

«Нян? Нян? Ня?»

Великанша пританцовывала, вышагивая походкой от бедра. Среди причин хорошего настроения был не только прилив сил, но и нечто большее.

Такое гибкое и удобное тело!

Она двигалась с лёгкостью, превосходящей былые человеческие возможности. Сколько бы она ни прыгала, усталость не ощущалась.

Поясню подробнее... Расправившись с отрядом гоблинов, великанша продолжала истреблять монстров направо и налево. Всех противников забивала одним ударом с помощью «Пламенного рыка» — производной от врождённого навыка «Стихийного рыка».

Как и ожидалось от тела монстра S-ранга! Интересно, сколько же в нём «Маны»...

Мана — энергия, заключённая в каждом живом существе этого мира.

Независимо от расы — будь то человек, демон или монстр — мана расходуется при использовании магии или навыков. Количество израсходованной маны прямо пропорционально силе применяемой магии или навыка.

Бегемот уже несколько раз использовал «Огненный вой». Он быстро сражался с помощью навыка, который отличался чрезвычайно высокой огневой мощностью. Даже несмотря на это, это не произвело на его резерв маны особого впечатления. Можно сказать, что именно это подавляющее изобилие маны и делает бегемотов сильнейшими монстрами.

«Нян? (М-м, что это...?)»

Шествие бегемота остановилось. Из тени скал показалось новое существо.

Оно было прозрачным, как жидкость. Его круглое тело подпрыгивало, как будто никто на него не смотрел.

Это была слизь. Монстр класса E, похожий на гоблина.

Ещё один монстр, да? Судя по тому, сколько я их встретил, это место, вероятно, лабиринт.

Везде было только скалы, скалы и скалы. Путь было много, они разветвлялись и возвращались друг к другу, как лабиринт. Учитывая частоту появления монстров, бегемот становился всё более уверен в сделанном им выводе.

Именно тогда бегемот принял решение.

То есть, нужно было уходить и выходить наружу. Прожить свою вторую жизнь (как кот) максимально полноценно. Прожить всю свою жизнь в темном, мрачном месте вроде этого? Нет, спасибо.

Было проще не терять цель из виду, поэтому бегемот составил мысленный список из двух пунктов.

Во-первых: пройтись и осмотреться.

Нужно было уходить, а это место было как лабиринт, как уже упоминалось ранее. Мало того,

что нужно было следить за возможными выходами, нужно было еще и место безопасное для сна найти, как-никак, оно было все-таки живым существом. Для обеих этих целей нужно было как следует разобраться в плане лабиринта.

Во-вторых: прокачаться.

Каким бы могущественным оно ни было, бегемот все еще был новорожденным. Другой низкоуровневый монстр вроде гоблина не составил бы проблемы, но его все равно могло уделывать что-нибудь более высокое, умеющее использовать какие-нибудь умения.

Также возможно, что он может встретить людей, находясь на открытом пространстве. Среди людей есть профессия, называемая "Авантюрист". Их работа заключается в усмирении монстров, и они зарабатывают на жизнь, продавая останки монстров.

Авантюристы, как и монстры, были разделены на ранги от E до S. И если он встретится с кем-нибудь из этих людей, есть шанс, что бегемот станет целью усмирения. Вот почему ему нужно было привыкнуть к этому новому телу и всем его способностям.

Я тоже бывший человек. Я стараюсь как можно больше избегать сражений.

В худшем случае он мог наткнуться и убить кого-то из своей семьи. Представляя такую встречу, рыцарь, движимый чувством справедливости, издал слабое мяуканье.

Но было уже слишком поздно, чтобы грустить об этом. Его новый враг, слизень, находился прямо перед ним.

Чтобы справиться с этим парнем, нужно уничтожить ядро в его теле. Должен ли я просто сжечь все это с помощью "Огненного воя"?... Нет, что-то другое. Я сражаюсь со слизью. Давайте попробуем что-нибудь другое.

Будучи медлительными и слабыми, слизи оказались куда более беззащитными противниками, чем гоблины. Идеальные груши для битья, чтобы испытать свои навыки.

□Nya~an!□

Бегемот заревел боевым кличем. Слизня выслушал его и ответил пронзительным □пики!!□. Затем он направился в сторону бегемота крайне осторожно (хотя у него и нет ног).

f□eeeewebnovel.com

Да! Понеслось.

Он повысил голос, чтобы выманить слизня и попытаться ударить. И как и ожидалось, слизень, безмозглый по природе, попался на его удочку. У него была одна цель — поесть, и увидев детеныша бегемота, он посчитал его достаточно безобидным.

□NYAN! (?Каменный вой?)!□

Когда слизень приблизился достаточно близко, бегемот использовал землистую версию своего ?Стихийного воя?, и вдогонку к своему небольшому вою со всех сторон полетели камни разных форм и размеров.

□ПИКИИИИИ!!??□

Слизь конвульсивно задрожала и завизжала. Из всех камней, залетевших в нее и пронзивших ее прозрачное тело, один поразил ядро, вспыхнув. Хм. Это иной вид разрушения, нежели «Вой пламени», но, безусловно, мощный. Он с легкостью может пробить ударопрочное тело слизи. Особые навыки бегемота действительно нечто.

Бегемот удовлетворенно кивнул, увидев силу собственной работы.

Кью~~

Затем раздался милый звук. Это был урчащий желудок бегемота.

Если подумать, я ничего не ел с момента возрождения. Насколько я помню, монстры всеядны. Стоит ли попробовать эту штуку?

Есть монстра было странно... Тем более когда основным ингредиентом была студенистая жижа сомнительного происхождения по имени слизь. Однако он понятия не имел, когда появится возможность снова что-то съесть.

Бегемот понюхал тушу слизи.

Пахло так же странно, как и было странно это ощущать бегемоту. Но запах не казался опасным. Чувствительность обоняния сильно обострилась после превращения в бегемота, так что чутье у него должно было быть хорошим.

К черту.

Он не мог называть себя мужчиной, если не осмелится. Бегемот сдался и смело откусил от своего неожиданного обеда.

Это...! Это даже вкусно!

Золотистые глаза бегемота расширились и чуть не вылезли из орбит. Он ожидал чего-то горького или отвратительного, но слизь была восхитительная. Даже текстура пришлось по вкусу. Если попробовать описать, то было похоже на нечто среднее между мармеладом и желе.

Это потрясающе!

Он откусил еще кусок от трупа. Если бы кто-нибудь увидел, как котенок набивает свой крохотный рот и беззаботно чавкает, то непременно пришел бы в умиление. Не самое подходящее занятие для сильнейшего монстра.

□Ня? (Хм? Что это?)□

Пожирая третью порцию, бегемот заметил нечто необычное. В углу его зрения возникла надпись «?Поглощение навыков?». Это был один из его врожденных навыков.

Навык активировался? Но всё, что я делал, это ел слайм, и ничего не произошло.... Что это значит?

Активации навыков вокруг не было, и никаких изменений в своем теле он не заметил.

Ого... ах! Может, это «Навык серии «Статус»!»?

Серия «Статус» - это группа навыков, которые влияют на состояние. К этой категории

относятся навыки типа «Атака вверх» и «Защита вверх».

□Нян (?Статус?)!□

Чтобы подтвердить свои подозрения, бегемот применил свою магию анализа.

Вот какая информация у него получилась.

Имя: Нет

Раса: Бегемот (младенец)

Врожденные навыки: ?Элементальный вой?, ?Поглощение навыков?

Поглощенные навыки: ?Хранение?

... В логах об изменении состояния ничего нет. Значит, ?Поглощение навыков? не является навыком серии «Статус», а?

Обычно изменения отображались в журналах записи, но на этот раз они отсутствовали.

Что это за навык? Если он не относится к типу Статус... Погодите-ка, что это ещё такое!?

Он ещё раз взглянул на них перед тем, как закрыть окно статуса.

Тут ещё что-то... У меня ещё один навык!

Когда он перевоплотился, у него были только два врождённых навыка. Так что это было? Под врождёнными навыками было ещё одно новшество — Навыки предков, где в единственном числе значилось только «?Хранение?».

Понятно, значит это вот как работает!

Бегемот осознал кое-что важное об одной из величайших загадок своего мира. Благодаря своей океанической мане бегемоты являлись невероятно могущественными созданиями, однако было кое-что, что никто не мог понять.

Они могут использовать широкий набор способностей, и каждый бегемот обладает уникальным набором навыков. Даже если кому-то удалось бы сразиться со стаей бегемотов, он бы столкнулся с каждым из них так, словно это совершенно разные звери. В результате, в отличие от других видов монстров, не существует известного метода поимки бегемотов. Единственного метода просто не существует. Эта неразрешенная загадка - еще одна причина, по которой бегемоты классифицируются как монстры S-ранга.

И он только что решил эту загадку. Бегемоты могут приобретать новые способности, используя "Пожирание навыка", которое активируется автоматически при поедании новой жертвы.

Ну что же, давайте попробуем этот навык.

Бегемот обратил свой взор на полусъеденный труп слайма и решил использовать полученный

им навык "Хранение".

В мгновение ока слизь внезапно исчезла.

Он сосредоточился на использовании "Хранения" снова, и результат был ожидаемым. Останки слайма снова появились перед ним, словно они никуда и не исчезали.

Слизни обладали способностью хранить предметы внутри своего тела. А «Навык хищничества» бегемота усвоил эту способность для себя.

Это невероятно! Это значит, что я могу использовать навыки всего, что я ем!

Обретя понимание того, что именно ему нужно делать, чтобы стать сильнее, бегемот поднял голову и издал восторженный вопль: «НЯААОН!»

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/92626/3011921>