

- Тебе нужны навыки, особенно активные навыки.

Су А Рин прервала его размышления.

Хотя оба эти навыка были навыками, активные навыки и пассивные навыки давали игрокам разные преимущества.

Были ситуации, когда активный навык был более полезен, и были также ситуации, когда пассивный навык был предпочтительнее.

Активный навык использовал ману в тот момент, когда он был активирован.

В некоторых случаях, всплеска маны в теле пользователя при активации было достаточно, чтобы подавить их.

С другой стороны, пассивный навык не мог быть активирован и не потреблял ману за один раз.

Он работал, постоянно потребляя ману в небольших количествах, чтобы поддерживать эффект активным.

Поскольку во время кастинга не было всплеска маны, игрок не был перегружен.

- Но это легче сказать, чем сделать. Большинство игроков приобретают пассивные навыки в качестве награды за очистку подземелий или достижения.

Игроки, которым посчастливилось рано приобрести пассивные навыки, связанные с боем, особенно нетехнические навыки, легко приобретали более подавляющую силу.

И большинство из этих игроков теперь были главами своих собственных гильдий.

- Пассивные навыки подвержены влиянию маны только при рождении, а после этого они развиваются независимо от уровня маны и оказывают влияние на своих владельцев. Как и твои конечности, то, чему ты можешь доверять в любой ситуации в любое время, является пассивным навыком. Это все равно что сказать, что ты сам сделаешь эти конечности.

- Если мана в теле конденсируется и фиксируется в форме, которая оказывает определенную силу, можно ли считать это пассивным навыком?

В каком-то смысле именно так можно объяснить суть работы пассивных навыков.

- Это в основном подводит итог тому, что такое пассивные навыки. Вот почему ты знаешь, что это трудно для такого игрока, как ты, который не имел дела с маной всю свою жизнь, верно?

Су А Рин вздохнула, прежде чем продолжить.

- Во-первых, давай постараемся превратить твои боевые искусства и физические навыки в пассивные навыки.

Чтобы создать пассивный навык, игрок должен быть очень опытным в управлении маной.

Но все это не имело бы значения, если бы у игрока не было глубокого понимания способности, которую он хотел превратить в пассивный навык.

Это была задача, которую Чон Си У не мог выполнить за день или два, несмотря на то, что он

был исключительным игроком, но важно было то, что он мог это сделать.

- Эй, - тон А Рин внезапно стал холоднее.

- Мне нужно сказать тебе кое-что очень важное.

- Что?

Чон Си У почувствовал напряжение в ее голосе.

- Я боюсь, что вашей маны прямо сейчас будет недостаточно, чтобы безопасно развить пассивный навык.

Чон Си У был ошеломлен, услышав ее.

Он знал, что это будет нелегко, но не ожидал этого.

- Больше всего беспокоит тот факт, что - когда ты создаешь пассивный навык, ты неизбежно теряешь часть своей маны "навсегда". Если ты используешь то небольшое количество маны, которое у тебя есть сейчас, чтобы сформировать пассивные навыки, у тебя может не хватить маны для активных навыков.

- Нет...

Чон Си У замолчал.

Как раз в тот момент, когда он думал, что у него наконец появился реальный план стать сильнее, возникла новая проблема.

Чон Си У должен был поднять свой уровень, очистив подземелья.

Ему также нужно было тренировать свои боевые навыки, сражаясь с монстрами, и теперь ему также нужно было найти способ создать пассивные навыки, несмотря на его низкую ману.

Он должен был сделать все это до того, как Ен Се Ха умрет.

- Тогда, наверное, у меня нет другого выбора, кроме как делать то, что я всегда делаю. Я должен зачистить как можно больше подземелий, прежде чем бусины, хранящиеся в месте отдыха, закончатся.

- Ты идешь прямо сейчас?

- Я должен. Мы не можем терять время, пока Ен Се Ха в опасности.

Чон Си У надел доспех.

Он был довольно чистым благодаря усилиям Су А Рин, чтобы отполировать его.

Су А Рин вздохнула и вскарабкалась ему на плечо, когда он покинул место отдыха.

- Я просто надеюсь, что мы сможем столкнуться с подземельями легче, чем в прошлый раз.

А Рин молча молилась.

Однако в то время игроки, выходящие в отставку в подземельях по всему миру, появлялись в

огромных масштабах.

[Игроки, которые успешно вышли из подземелья, используя предмет под названием Камень Сердца, утверждали, что сложность подземелий увеличилась. Высшая гильдия Кореи также показала, что они потеряли нескольких членов, включая Ен Се Ха, в подземелье во время рейда.]

[Последние новости. Очень немногие знают о существовании игроков с крыльями на плечах. Внезапно появляется все больше и больше новых игроков, число которых достигает тысячи в Корею и сотен тысяч по всему миру, что дает надежду некоторым после ухода в отставку многих игроков и всплеска вспышек монстров. Мнения по поводу того, хорошая это новость или нет, до сих пор разделились.]

[Говорят, что игроки зарабатывают доллары, очищая подземелья. Но откуда берутся эти доллары? Приведет ли это к снижению инфляции и колебаниям мировой экономики? Репортер Ли Ген Юк сообщает...]

Все больше и больше игроков со всего мира появлялось, чтобы не отставать от растущего числа монстров.

Однако в то же время все подземелья Небесного Замка были укреплены.

Ветераны - игроки, которые были активны в течение десяти лет, вышли на пенсию или в отставку, и у некоторых кандидатов в игроки начались головные боли, потому что они даже не могли пересечь тестовое подземелье.

*Здесь и везде уйти в отставку - это по сути погибнуть, а уйти на пенсию - это самостоятельно отказаться от дальнейшей карьеры игрока и просто жить мирной жизнью.

Каждый раз, когда игрок уходил в отставку, подземелья муравьиной пещеры увеличивались.

И некоторые из них вскоре взорвутся и принесут на Землю новую катастрофу, о которой никто не узнает.

Чон Си У, единственный подземный игрок, который был в центре всех этих событий, ничего не мог поделать, наблюдая, как все больше и больше подземелий появляются по всему Сеулу, столице Кореи.

Земля медленно, но уверенно двигалась к катаклизму.

<http://tl.rulate.ru/book/92247/3246316>