Глава 4: Обучение: Первая битва!

Хесон перевел взгляд на палубу и осмотрел окрестности. Он понял, что был не единственным человеком на борту корабля.

"Что это... Здесь есть скрытая камера?!"

Все еще находились невежественные люди, неспособные понять ситуацию.

"Хах, хах... агх...."

Обычные люди, которые теперь дрожали и были полностью поглощены паникой.

"Куда вы меня привели? Если вы немедленно не объясните, вы столкнетесь с моим гневом!"

Даже старик в фантастическом одеянии.

Около десяти человек бормотали, не обращая внимания на резкий поворот событий.

"Неужели я умер...?"

"Если да, то это рай?"

"Эти простолюдины... Как вы смеете пренебрегать моими словами?! Вы должны отведать жара, чтобы прийти в себя!"

Хотя слова, произнесенные окружающими его людьми, были на незнакомом языке, все они, казалось, понимали друг друга без труда.

"Должно быть, это общий язык этого мира", - пробормотал Хесон, вернее, Пхиненс, себе под нос. Слова, сорвавшиеся с его губ, тоже были не на корейском.

Море Измерений - в сеттинге Небесных Островов оно изображалось как отправная точка и

пункт назначения всех измерений. Поскольку здесь, несомненно, были люди, прибывшие из других измерений, а не с Земли, языковая интеграция была необходима.

Здесь есть несколько реальных персонажей, которые, кажется, "сбежали" из реальности. Например, мужчина в костюме наемника и ворчливый старик, похожий на волшебника. Может, они просто косплеят?

"А? Почему моя магия не работает...?" - выражение недоумения появилось на лице старика, когда он крутил посохом в воздухе.

Хесон смутно ощущал его чувства. Вполне естественно, что его силы из его первоначального мира здесь не действовали. Причина была довольно проста.

Пхиненс Бледиан [Железный Монарх]

[Сила 1] [Ловкость 1] [Выносливость 1] [Магическая сила 1]

После перехода на Небесные острова четыре основных атрибута стали фиксированными для всех, независимо от происхождения. Это означало, что мастер боевых искусств, герой или великий волшебник из своих миров начинали жизнь заново с одного и того же исходного уровня.

"Что происходит? Моя магия не работает..."

"Шшш, потише. Ты слишком громко говоришь".

"Что ты сказал? Как ты смеешь, ничтожный наемник!"

Пока волшебник бормотал про себя, наемник рядом ответил, положив начало неожиданному спору между двумя людьми, которые явно не были родом с Земли.

"Верно. Для нас, уже умерших, не имеет значения, король ты или дворянин".

"Умерли?"

"Ты, кажется, не замечаешь, но это Хельхейм!" кричал растрепанный молодой человек в кожаных доспехах, размахивая руками. "Это место, где вас будут судить и отправят в Валгаллу или ад, в зависимости от грехов, которые вы накопили в жизни. Из того, что я могу сказать, похоже, что ты отправишься в последний!"

"Аргх, что...?!"

Дзинь!

[Суд начинается! Приготовиться к бою!]

"Посмотрите на это! Священное испытание, чтобы открыть врата Валгаллы, вот-вот начнется!"

Как только появилось сообщение, молодой наемник начал бормотать слова, сцепив руки вместе. Это было похоже на ритуал, напоминающий крестное знамение в христианстве.

Однако Финенс прекрасно понимал, что предстоящие события имеют мало общего со святостью. Чтобы выжить, нужно было только одно - безжалостно топтать других.

"Мы скоро войдем...!"

Уууууууууууууууууууууссс!

Массивный корабль, издавая гудки, начал приближаться к мерцающему искажению на фоне неба. Это был один из бесчисленных "разломов", разбросанных по небу этого мира. Никто не знал, что находится внутри, пока сам не проникал внутрь.

Таким образом, корабль был втянут в разлом и исчез в небе, неся на борту десять человек.

***

[Вы вошли в разлом измерений!]

Финенс спокойно осмотрел свое окружение, вглядываясь в обширную равнину, раскинувшуюся перед ним на месте исчезнувшего корабля. Теперь он и остальные девять человек стояли вместе на этом пустом пространстве.

Концепция разлома измерений заключалась в том, что он представлял собой последствие разрушения измерения. Если все осталось по-прежнему, то до своего разрушения эта равнина должна была быть мирным царством. Почти как Земля.

[Обучение: Первая битва!]

[Продвигаясь по небу, вы неизбежно столкнетесь с разломом. Разлом - это, по сути, остатки измерения, которое разрушилось! Никто не знает, спрятаны ли внутри драгоценные сокровища или там поджидают могущественные враги].

[На этот раз удача не на вашей стороне! Ваш корабль столкнулся с ордой злобных гоблинов

внутри разлома! Удачи... она вам понадобится.]

[Условие победы 1: остаться последним выжившим]

[Условие победы 2: Уничтожить всех врагов!]

Треск! Треск!

Как только началась сцена, около тридцати гоблинов хлынули со всех сторон. Мимолетные воспоминания из первого прохождения игры нахлынули на Фиенса, когда он наблюдал за гоблинами, окружившими их группу.

"Как я и ожидал".

Он несколько раз переигрывал учебную битву, пытаясь выполнить одно из двух условий победы. Хотя казалось, что у игроков есть выбор, на самом деле это было далеко не так.

"Второе условие - это ловушка".

Гоблины - известные как самые слабые существа в ролевых играх, с ростом маленьких детей - казались игрокам, только что прибывшим в этот мир, зелеными дьяволами. Современные люди, которые никогда не сталкивались с реальным боем и не чувствовали тяжести оружия, не могли сравниться с этими существами, имевшими опыт убийства из первых рук.

Хотя здесь были и выходцы из других миров с особыми способностями, они не могли использовать свои изначальные силы. Для группы из десяти оборванцев было практически невозможно победить тридцать гоблинов.

"Должен быть первый вариант".

Учебник было невозможно пройти обычными методами. Мне потребовалось десять попыток, прежде чем я наконец нашел правильную стратегию.

Чтобы выжить, мне нужно было избегать драк и просто убегать. Когда появлялась возможность, я подкрадывался к своим союзникам, которые были заняты сражением с гоблинами, и в последний момент уничтожал их одного за другим.

Тогда я горько посмеялся над извращенным чувством юмора разработчика игры. Но теперь, когда игра стала реальностью, я даже не могу сдержать улыбку.

"Убийство..."

Пульсации волнения, которые распространялись внутри него, постепенно стихали. Возможно, из-за переполнявших его эмоций, которые он пережил в течение дня, его чувства, казалось, остывали медленнее, чем обычно.

"Другого выбора нет..." Сделав глубокий вдох, он успокоил свой разум. "...только выжить!"

Эмоции и инстинкты были разными. Было очевидно, что даже насекомые и микроорганизмы обладают инстинктом размножения и выживания. Финенс не был полностью лишен эмоций; они просто быстрее рассеивались. Для него было вполне естественно предпринимать действия, чтобы выжить.

В этот момент, когда он готовился к тому, что его ждет впереди...

"Хм?"

http://tl.rulate.ru/book/92612/3037994