В центре неба полыхало дикое, ярко-оранжевое и желтоватое пламя. На вершине скалы сидел Айзек и смотрел, как солнце постепенно тает в воде. Прямо под ним громоздились сотни туш монстров.

[30-е испытание завершено.]

[Вы получаете 1 000 зенни и оружейный артефакт "Вампирический кинжал (D)".]

[Поднимитесь в подземелье на 4 этаж, чтобы получить доступ к следующим 10 испытаниям].

[Поздравляем! Вы - первый демон, успешно преодолевший 30 испытаний!]

[Получен титул "Первый претендент"!]

[Пассивный эффект: каждый получаемый физический урон уменьшается на 10%].

[Конституция увеличена на 5.]

После 6 месяцев упорной работы измерение "Вызов" наконец-то закончилось. За это время Айзек заработал много опыта и наград. Он даже получил новый титул. Однако на его лице не было выражения радости.

Айзек открыл окно статуса.

[Айзек Константин - 75-й уровень]

[Ранг: 99-й - барон]

[Титул : Вождь Зверей, Первый Претендент]

[Навык : 1/3]

[Сила : 50]

[Магия : 140]

[Конституция : 61 (66)]

[Ловкость : 83]

[Восприятие : 80]

[Нераспределенные очки статистики : 20]

Хотя индивидуальный уровень Айзека был на одном уровне с Герцогами, в следующие 12 месяцев его обогнали бы другие демоны.

На данный момент мало кто из демонов думал о том, чтобы завершить Вызов Измерения. Потому что они думали сначала улучшить подземелье, а затем пройти все испытание за один раз. Таким образом, они могли покинуть подземелье сильными.

Путь Айзека к победе в этой игре был все еще долгим и трудным. Ему нужно было работать еще усерднее.

После этого он достал из инвентаря черный камень и погладил его. Появился портал, и он шагнул в него.

.

.

f[]ee[] [] [] [] [] vel.c [] []

.

Айзек вернулся туда, где остановился в последний раз, - в комнату Кристаллического ядра. Первое, что он сделал, ступив на пол, - разблокировал свой статус "Подземелье".

[Этажи подземелья : 3/3]

[Monster Boss : 0/3]

[Население : 77,987/300,000]

[Фонд : 156,800 зенни]

Его глаза сузились, когда он увидел текущее население подземелья.

"Я помню, как полностью заполнил население. А теперь осталась только четверть? Должно быть, людям понравилось убивать моих монстров".

Это число было относительно небольшим, но это было нормально для первых 6 месяцев. Учитывая, что в его подземелье не было босса, а вокруг бродили только слабые монстры. Поэтому подземелье стало популярным местом среди людей, так как его было легко завоевать.

После первого года катастрофы профессия Охотника резко возросла. Айзек был уверен, что после окончания переходного периода его доход будет составлять не менее 100 000-300 000 зенни в месяц.

На данный момент Айзек отложил этот вопрос в сторону.

"Я собрал достаточно материалов из наград за Вызов Измерений. Пора обновить "Семена разума"".

Айзек зашел в "Магазин" и выбрал опцию "Обновление".

[Upgrade skill 'Seeds of Mind (D)' ?]

[Материал : 0]

[Процент успеха : 0.00%]

Монстры, предметы, артефакты, навыки и боссы монстров - все, что продается в магазине, можно улучшить, чтобы повысить его класс. При условии, что им придется пожертвовать материалом того же типа.

Так как Айзек собирался улучшить "Умение", ему пришлось пожертвовать "Умением".

"Я получил много бесполезных навыков, выполнив 30 заданий".

В инвентаре Айзека сейчас было 20 свитков умений. Все они были низкого класса E, и большинство из них были бесполезны.

Айзек положил свитки умений в качестве материалов.

[Материалы : 4]

[Процент успеха : 50%]

Чем выше класс был принесен в жертву, тем меньше материалов использовалось. Однако, если мы использовали материалы низкого класса, нужно было пожертвовать больше материалов. Каждый процент был разным, в зависимости от класса материала, который мы хотим

улучшить.

На самом деле, если шанс на успех составлял 50%, Айзек мог просто обработать его сразу же. Поэтому, поскольку Айзеку не нравилось полагаться на удачу, он пожертвовал еще 4 свитка навыков.

[Материал : 8]

[Процент обновления : 100%]

[Обновить? Да/Нет]

Не раздумывая, Айзек выбрал вариант "Да".

Дзинь!

[Обновление успешно!]

[Эффект умения добавлен]

Появился новый экран уведомлений. Только что было обновлено описание информации для "Семян разума".

[Класс : С]

[Тип : Умение]

[Пользователи могут управлять разумом всех видов живых существ (кроме демонов)].

[Бонус Exp или zenpu (20% от первоначально заработанной суммы) будет получен пользователем, если каждое живое существо, которому имплантировано семя, убьет монстра или человека].

[Предельное количество семян, которые можно посадить: 4].

Тонкая улыбка искривила губы Айзека. В этом и заключался секрет этого навыка - управлять людьми!

Айзек не планировал использовать этот навык на монстрах, но он будет использовать его на людях.

Он будет сеять 'Семена разума' на охотников, а затем отправлять их в подземелье врага.

Конечно, он не будет выбирать Охотника бездумно. Он должен был выбрать лучшего из лучших.

Ни один демон не мог подумать, что люди, которых они считали скотом, на самом деле были солдатами демона.

Таков был план Айзека, но это была лишь его часть.

День! День! День!

ffeeeeeennvvvvo

В тот момент, когда Айзек глубоко задумался над своим планом, раздался многократный звуковой сигнал уведомления. Мгновенно перед его лицом появился прозрачный голубой экран.

Сообщения, ожидавшие своего часа во время отсутствия Айзека в подземелье, только что поступили в систему.

Не задумываясь, он тут же открыл его. Его глаза широко раскрылись, когда он увидел содержимое. После этого он весело захихикал.

"Вы только посмотрите на себя, ребята, такие энергичные."

[Получено отложенное сообщение]

[Получено 72 PvP-запроса].

<http://tl.rulate.ru/book/92455/2983129>