Итак, нам предстоял неблизкий путь до замка Волкихар. Как, впрочем, и в Вайтран, если бы я решил туда вернуться, так что мне было особо без разницы, куда идти, за исключением моего обещания Серане, что и определило направление.

Для понимания масштаба возникшей проблемы, если считать Скайрим прямоугольником, направленный короткими сторонами вертикально, то Винтерхолд бы находился почти у самого правого угла, в то время как Волкихар у самого левого. Если ещё проще — это далеко. Не так, как могло бы быть, но куда больше, чем мне хотелось пересекать на своих двоих по территории, полной злобных монстров.

Короче говоря, нам нужен был план. К сожалению, растений на заснеженных берегах Винтерхолда практически не росло, особенно подходящих для плана, из-за чего пришлось использовать как альтернативу мозг. Забористая штука, скажу я вам. Подумал разок, и сразу всё так ясно становится, даже как-то неинтересно.

В общем, было принято волевое решение создать некий аналог лодки, дабы минимизировать риск и проплыть на ней до самого нужного места. Тем более, ну вот что там опасного водится в море? Слоады? Кракены? Грязекрабы? Губка боб? Ладно, согласен, с последним переборщил немного, тут без иронии страшно, но вот с остальными всё ещё можно вполне мирно разойтись, если конечно идти достаточно быстро. Желательно быстрее, чем они будут тебя догонять, ну и главное смотреть под ноги, дабы не попасть в очередной портал. Снова.

Впрочем, только выйдя на улицу я сразу же вспомнил, что вообще-то у нас тут крайний север, причём назвали его так вовсе «не напрасно» и половина моря застыло в огромных льдинах, из-за чего судоходство развито чуть восточнее, но никак не в этих землях. Идти пешком мне по-прежнему не позволял очередной принцип, гласивший: «голова дана человеку не для того, чтобы работать, а для того, чтобы не работать» и посему волевым усилием был принят и утверждён новый хитрый план.

Учитель был настолько увлечён своими исследованиями, что даже не заметил, как я спёр пару... десятков запчастей от двумерских «пауков», да ещё и всякой шняги в придачу, типа питающего их механизма, и всё с этим связанного. Кароче, упёр я при помощи инвентаря достаточно много, потом может быть даже возьму... Мне же главное понять, как это всё работает, а дальше сам смогу дублировать.

Впрочем, в самих «моторах» капаться не стал — читал об этом в одной книжке, где объяснялись основы и вроде как основной источник энергии тут был камень душ, который каким-то образом нагревал котёл и с помощью примитивных на мой взгляд механизмов приводил в действие остальное творение безумного сумрачного гения двумерских механиков.

Куда больше мне бы хотелось покопаться, например, в том же фабриканте, но где его сейчас возьмёшь... В любом случае, мной была доблестно экспроприированная по причине замерзания во льдах и переправлена на берег бесхозная лодка. После я, напялив точно такой же, как подарил Учителю халат, надел такие-же Ридикко-подобные очки (которые, к слову, очень даже помогали работать во время пурги) и принялся ваять. Изредка приходилось сваривать части между собой, используя разряд энергии на небольшую, заранее проложенную проволоку, но у меня по итогу всё получилось... Только вот... Э-э-э...

— Я думала, когда моряки поправляют, что правильно говорить «ходит» по морю, а не «плавает», то они имели в виду что-то метафорическое... — протянула Серана, а я, наконец отойдя от своего шЫдевра, как художник любующийся картиной, глянул на него издалека, рассматривая своё творение.

Это была всё та же лодка... Когда-то. Теперь же примерно на том уровне, где должны были находиться вёсла, виднелось четыре пары длинных, как у Силт-страйдера ног, оканчивающихся огромными плоскими кругами, распределяющими нагрузку по льдинам, на которые этот чудо-агрегат мог спокойно опираться.

Выполнено всё это было, конечно, из чистого двумерского металла, который оказался на удивление прочным. Обычное железо, согласно моим стресс-тестам, в условиях ужасающей зимы и низких температур показывало себя не с лучшей стороны, так что пришлось тратить, так сказать, дефицитный материал.

Не скажу, чтобы его было мало в Скайриме, не говоря уж про области и побольше, однако сейчас насобирать его про запас не было никакой возможности. Серана с сомнением смотрела на это чудо моей немного нетрезвой инженерной мысли, а Змий, который с недавнего времени

обосновался у неё на шее вместо шарфа (вот же гад, тоже так хочу) попытался втихую свалить куда подальше, когда я анонсировал запуск немного улучшенных двигателей.

— Не должно... — ответил я сам себе на незаданный вопрос, а змеюка принялась с удвоенной скоростью отползать от того НЕЧТА, которое я умудрился собрать.

Ну, нам не привыкать, так что забрался внутрь, дёрнул за рычаг, потом ещё и ещё... Не знаю, как так получилось, поскольку искра здесь и подавно не требовалась для работоспособности, но каким-то образом этот движатель заводился ничуть не лучше старого мотоцикла. Это который в гараже стоял чёрте-знает сколько. Впрочем...

— ОНО ЗАВЕЛОСЬ! — не знаю, чего было в моём голосе больше — удивления или радости, однако на слушателей это произвело неизгладимое впечатление.

Змей так вообще почему-то искупаться решил и нырнул в ледяную воду.

Да, оно заработало. Пришлось дать небольшой электрический разряд, но после него двигатели наконец загудели, и когда я, а за мной и опасливо оглядывающаяся Серана, забрались в «кузов» и «ноги» подняли нас над землёй, словно подражая Силт-страйдеру, пусть и небольших размеров, вид нам открылся необычайный. И помимо прочего, наш железный зверь никогда не устанет, умеет достаточно быстро ходить по льду, ну и напоследок может свалить на глубину, так что любому потенциальному врагу будет до нас очень сложно добраться.

Оставался последний штрих, ведь всем известная старая мудрость: как вы яхту назовёте, так она и... э-э-э... попизд... О, идея!

— Нарекаю тебя «ходячий голландец»! — вот теперь точно всё, можно и попзтховать...

И вот таким макаром, мы выдвинулись в путь. Как я уже говорил, расстояния тут были несоизмеримо больше, чем в игре, так что мой механический транспорт был ничуть не лишним. Особенно с учётом того, что из-за увеличения территории, тварей, обитающих на ней, стало только больше и потому уже через пару часов за нами бежала такая разношерстная кампания...

Впрочем, поскольку там были одни хищники, скоро они отстали и переключились на междоусобные разборки, что меня полностью устраивало и благодаря чему наш шагочод продолжил путешествие и до конца дня передвигался без каких-либо проблем. Переночевали, отойдя на максимальную глубину в море, а Серана всю ночь караулила врагов.

На второй день с самого утра за нами начала гнаться уже знакомая нежить с неразборчивыми криками, причём, как на драконьем, так и на древненордском языке. Единственное, что я понял из их ругани, так это что они трывают про какой-то свиток. И уже через пару часов стало понятно, что не про какой-то там, а именно про наш свиток. Тот, что за спиной у Сераны. Похоже Алдуин, старый маразматик, немного перепутал этот свиток с тем, которым древние герои запульнули его в потоки реки времён.

Так что теперь над нами ещё и стал кружить проклятый дракон, однако, он не пытался нас сжечь или ещё что сделать, просто наблюдая с неба и пару раз делая неубедительные попытки призвать нас «прижаться к обочине»... гхм... то есть к берегу. Похоже, Алдуину свиток всё же был нужен, причём нужен целым. Интересно, зачем это ему?Прим. автора: спасибо всем, кто поставил "звёздочки" работе, я это очень ценю)

<http://tl.rulate.ru/book/92270/3268026>