Когда начал организовывать керлов для приведения места призыва в божеский вид (какой бог, такой и вид), подошел Ливси. Он был один, и сразу заговорил, не обращая внимания на тут же прикинувшихся трупами даэдра – ещё и развалились, гады, в таких кинематографичных позах! Кое-кто даже меч держал подмышкой, типа, проткнули его.

- А-Ха-ХА! Лунгрим, я наконец-то, Ха-Ха, нашел вас! Кажется, теперь я готов. Давайте проверим призыв! – ну, чувствую если «призову» его частично, то мало мне не покажется, так что права на ошибку не было.

Вообще, призыв без круга был вполне возможен, если ты призываешь кого-то конкретного. Именно так делал Довакин в оригинальной игре, видимо, прочитав имена каких-то конкретных дремора, призывая их одной силой мысли, совмещённой с соматическим компонентом в виде движения рукой. К слову, контроль над призванным и недопущение нанесения вреда призывателю так же было встроено в конструкцию заклинания. Впрочем, колдуны часто экспериментировали в этой области и нередко у новичков, даже атронархи выходили из-под контроля из-за внесённых изменений в заклинание, не говоря уж про тварей посообразительнее.

Тем не менее, контролировать можно было далеко не каждого призванного монстра, определённо, если у тебя недостаточно навыка, даже обычный дремора может выйти из под контроля. И Ливси, определённо, был не подвержен эффекту моего контроля. Да и вообще то, что его можно было призвать, было очень странно. Моя теория, что он является чародеем, с примесью какой-то «посторонней» крови, дающей ему эту силу, всё больше подтверждалась, однако равновероятно он мог быть просто избранником какого-то божества, так что не буду углубляться.

Итак, я использовал призыв, сосредоточившись на имени и его образе. Естественно, формулу пришлось изменить, не смотря на риск, поскольку она не была приспособлена под призыв настолько отличного от даэдра существа. И тем не менее, было ли это благодаря увеличившемуся интеллекту, чей показатель сейчас был равен 53 единицам, или улучшившемуся контролю над маной, но у меня получилось с первого раза, и Система не оставила это без внимания:

[Поздравляем, Игрок! Ваши действия привели к созданию заклинания: «Призыв Ливси»

(актив.) (ур. 1). Применение: Раз в сутки вы можете потратить всю свою ману и один заполненный великой душой камень душ, для призыва Ливси из иного мира на час. По мере увеличения уровня заклинания, время призыва будет увеличено.]

И даже никакой пакости от Системы в виде изменения заклинания в особенность, и всего такого. Я уже почти не хотел убить на месте своего многоуважаемого Оператора. Конечно, могу простить и прямо сейчас, если он подскажет мне парочку дюпо… Ай! – в этот же момент старая добрая молния в пятую точку напомнила, что этот гад вполне неплохо читает мои «поверхностные» мысли.

В любом случае, пришлось пообещать Ливси, что буду иногда «звать» его на огонёк и показывать достопримечательности Нирна, так что он даже не стал «добивать» меня третьим кругом упражнений, а просто похлопал по плечу и уже было направился к выходу, когда оказалось, что та молния была не связана с моими попытками уломать Систему на халяву.

В ближайшем дверном проёме стояла… Темная Соблазнительница. Да, такая же, как служащие Шеогорату на Дрожащих островах, но по какой-то причине живущая тут. Как уже говорил – я не сильно разбираюсь в даэдрологии, так что не буду строить на этот счёт никаких теорий. Одно было ясно наверняка - к принцу безумия она не имела никакого отношения. А следующие слова заставили притворявшихся дохлыми керлов, повскакивать и наперегонки рвануть в сторону входа в ближайшую оружейную:

- Владыка требует немедленно всех собраться, вооружиться и выдвигаться к святилищу Провала. Вас это тоже касается – она впилась в меня холодным взглядом, в котором так и читалась угроза.

Нет, я, конечно, не гордый, но и такое отношение терпеть не собирался, однако, когда уже было открыл рот для соответствующего ответа, Ливси меня опередил:

- Ха-хА! Миледи, подскажите, а что вообще происходит? - он как обычно улыбнулся своей невероятно широкой улыбкой, но на Соблазнительницу это подействовало.

Не знаю, было ли тут ментальное воздействие, хотя я не удивлюсь, если и так, но та в ответ чуть стеснительно улыбнулась, после чего заговорила уже совершенно иным тоном:

- Конечно, то есть, я имею в виду… Да, сейчас… Эм… В общем, Владыке бросил вызов другой Князь даэдра, Дагон. Битва пройдёт на одном бесплодном плане. Там будет очень весело, рекомендую не пропустить такую забаву! – она мило, хотя отчасти и кровожадно улыбнулась, после чего попыталась подобраться к Ливси поближе, но тот рассмеявшись, схватил меня и потащил в сторону арсенала, поясняя:

- Невероятно, Ха-хА, если тут планируется битва, я как доктор, обязан быть там! Помогу чем смогу тем задохликам, которых немного погонял сегодня – ух, вот лучше бы он не напоминал. Как говорится - Только спорт может сделать человека хромым и горбатым. И пофигу, что тут не совсем люди, но выглядят они после тренировок ни черта не лучше. Да и вообще… Что я мог ему противопоставить?

Когда тебя тащит трактор, у тебя есть всего один вариант правильных действий – стараться не попасть под колёса. Так что резво подхватил рюкзак с натыренными из крепости камнями душ, заполненными в ходе недавнего «фарма», и которые уже тупо не влезали в инвентарь (который был забит другими «позаимствованными» вещами), отправился за ним следом.

Итак, мы зашли в оружейную, но ожидаемо… там осталось разве что какое-то рваньё. Всё уже разобрали. Ну и пофигу – у меня была своя роба, а Ливси в принципе было пофигу.

Где-то на середине пути (потеряться было достаточно сложно, поскольку практически все обитатели Хладной Гавани шли в одной сторону) нас догнала вечно недовольная Серана. Настроение у неё было где-то ниже плинтуса, однако уже то, что она пересилила себя и пришла, меня впечатлило. Учитывая её страх перед Молаг Балом, хотя, может это было и частично как раз из-за него, но в любом случае я был рад, что нас теперь стало трое.

По дороге так же наслушались ворчания некоторых «бывалых» даэдра, да и недавняя Тёмная Соблазнительница тоже тащилась следом и не отставала, рассказывая всякие сплетни. Судя по

всему, нас ожидала чуть ли не битва между армиями князей даэдра, что-то не поделившими. Не знаю, как оно там было в оригинальной вселенной ТЕС, не припомню там упоминаний об этом, но здесь такие битвы были частым делом. Наградой в них были души понравившихся выигравшему бойцов.

Причём, сами Князья вроде бы даже не сражались друг с другом, а просто наблюдали за своими воинами, выбирая лучших и увеличивая их силу всякими махинациями. Я, честно говоря, не знал как ко мне отнесутся, поскольку, по сути, уже являюсь сторонником Шео и вроде как «третий лишний». Однако учитывая, что Молаг соизволил дать мне квест, то, наверное, не прогонят, это точно. Ну а мне большего и не надо, подлутаю немного демонюг, тем более что нахожусь под протекцией Ливси, так что в воображении это выглядело достаточно просто.

Сам портал был громадным, просто парящим в воздухе кругом, в который неровным строем заходили сотни бойцов, а за ними следом и мы. Да, я понимаю, что это смертельно опасная авантюра, однако, после того как мне «перекрыли» метод прокачки при помощи призыва, этот единственный уровень я буду брать слишком уж долго, да и в бою опыт в навыки идёт гораздо охотнее.

Ну вот, вышли мы из портала и огляделись. Этот план выглядел как летающий в пустоте островок, вроде тех, что были в Хладной гавани – всё такое-же голубоватое, да и плазма вместо воды тоже настораживала. Он был достаточно небольшой по общим меркам, но идеально подходящий для собравшегося количества бойцов. Все даэдра были навеселе и предвкушали грядущую потеху, а всякие Огримы вообще чуть ли слюной не капали. К счастью, если тут и были малоразумные монстры типа тех же кланфиров, то разве что находящиеся под полным контролем кого-то из армии. Впрочем, «расходников» вроде атронархов плоти я нигде не видел.

Вообще говоря, удивительно, что они тратят столько сил на простую потеху, вместо попыток поработить Тамриэль, особенно учитывая, что даэдра всё равно нужно время на возрождение, и проигрыш одного из Принцев поставит его в крайне щепетильное положение, однако это происходило и своей людской логикой понять почему я был не способен. Хотя нет, если так подумать… Вероятно, если Князья Даэдра достаточно хорошо понимают мироустройство, то они могли засечь Систему, с помощью которой их мир и был создан, а значит и осознать, каким образом увеличивать уровни своим бойцам. Впрочем, это только моя теория.

В конечном итоге, через минут десять первым прибывшим уже надоело ждать и началось то, ради чего все сюда и явились. Хотя в той мешанине тел было очень проблематично разобрать хоть что-то, так что пока до нас доберутся первые враги пришлось ждать около получаса. Тогда наконец небольшой отряд прорвался через линию обороны и зашел в тыл, где и встретился лицом к лицу с нашей доблестной четвёркой – Соблазнительница всё ещё ошивалась неподалёку.

Враги состояли из пятёрки вражеских дремора, возглавляемых Пепельным титаном – монстром, больше всего напоминавшего мне немного уменьшенную версию Балрога из Властелина Колец. Пригляделся, с замиранием сердца «спросил» у опознания уровень и чуть не крикнул тут же «голосом императора», и было от чего…

[Пепельный титан (примерно) ~150 уровень, мини-босс]

Прим. автора: Привет, читатели! Как глава получилась? Немного экспериментирую с повествованием, интересно, что получилось. Не скучно? Если что, я прислушиваюсь к вашим отзывам, и даже больше - они мне необходимы, чтобы понимать в какую сторону "двигать" произведение!

http://tl.rulate.ru/book/92270/3192310