

Убрав трупы и места преступлений, Лео на время прекратил создавать и исследовать что-либо. У него был другой план для мастерской.

Имея 8 128 лет жизни, Лео возобновил проект улучшения. Нужно было сделать три вещи: повысить уровень мастерской до 3-го, повысить уровень холодильников до 3-го и построить новую мастерскую, чтобы увеличить производство.

Потратив 1 000 лет жизни, Лео улучшил мастерскую до 3-го уровня и повысил качество пилюль.

В здании ничего не изменилось, кроме внешнего вида котла. На прозрачной поверхности котла был вырезан дракон. Глаза дракона сверкали, как будто он смотрел на Лео, и он непрерывно выпускал красный дым.

Лео не обратил внимания на причудливо выглядящий котелок. Он подошел к недавно расчищенной земле и открыл карту территории магазина.

Мастерская базовой алхимии (второе здание)

Требование: Магазин 3-го уровня

Цена: 1 000 лет продолжительности жизни

Пространство: 10 x 10

Так как магазин уже был повышен до третьего уровня, Лео мог построить вторую алхимическую мастерскую. Он подтвердил систему, потратив 1 000 лет жизни.

Вторая мастерская была размещена рядом с первой. Лео переместил ее и поставил рядом с первой мастерской, чтобы сэкономить место.

Из ниоткуда появилось новое здание. Оно выглядело почти так же, как и первая мастерская, но выглядело более старым, так как никогда не подвергалось улучшениям.

Так как новое здание было 1-го уровня, Лео мог дважды его улучшить. Он потратил еще 2 000 лет своей жизни на то, чтобы улучшить новую мастерскую до 3-го уровня. Как обычно, все очки он вкладывал в качество.

Мастерская базовой алхимии 3-й уровень

Уровень качества производства - (2/5)

[Улучшение]: 1,000 лет жизни

[Исследование нового ингредиента]

[Изготовление пилюль]

Обе мастерские имели одинаковый статус. Любуясь улучшенными зданиями, Лео широко улыбался, гордясь собой.

С двумя мастерскими Лео мог производить больше пилюль. Он бросил в котлы железные кедровые орехи и пустил котлы в ход.

Потратив 4000 лет жизни, Лео обратил свое внимание на холодильники. Несколько дней назад он улучшил их до 2-го уровня, чтобы они не требовали электричества. Ему было интересно, что улучшат холодильники третьего уровня.

Лео вошел в магазин и прикоснулся к одному из холодильников. Система территории магазина выдала ему запрос.

<Улучшение этого холодильника стоит 100 лет жизни>

Улучшение электроприборов стоило недорого. Лео почувствовал облегчение.

-Улучшить!

Внешний вид холодильника слегка изменился. Нержавеющая сталь почернела, а холодный воздух стал сильнее. Просто стоя перед витриной, Лео ощущал вокруг нее ледяную температуру, несмотря на то, что внутри находилось две тысячи травинки горячей бессмертной травы.

Лео был в восторге. Он улучшил остальные холодильники. Он так долго терпел жаркий и влажный воздух, что с радостью принял прохладный воздух из холодильников.

После улучшения всего у Лео осталось 3 128 лет жизни. Он начал искать новые здания и улучшения, играя с меню территории магазина. Как только Лео проверил список, он заметил новые здания.

Склад

Требование: Скромный Универсальный Магазин 4-го уровня

Цена: 500 лет продолжительности жизни

Пространство: 5 x 5

Небольшой дом

Требование: Скромный Универсальный Магазин 4-го уровня

Цена: 500 лет продолжительности жизни

Пространство: 5 x 5

Фермерский участок

Требование: Скромный Универсальный Магазин 4-го уровня

Цена: 1000 лет продолжительности жизни

Пространство: 10 x 10

Каменная дорога

Требование: Скромный Универсальный Магазин 4-го уровня

Цена: 1 год продолжительности жизни

Пространство: 1 x 1

Асфальтированная дорога

Требование: Скромный Универсальный Магазин 4-го уровня

Цена: 3 года продолжительности жизни

Пространство: 1 x 1

Бетонная дорога

Требование: Скромный Универсальный Магазин 4-го уровня

Цена: 3 года продолжительности жизни

Пространство: 1 x 1

Словно пытаясь соблазнить его, магазин показал значки каждого здания. Глядя на эти значки, Лео вспомнил древние игры своего старого мира.

"Ты превращаешь мою жизнь в игру, система. Ну, не то чтобы мне это не нравилось. Это весело!"

Следующей целью Лео был [Фермерский Участок], для строительства которого требовалось пространство 10x10. Так как эта цель совпадала с целью Лео, она его заинтересовала. Однако Небольшой дом показался ему странным, так как он казался излишним. Он задавался вопросом, почему для его строительства требуется 500 лет жизни, когда можно просто спать в любом здании.

"Я понимаю, для чего нужен склад, но зачем нужен небольшой дом? Я могу спать в магазине. Мне он не нужен."

Лео пожал плечами. Он прикоснулся к стене своего магазина. На экране появилось сообщение о стоимости улучшения.

<Вы хотите улучшить магазин до 4-го уровня?>

<Для улучшения требуется 3 000 лет жизни>

-...

Лео чуть не стошнило кровью, когда цена улучшения снова возросла. Более того, на это требовалась большая часть его драгоценной жизни. Хотя это было неприятно, Лео нехотя согласился и потратил 3 000 лет жизни, получив магазин 4-го уровня.

<Магазин улучшен до 4-го уровня>

<Варианты нового строительства!>

Новые здания были разблокированы. К сожалению, у Лео закончилась продолжительность жизни, которую можно было потратить. Он мог только смотреть на новые иконки и фантазировать о том, что они могут сделать.

По мере улучшения магазина его внутреннее пространство снова расширялось. Расположенные ранее холодильники и полки остались на прежних местах, но стены были отодвинуты. Если раньше размеры помещения составляли примерно 15х15 метров, то после улучшения они стали 20х20. Десять холодильников и шесть проходных полок показались слишком маленькими для такой большой площади.

Лео услышал звук кондиционера. Он поднял голову и заметил на потолке систему вентиляции с воздуховодами. Холодный ветер проникал в здание магазина, и воздух уже не был таким затхлым, как раньше.

-Вот это да!

Полюбовавшись на увеличившееся пространство магазина, Лео кое-что вспомнил. Он повернулся и посмотрел на заднюю часть магазина.

Дверь для персонала была на месте и была расширена. Лео вошел в нее и заметил, что его кровать стоит не в углу, а посередине комнаты. К сожалению, здесь не было туалета, как обычно. Лео был разочарован.

"Похоже, я надолго застряну с древней системой туалетов. Может, мне построить небольшой дом для туалета? Хм..."

После того, как закончилось все, что можно улучшить, Лео потерял энтузиазм. Он разделся и бросился на кровать.

19 колец по-прежнему лежали в кармане брюк. Лео забыл о них, так как был морально истощен.

= Пагода Великого Старейшины, верхний этаж =

Трое старейшин сидели за столом и смотрели на коленопреклоненного старейшину. Последний был слугой Оуян Тина, который вместе с Хань Хао также посещал магазин Лео. Однако благодаря утечке информации Оуян Тин знал об этом месте.

Хань Хао, Хань Мэнь и Тигровый Мечник уставились на старейшину, выслушивая его признание.

-Позволь мне подытожить твой доклад, - фыркнул Хань Хао. - Ты рассказал Оуян Тину о магазине даоса Мужчины Из Флориды, а тот привел туда своих людей, чтобы убить его ради сокровищ?

-Да, великий старейшина.

Хань Хао, Хань Мэнь и Тигровый Мечник глубоко вздохнули. Они наконец поняли, что произошло.

Хань Мэнь хмыкнул:

-Ну и ладно. Он никогда не проявлял к нам уважения. Он думал, что может убить любого более сильного культиватора с помощью своих головорезов, и монополизировал ресурсы культивации, грабя других учеников. Теперь, когда его нет, соревновательные противостояния между внутренними учениками должны стать более здоровыми.

Тигровый Мечник кивнул:

-Да. Из-за Оуян Тина было уничтожено много хороших ростков. Теперь, когда его нет, те, кто прятался, могут выйти на свет.

Хотя старейшины были рады смерти Оуян Тина, Хань Хао был обеспокоен. Он напомнил им о текущих проблемах.

-А что мы будем объяснять Оуян Лонгу? Скажем ему правду и предадим даоса Мужчину Из Флориды?

-...

Оба старейшины закрыли рты. Они не могли предположить, кто из двух культиваторов с формированием души выживет в случае их столкновения. Кроме того, Лес Святого Меча был священным местом для начинающих мечников. Если бы он был разрушен по их вине, то культиваторы и простолюдины обвинили бы Секту Меча Жизни, так как они были хранителями этого места.

Хань Хао откинулся на спинку кресла и отпил змеиного вина из своего кубка. Он озвучил свои мысли.

-Если мы будем хитрить, чтобы защитить даоса Мужчину Из Флориды, то Альянс Цзянху направит на нас свои мечи. Но так как Оуян Тин виноват в том, что спровоцировал старшего, мы просто расскажем Оуян Лонгу правду о смерти Оуян Тина. Если возможно, мы поможем даосу Мужчине Из Флориды договориться с Оуян Лонгом и забрать труп этого отродья. Вы не против?

Хань Мэнь и Тигровый Мечник не возражали. Компромисс в данной ситуации был лучшим решением, так как никто из них не был виновен. Что же касается гнева Оуян Лонга, то им оставалось только молиться, чтобы Лео смог справиться с разгневанным отцом без их помощи.

-Если подумать, - Тигровый Мечник посмотрел на старейшину. - Что нам делать с ним?

Так как Хань Мэнь управлял системой правосудия в секте, он был единственным, кто мог приговаривать старейшин к тюремному заключению. Он посмотрел на него:

-Это зависит от результатов следствия. Если все будет хорошо, то достаточно одного года вычета из зарплаты. Но если дело коснется секты и города, то это минимум 10 лет лишения свободы.

Старейшина был удивлен:

-Десять лет?!

-За порчу имущества - 10 лет лишения свободы, не считая штрафа. Соучастие в преступлении влечет за собой такое же наказание! Раз ты склонил голову перед этим отродьем ради духовных камней и социального статуса, значит, ты пособник Оуян Тина и Оуян Лонга. Если Оуян Лонг нанесет ущерб городу или причинит вред простолюдинам, мы будем преследовать тебя, так как ты - причина всего этого беспорядка!

-Это несправедливо! Я только рассказал ему о даосе Мужчине Из Флориды! Кроме того, я признался. Я свидетель!

-Утечка секретной информации - это преступление, младший. Будем молиться, чтобы Оуян Лонг не сошел с ума из-за этого инцидента. И молись, чтобы даос Мужчина Из Флориды смог подавить гнев Оуяна Лонга. В противном случае, твоя голова может покатиться.

-...

Старейшина опустил голову, смирившись со своей участью, несмотря на то, что закон секты был односторонним.

Тем временем в Городе Цветной Капусты некий алхимик, ярко улыбаясь, стоял во дворе перед тремя стариками из Альянса Цзянху. Рядом с ним стоял Оуян Лонг и мрачно смотрел на трех стариков, не веря своим глазам.

-500 миллионов духовных камней.

-550 миллионов!

-570 миллионов!

Эти три старика были из трех разных алхимических сект, и они торговались, чтобы заполучить хоть одну травинку бессмертной травы.

-700 миллионов!

-Черт!

Наконец, один из них перебил ставку, и конкуренты сдались.

Оуян Лонг кашлянул и взглянул на У Буйи:

-Ставок больше нет, продано за 700 миллионов!

У Буйи рассмеялся. Он хотел увидеть их реакцию, когда они поймут, что у Лео более двух тысяч бессмертных трав.

-Хорошо. Следующий предмет - пилюля пяти элементов! Я уверен, что вы все знаете, насколько важна пилюля пяти элементов, ведь до сих пор никто не смог ее создать. Если она попадёт вам в руки, то вы сможете, нет, вы будете многому учиться, изучая её! У меня их 20 штук, и я буду продавать партию из 8 штук и две партии по 6 штук. Тот, кто предложит наибольшую цену, получит партию из восьми пилюль. Остальные получают по шесть. Теперь, прежде чем делать ставку, тщательно подумайте, потому что вы можете сделать ставку только один раз!

Три старейшины алхимика уставились на У Буйи горящими глазами. Щелкнув языками, они достали из пространственных колец бумагу и кисточку. Затем они начали писать свои предложения, не показывая их своим противникам.

Оуян Лонг глубоко вздохнул. Он ждал окончания сделки, так как ему полагалось 15-процентов в этом частном аукционе. Пока он руководил этим небольшим мероприятием, он все время думал о том, что сказал ему У Буйи.

Этот дурак сказал, что таинственный алхимик живет за пределами города Магпи. Если подумать, Оуян Тин напал на кого-то в лесу. Неужели это место находится рядом с Городом Магпи?

Оуян Лонг сузил глаза, представляя себе различные варианты развития событий. Он подозревал, что убийца и таинственный алхимик - один и тот же человек.

<http://tl.rulate.ru/book/92652/3280072>