Конечно, сразу после всего произошедшего возвращаться к лагерю я не стал, это было бы слишком глупо даже для меня. Просто отряхнулся, просушил как мог одежду на костре, а заодно прибил двух зашедших на огонёк скелетов. Неизвестно, как они умудрились отбиться от основных сил нежити, ведь вокруг была одна большая равнина, но как факт — это был мой первый бой в роли настоящего мага.

И к величайшему разочарованию, кости оказались крайне хреновым проводником электричества.

В теории, это заклинание сжигает у противника ману… Только вот в игре всегда было так: либо я убивал врага куда раньше, чем он останется без маны, либо всё происходило в точности наоборот, так что в эффективности данных чар у меня были бо-ольшие сомнения, и я намеревался сменить их на «Огненную стрелу» при первой же возможности.

В любом случае, добивать скелетов пришлось уже ручками — один каст «молнии», которая, между прочим, била только по одной цели, сносил скелетам процентов пятнадцать «здоровья». А вот затрачивал 51 единицу маны, когда мой резерв был равен 500. Увы, но раскидать очки характеристик я таки… Забыл! Проклятье, сколько мне нужно интеллекта, чтобы нормально всё помнить? Или это какой-то скрытый дебаф? В любом случае, раскидал их, пока на меня снизошло «озарение».

И будто мне всего этого было мало, у нежити ещё и не оказалось явных уязвимостей, чтобы убить их с одного критического удара. Нет, будь у меня святые побрякушки или хотя бы магия огня, это уже не составило бы таких трудностей, однако, чего нет, того нет.

Да-да, всё верно, если в игре система уязвимостей была в зачаточном состоянии, то тут она работала «на полную», и удар мечом плашмя, дающий дробящий урон, был более эффективен, чем попытка разрезать кости, которые были словно скреплены магией — даже если я попадал чётко между позвонков, они просто «пропускали» мой меч, оставаясь на месте, будто намагниченные.

И так было, пока «здоровье» тварей не опустилось до нуля. Вот тогда они уже развалились грудой костей. Скорее всего, отображаемое «здоровье» больше показывало остаток в них магии, которая поддерживала «не жизнь» и которая с каждой моей атакой рассеивалась. Именно поэтому молнии наносили хоть какой-то урон — они сжигали «ману», составляющую «не-жизнь» нежити, а вот магия холода, скорее всего, была бы наименее эффективна.

В любом случае, я был очень удивлён их силой… Вернее, её отсутствием. Хотя они и были очень живучи, но оказались на пару уровней ниже меня, а по статам даже сравнивать не было смысла. Если так подумать, во время осады скелетов, кроме лучников, тоже особо видно не было. Из этого уже можно было сделать вывод, что они бесполезные, и их даже как «мясо» не отправляют. А может, просто берегли на момент, когда ворота проломят… Блин, всё равно хочу себе одного такого! Ну там, чтоб водичку в старости принес… И пофиг, что такими темпами я к старости уже личем стану.

Увы, но Фаренгар мне книгу по некромантии точно не продаст ни в жизнь, так что решил всё брать в свои руки. Кстати, мой скилл «создать ВП», который я по возможности постоянно «спамил», уже достиг уровня, когда время в нём шло в 1 раз быстрее, чем снаружи, и что было уже неплохим результатом, так что я моментально его «подключил», дабы начать коротать время, проводя его с пользой. А вот ВП с монстрами я пока ещё создавать не мог.

Итак, отхлебнув настойки, без которой мой контроль маны нормально работать отказывался, принялся за потуги в некромантию. Из знаний у меня были разве что куцые обрывки, полученные из учебников заклинаний, где помимо формулы авторы обычно писали ещё и много дополнительной информации, для особо любознательных, вроде меня. А также очень много энтузиазма. Нужно признать, это была крайне гремучая смесь…

Ведь при смешении этих четырёх компонентов в пропорции: 10% желание забабахать бессмертного слугу, 10% знания магии, 60% энтузиазм и 20% орчьей настойки на грибах, вышло… Хм…

Ну, первые пол часа у меня ничего не выходило, так что пришлось поднапрячься. Что я только не перепробовал, но кости упорно не хотели подчиняться моим «приказам» … Ха! Не на того напали! Вскоре я догадался, что же моему слуге не хватает — какого-то управления.

В нормальном заклинании, наверное, за это отвечала какая-то формула, но я делал всё сам, без мам, пап и кредитов, так что пришлось импровизировать. Не придумав ничего лучше, по итогу запихнул в глазницу черепа скелета один из своих КД. Тут то и произошла внезапная «магия» и скелет собрался из разбросанных костей, огляделся, заметил меня… И с диким криком отскочил, упав на колени и умоляя:

— Хозяин, пощадите! — после чего начал что-то причитать, ну а я стоял в афиге, пока Система не подала признаки «жизни», выведя меня из ступора:

[интеллект +1]

Он, блин, мог говорить! Это каким таким неведомым способом, спрашивается? Пришлось принять это как факт, потому что гипотез у меня не имелось. Решил проверить управление, сказав:

— Прекрати ныть, встань ровно и… Ну, попрыгай на одной ноге — Это была проверка, ясно? Впрочем, она в любом случае провалилась.

Скелету было кристаллически пое… левать, что я там ему говорю, и из чего следовал только один вывод — поднять нежить без заклинания с «формулой», в принципе, реально, только вот управления над ней у меня не будет. Увы, но контроля ещё не скоро хватит, чтобы такие выкрутасы с созданием своих «формул» вытворять. Сначала его нужно будет улучшить хотя бы в обычный, а это 50 пунктов интеллекта. У меня сейчас, к слову, 36 и 10 очков характеристик. Всё одно не хватает, нужно поднять ещё один уровень.

Ну или «воскрешать» нежить с помощью уже готовых заклинаний с встроенным «автопилотом», без затрат КД, но были у меня сомнения в разумности такого метода. Скорее всего, такие «слуги» будут даже тупее ботов из шутеров, так что лучше немного инвестировать

в будущее, зато рабы будут относительно «умными». Только контроль подниму, и сазу этим займусь.

В любом случае, можно было сказать, что опыт удался лишь отчасти, поскольку после проверки, Скелет оказался диким трусом — он боялся абсолютно всего, а на меч смотрел так, словно я предлагал ему держать в руке гадюку.

Идти за мной он тоже боялся, как и остаться в чистом поле одному, поэтому даже когда я его послал в лес, искать Сэра Ромбика, он, подвывая и скуля что-то неразборчивое, продолжал плестись за мной.

Честно скажу, я никогда не был слишком сентиментальным — такие обычно долго не живут — так что меня в конец достало его нытьё, я, выдав ему казённый лук со стрелами, придал ускорение в противоположную сторону пинком, сказав, что пока он стреляет из лука, приближаться к противнику ему и не нужно. А напоследок ещё и молнией шандарахнул возле ног. Увы, хоть я и прогнал это недоразумение, гложили меня смутные сомнения, что рано или поздно мы с ним ещё встретимся. А парочка молний в филейную часть намекала, что скорее рано.

В любом случае, когда я добрёл до лагеря бандитов, застал лишь картину настоящей и неподдельной разрухи. Всё, что можно и нельзя, было разломано и унесено в неизвестном управлении, включая незадачливых разбойников. И я даже знал куда. Но самое страшное разочарование меня ждало, когда я подобрался к яме.

— Нда… — у меня прям-таки в голове зазвучали слова той самой песни, слышанной когда-то в детстве и активно «припрятанной» в самые дальние уголки памяти жабой: «…жадность — это скверно».

И впрямь, скверно. Бандиты же, как только Великанши пришли в лагерь, сразу убежали в самое безопасное, по их мнению, место — в самый низ своей шахты, только вот… Туда вёл второй вход из ямы, который был достаточно широким, чтобы по нему можно было протащить

тушу мамонта… В общем, внутри было пусто. Совсем. Даже мебель унесли. Тут уж мне не оставили выбора.

Пришлось подниматься наверх и использовать единственное, что они не смогли утащить — кузницу, начав подготовку к экспроприации экспроприированного, выковав себе… правильно, железные труселя. Нет, не гульфик, а именно стальные семейники, прикрывающую ещё и «тылы». Так, для перестраховки. А ещё, я их красиво разукрасил и запер на большой замок, убрав в инвентарь ключ.

Решив, что на этом с подготовкой я даже немного переборщил, осторожно побрёл к лагерю Великанш, дабы осмотреть диспозицию. Книга мне нужна была позарез, да и зелье невидимости карман оттягивало, поэтому решил рискнуть.

Время уже было позднее, благодаря чему первым я заметил костёр. Далее стали попадаться разрозненные тушки ещё живых бандитов. Я не буду комментировать их состояние, так что будем считать, что они просто были без сознания, а эти сердечки в глаза, как в каком-то хентае, мне просто померещились. Хорошо хоть твёрдо стоять на ногах они не могли, благодаря чему я смог проскользнуть мимо поближе.

Лагерь оказался весьма простой конструкции — в центре горел громадный костёр, который, судя по всему, вообще никогда не тушат. Вопреки подозрениям, жарились на нём только волчьи тушки, из-за чего у меня сразу же родилось две гипотезы — или Ромбик научил своих собратьев методу борьбы с великанами, или у волчар это что-то вроде инстинкта, поэтому они давно с ними враждуют. Железные труселя в таком свете обретали куда большую практическую ценность.

Две Великанши сейчас очень увлечённо занимались готовкой волчатины и не обращали на происходящее вокруг абсолютно никакого внимания. Ну, мне большего и не нужно было — аккуратно пополз к видневшемуся за грудой утащенного хлама сундуку — наверняка они туда самое ценное запрятали.

Казалось бы — как ты можешь скрытно ползти по чёртовой равнине? Да проще простого! Они так завалили лагерь стыренной у бандитов фурнитурой, что хрена с два увидели бы и отряд в десять раз больше, не говоря уже про одинокого довакина.

Ну вот, ползу я, ползу, и тут ХРЕНАК!

[Репутация с Локи +20]

Чуть от инфаркта не помер! Непонятно, с чего это он так меня зауважал, наверное, змей любит? Ну и пофигу. Пополз дальше.

И вот, в тот момент, когда я уже подобрался к заветному, оббитому золотом, резному сундуку, в лагере послышался какой-то шум. Выглянул из-за стоявшего рядом шкафа и чуть в голос не матюгнулся. Прямо к лагерю, а вернее, держа курс точнехонько на меня, на всех порах бежал… Проклятый скелет уже без лука, которого я недавно «воскресил», крича во всё горло:

— ХО-ОЗЯ-АИ-ИН СПА-АСИ-ИТЕ-Е! — а за ним, на всех четырёх лапах нёсся уже частично преобразившийся в оборотня Фаркас! Чтоб его, инстинкты взыграли, на косточки потянуло!

Ну вот, вбегает следом за скелетом этот волчара-переросток. Окидывает взглядом сначала великанш, в данный момент проверяющих потыкиванием палочки на готовность волчьи тушки, потом на эти самые волчьи тушки, после чего останавливает взгляд на скелете.

Тот же решил прикинуться анатомическим пособием и застыл в нелепой позе. Не хватало только таблички на груди с надписью: «руками не трогать, музейный экспонат». Эх, дурачок — Фаркас же волк, он руками и не будет, только надгрызёт и послюнявит…

Великанши тоже наконец обратили внимание на новых действующих лиц и, судя по всему, очень обрадовались визиту оборотня. Иначе зачем им такие длинные шампуры? Наверняка сейчас шашлыком угощать будут.

И тут у меня в голове всё сошлось. При первой встрече с Соратниками в игре, они сражались с великаном. Соратники — это волки-переростки. Волки — злейшие враги великанов и великанш, как я уже убедился, поскольку уязвимая точка у них одна. Да, всё верно…

— Ба-алин, он же не собирается кусать их за яй… НЕТ! ОСТАНОВИСЬ! А-А-а-а, мой мозг не выдержит! — я схватился в ужасе за голову, а скелет, пользуясь моментом, мигом забежал мне за спину и принялся оттуда что-то вещать, но я его не слушал, и как оказалось, очень зря — он пытался предупредить меня, что последние свои мысли я прокричал вслух, привлекая к себе всеобщее внимание.

Что предстало взгляду Великанш и одного невменяемого оборотня? Ну… Маг в потасканной робе, поверх которой надеты железные, кованные трусы-семейники, разрисованные в розовое сердечко, запертые на амбарный замок и скелет, севший за мной на корточках, обхватив голову руками и бормочущий что-то неразборчивое, называющий меня Хозяином. Даже не секси эльфийка, СКЕЛЕТ! Не хватало разве что плётки в моих руках, так что я по-настоящему испугался, что меня могут не так понять. Осознав все возможные перспективы, просто крикнул:

— Я вам всем очень благодарен, но хотел бы и дальше обитать сугубо в гетеросексуальном обществе… — после чего эпично исчезаю, использовав зелье невидимости.

Признаюсь честно, я тогда был немного не в себе, как и моя жаба, поскольку иначе объяснить такую нелепую трату зелья невидимости, когда у меня был «голос императора», я не могу. Впрочем, с другой стороны, за время его действия я всё равно не успел бы свинтить, а эти трое не стали бы сражаться, в то время как сейчас они, потеряв меня из виду, моментально сцепились друг с другом, понимая, что им никто не помешает.

Я, честно говоря, даже и не думал мешать. Просто порылся в сундуке, захватил всё, что можно и нельзя в инвентарь, не разбирая — потом гляну — и добыв наконец заветную книгу, которая и впрямь была тут, рванул назад, в сторону Вайтрана.

Ну эти приключения нафиг, пойду лучше гляну, что я заработал непосильным трудом…

http://tl.rulate.ru/book/92270/3054727