

"Позвольте мне представиться. Меня зовут Кеоза", - сказал Кеоза дразнящим тоном. "Я Хранитель Внутреннего грота. Все вы должны сражаться со мной вместе, чтобы получить сокровища, которыми я владею. Но, глядя на всех вас... кажется, ни у кого из вас не хватит сил сделать это".

Кадмус и остальные кобольды вздрогнули. Все они поклоняются драконам, поэтому у них не было никакой возможности напасть на Кеозу, так как даже думать об этом считалось бы грехом с их стороны. Кроме того, даже если бы они и напали, Дракон мог бы легко убить их одним фырканием.

Кадмус, вероятно, умер бы после пощечины или двух, если бы Кеоза действительно собирался его убить.

"Вы поверите нам, если мы скажем, что мы здесь просто проездом?" с надеждой спросила Лакс.

Кеоза хихикнула и кивнула головой. "Действительно. Все вы как раз делали все возможное, чтобы спастись от Инда из Внешнего грота. Прошли сотни лет с тех пор, как кто-то входил в подземелье, поэтому я предполагаю, что город Эшувель был обнаружен, верно?"

Лакс кивнул головой в знак подтверждения. 'Значит, название Древнего города - Эшувель...'

f[e]e[e]e[e]e[e]e[e]e[e].c[e].

Кеоза оглядел своих гостей, и на его драконьем лице появилась звериная улыбка.

"Раз уж вы проделали такой путь, я не могу отпустить вас с пустыми руками", - сказал Кеоза. "Как насчет того, чтобы сыграть в игру?"

"В игру?" спросил Лакс. "В какую игру, лорд Кеоза?"

"Лорд Кеоза? Неплохо. Ты мне нравишься, полуэльф".

"Т-спасибо, господин".

Кеоза усмехнулся, но, несмотря на его приветливость, Лакс все еще чувствовал предчувствие, которое заставило его повысить бдительность.

"Давайте сыграем осадный бой", - ответил Кеоза. "Однако нам нужно разделить твою команду на две части. Все кобольды, включая тебя, драконида, в одной команде. Что касается тебя, полуэльфа, то ты будешь сражаться один, без этой детской слизи на голове".

"А?"

"Па?"

Кеоза не потрудился ответить, так как его тело засияло ярким светом, на мгновение ослепив всех.

Когда свет рассеялся, они увидели стол, состоящий из кристаллов. На вершине стола был лес, в котором виднелись три тропинки. Одна сверху, одна в центре и одна внизу.

"Позвольте мне объяснить правила", - сказал Кеоза. "Через регулярные промежутки времени в двух крепостях, расположенных в углах карты, будут появляться кристаллические солдаты. Одна сторона принадлежит кобольдам, а другая - тебе, полуэльф".

Как объяснил Кеоза, несколько миниатюрных солдат двинулись по тропинкам и направились к центру карты, где стояло несколько сторожевых башен. Обе стороны сражались, столкнувшись друг с другом.

Но поскольку их силы были равны, никто не одержал верх.

"Ваша цель - разбить кристалл, который находится внутри каждой из крепостей", - ответил Кеоза, указывая на два кристалла внутри двух крепостей. "Тот, кто первым разобьет кристалл своего противника, выиграет игру. Однако разбить его можно только после того, как будут разрушены все сторожевые башни".

Лакс ущипнул себя за переносицу, потому что, сколько бы он ни смотрел на карту, она все еще напоминала игру "Дох Тах", в которую он играл на Земле, когда был еще жив.

"В лесу водятся монстры, так что если вы пойдете туда, будьте готовы сражаться с ними", - заявил Кеоза. "Ну что ж, удачи обоим сражающимся и... чем могу помочь... как тебя зовут?"

"Лакс, лорд Кеоза", - ответил Лакс.

"Так в чем проблема? Почему ты поднимаешь руку?"

"Разве я не в невыгодном положении в этой битве?"

Кеоза улыбнулся, кивнув головой. "Конечно, как я мог забыть, что ты все еще не достиг силы монстра 1 ранга, в то время как твои противники все 3 ранга, а один из них даже 5 ранга. Очень хорошо, как насчет этого? Вон тот драконий кобольд, как тебя зовут?"

Кадмус почтительно поклонился, прежде чем ответить на вопрос Кеозы. "Меня зовут Кадмус, ваше превосходительство".

"Понятно. Тогда, Кадмус, тебе запрещено летать. Если ты полетишь хоть раз, тебя вышвырнут с

поля боя, ты понял?"

"Да, ваше превосходительство".

"Очень хорошо. Мне нравятся умные кобольды".

Рыжеволосый подросток хотел внутренне выругаться, потому что думал, что Кеоза, по крайней мере, не позволит Кадмусу присоединиться к битве, потому что это было просто слишком. Сражаться с Альфа-монстром 5 ранга в Дох-Та было все равно, что сражаться с героем 20 уровня, когда ты все еще был 1 уровня.

Это был совершенно несправедливый матч, и Лакс хотел выразить протест по этому поводу. Однако прежде чем он успел это сделать, Кеоза взглянул на него с дьявольским выражением на своем драконьем лице.

"Я ненавижу Эльфов, ты знаешь", - ответил Кеоза. "Но поскольку ты полуэльф, я ненавижу тебя лишь наполовину. Не волнуйся, если вдруг ты победишь, я обещаю, что не поскуплюсь на награды, так что, пожалуйста, постарайся!"

we.com

Как раз когда Лакс собирался возразить, его окутал ослепительный свет и телепортировал на искусственное поле боя, которое создал Кеоза.

Когда Лакс открыл глаза, он обнаружил, что находится внутри крепости. Он сразу же направился к Фонтану Жизни и проверил магазины, чтобы узнать, есть ли там предметы, которые он мог бы использовать для борьбы с кобольдами, имевшими большое преимущество над ним.

Как и ожидал полуэльф, здесь действительно было оружие, доспехи и артефакты, которые можно было купить, чтобы повысить статус человека, а также увеличить его боевые возможности.

'До начала битвы еще есть немного времени, - думал Лакс, глядя на гигантские песочные часы, песок в которых все еще находился на половине пути', - думал Лакс. 'Кеоза не объяснил подробно механику, даже о такой важной вещи, как получение золота в этой осадной битве, и это, пожалуй, мое единственное преимущество'.

Лакс также посмотрел на храм возле Фонтана Жизни и увидел свое изображение, изображение Дьябло, Иштар, а также Пазузу.

'Думаю, можно с уверенностью сказать, что мы четверо - герои нашей команды...', - размышлял Лакс. 'Понятно... так вот почему Кеоза решил заставить меня сражаться со всей командой кобольдов в одиночку. Должно быть, он также видел возможности Эйко, поэтому решил, что

если она будет со мной, то это будет слишком несбалансированно".

Полуэльф был вынужден согласиться, что его малышка Слизь была слишком сильна, если бы стала одним из героев, которые должны были присоединиться к нему в битве.

Затем рыжеволосый подросток открыл спички и увидел на стороне противника Кадмуса, одного кобольда-шамана, одного кобольда-мага, а также одного кобольда-рейдера. Остальные кобольды рассматривались как обычные воины, помогающие им в битве.

Полуэльф закрыл глаза, сделал несколько глубоких вдохов, чтобы успокоить свои чувства, и снова открыл их.

Затем он уставился на струящиеся песочные часы, призывая всех своих названных существ, а также скелетов, чтобы они сражались на его стороне. Он больше не чувствовал беспокойства, потому что знал, что, хотя кобольды сильнее его, он более опытен в механике игры.

В прошлой жизни Лакс был заядлым игроком в Дох-Тах. Хотя он не был профессиональным игроком, он был тем, кто имел навыки, чтобы достичь высокого ранга.

"Думаю, пришло время побить новичков", - сказал Лакс с дьявольской улыбкой на лице.

<http://tl.rulate.ru/book/92163/2996789>