

В общем, посидел немного под деревцем, подумал. Затем Серана нашла куда меня запульнула, из-за чего пришлось в срочном порядке переменить место дислокации, забравшись повыше и отмахиваясь серебряным клинком, поспешно рассказать ей, что со мной приключилось за последнее время.

В конце концов, треклятой вампирше надоело, и она пошла знакомиться с Ливси и неудачливым демоном — ну а я что? Я только за! Пусть отвлекает их, пока я организовываю свои злобные планы. И для этого мне нужна была РАБочая сила.

Для начала, выловил одного из прячущихся за ближайшими ящиками керла. Самые везучие из этой братии спрятались ранее в других убежищах и на глаза доктору не попались, благодаря чему избежали участи внеплановой тренировки. А ещё, похоже до них уже донесли слухи обо мне, или может они вообще мысли друг друга читают, Молаг Бал их разберёт (возможно, даже в прямом смысле), но обошлось без кровопролития, так как нападать на меня никто не решался. Эх, а я так рассчитывал...

Выловил я, значит, этого первого «везунчика» и поставил перед фактом — он помогает мне, или я устраиваю ему особую спортивную программу. Демонюка скалился, шипел, даже порывался напасть, но в итоге инстинкты (и направленный на него «комарик») всё же воззвали к голосу разума, и он подчинился.

Таким макаром быстро был организован демонический стройбат, и я принялся за воплощение в жизнь своей больной идеи. Из неожиданного, но сомнительно приятного, вдруг увеличилась репутация с Молаг Балом, и заодно высветилось задание — «завербовать Ливси в культ червя». Похоже, владыке Порабощения понравилось, что мы «строим» всех попавшихся под руку демонюг, вот и расщедрился. Ну, квест-то я взял, но он был крайне невнятный и без какой-либо предполагаемой награды, так что даже не стал вчитываться и отложил в «долгий ящик».

Итак, для чего же мне понадобились «строители»? Всё просто. Мне нужна была ферма. Не обычная, и даже не та, где нужно зомби отстреливать, круче — чёртова (во всех смыслах) ферма по прокачке навыков. Помнится, в детстве играл я некоторое время в порт одной игрушки на фулл-VR устройство, под названием «Майнкрафт», вон там этих идей и нахватался.

Только в Майнкрафте мобы появлялись из темноты, а у меня будет чисто призыв. Нет, не мой кривой-косой, а обычный — способ такой устроить был найден достаточно просто. Да и всё равно второе «рандомное» существо, пока Ливси в мире, я призвать чисто физически не смогу, а вот разную живность из Нирна и близлежащих планов «подёргать» — вполне. И нет, это не геноцид, если тебе весел... гхм... Я имею в виду, если это даэдра, которые потом всё равно воскреснут, ясно? Что-что? Я буду использовать «захват душ» и они не воскреснут? Нет-нет, точно нет! Ничего такого не будет! Вам всё слышалось, я бы никогда... Ну ладно, разве что чуть-чуть, но зато какой я план придумал!

Он был просто безупречен — сразу прокачиваю и призыв, накладывая на тварей «захват душ», а следом ухожу в скрытность. Стараюсь «спрятаться», по возможности, после чего достаю щит и принимаю удары твари (если она не слишком сильна, в противном случае прибиваю заранее подготовленной ловушкой, для которой и нужны РАБочие, или самостоятельно, двуручным мечом, который тоже нужно было качать).

После смерти труп стараюсь облутать, снять шкуру и поднять в качестве зомби. Так я колдовство тремя аж способами качать буду, да и сами заклинания тоже имеют уровни и улучшаются с каждым использованием, хотя и не дают опыта. Кстати, интересно, а есть ли навыки с уровнями для оружия ближнего и дальнего боя? Нужно будет потом порыскать, ибо для своего «комарика» я бы с радостью получил один. Или спросить Систему, до что-то устал уже от её «выходок». Всякий раз какую-то пакость делает, ну её, вернее, его, нафиг.

[мудрость +1] — вот же чорт склизкий!

Успокоившись и отойдя наконец от многострадальной яблони, в стволе которой образовались видимые вмятины от ударов, нанесённых в ярости, рыкнул своим «подчинённым» чтоб шевелились и делали свою работу. Судя по их лицам, они полностью и целиком прониклись моей харизмой и принялись рыть какую-то яму ещё усерднее. Ну да ладно, им навенрное виднее как ловушки ставить, они же местные.

И вот, не без моего постоянного контроля, все приготовления были завершены где-то за час и

можно было начинать этакий марафон безудержного фарма. Я подошел к особому кругу, начерченному одним из РАБотников (поскольку начерченные мной лично круги, пока Ливси был в этом мире, всё ещё не работали), влив в него ману. Если говорить про магию внутри — этот круг был простейшим — тупо втягивая всё, что ниже определённой планки силы. Не шибко я разбираюсь в подробностях этой магии, но заставил досконально скопировать этот магический круг из книги, полученной у Кинмаршера.

На удивление, это сработало! Первым на зов явился какой-то неудачливый скамп, и он был далеко не последним... Впрочем, конкретно этот смог меня особенно удивить. Без понятия, с какого плана или вообще откуда моё заклинание его выдернуло, но чёрт возьми, он появился прямо вместе с торговым прилавком, на котором были разложены натуральные дыни!

Чуть не упав на пол от пробравшего меня смеха от осознания сюрриализма происходящего, ведь этот толстоватый скамп ещё и был одет как настоящий армянин на рынке, спросил, решив прокачать красноречие, да и цену сбить по возможности:

— Хорошие яблоки продаёшь, почём это? — показывая на дыню, сделал морду кирпичом, но когда тот заговорил с характерным акцентом:

— Э-э-э, дарагой, не трогай виноград руками! — совсем сдался и повалился на пол от смеха.

В итоге, всё же купил у него несколько фруктов просто потому, что было хорошее настроение, да и разрешил остаться возле круга призыва. Пусть торгует, если вдруг что. Ну а я пока продолжил призывы. Увы, но повторно таких успешных бизнесменов больше не прилетало, а то бы точку торговую тут открыл, но вот всякой неразумной мелочи — полно.

Причём, под «неразумной» я подразумеваю всех, кто кидался на меня с оружием наголо ещё до того, как разобрался, что вообще произошло. Ну, им же хуже... В итоге потратил так с пользой два часа, а потом как перекрыли — ни одного вшивого скампа призвать не удалось, но даже так неплохо прокачался.

В итоге получил за день получил +5 к блокированию, +2 к скрытности, колдовство так вообще с 1 до 11 уровня повысил. Ну и заодно в «Свежевании» и «Эксперте по ловушкам» тоже по два уровня взял. Всего получилось 22 уровня, или 660 опыта. До 14 уровня мне осталось набрать совсем кропали, а потом ещё на 15 grindить... Эх, не жизнь, а мечта азиатского попаданца, блин...

Отступление.

Даэдрический план Мерунеса Дагона

Эй, Босс! Босс! У нас проблемы! — вбежал в просторный зал огромный дремора, с глуповатым выражением лица, но зато невероятно рослой и мускулистой фигурой.

По правде говоря, это было его стандартное приветствие, поскольку в Мертвых землях всегда что-то происходило. Владыка разрушения даже не стал обращать внимания на своевольное обращение к себе, поскольку признавал говорившего как отличного воина, хоть и немного... Скудоумного. Но у всех были свои небольшие минусы.

В то же время, громадный дремора поднял взгляд на сидевшего чуть выше Мерунеса, который был в своей обычной форме громадного четырехрукого громадного великана с рогами на голове, словно бы доминируя одним своим видом над всеми проходящими к нему. Величественным кивком головы, он показал подчинённому продолжить:

— Ваши подданные пропадают! Преданные даэдра! Бойцы и прочие, они просто попадают в какой-то «призыв» и больше не возвращаются! Даже их души исчезают! Мы отследили откуда исходит призыв, и это план Молаг Бала! — в этот момент подлокотник кресла, на котором сидел Дагон, жалобно хрустнул и отломился, а над замком пронёсся громогласный рык:

— БРАТЕЦ! ДА ТЫ ТАМ СОВСЕМ АХУ...

Конец отступления.

<http://tl.rulate.ru/book/92270/3188803>