертвецов.

Недалеко от крепости Айронспайр все еще сохранялась тень одного такого забытого поселения, ныне известного как город Теней.

Тяжелые, зловещие тучи заволокли небо, скрывая луны из виду.

Выбравшись тайком из грозной крепости, известной как Айронспайр, молодой человек направился к сохранившимся руинам того, что когда-то было городом Теней. Его волосы, насыщенного, бархатисто-черного цвета, гармонировали с темной глубиной его глаз, придавая ему поразительную красоту. Он был одет в черную одежду. На боку были пристегнуты ножны, в которых покоился меч, рукоять которого торчала наружу, прямо говоря о готовности к бою.

Действительно, это был не кто иной, как Вэл В. Уайтмор.

Можно было бы задаться вопросом, зачем ему понадобилось отправляться в город Теней?

Но его цель была проста. Он отправился туда чтобы убивать зомби.

Он обнаружил, что система дьявола дает опыт за убийство противников. Это откровение пришло к нему, когда он непреднамеренно наступил на муравья, погасив его крошечную жизнь, когда возвращался в свою комнату после разговора с отцом.

За убийство муравья он был вознагражден всего лишь 0,0001 ед. опыта.

Убивать муравьев казалось невыгодным.

Таким образом, чтобы быстрее набирать опыт, он собирался отправиться в город Теней, чтобы убивать зомби.

"Интересно, сколько опыта я получу, убив одного зомби?" - задавался вопросом Вэл, входя в лес, который отделял крепость Айронспайр от остатков города Теней.

<http://tl.rulate.ru/book/92824/3096953>