

--

Дзинь!

- Вы получили скрытый квест "Прикосновение драконов".

- Хотите ли вы принять этот квест?

< Да / Нет >

---

Лакс уставился на подсказку перед собой, а затем перевел взгляд на Кадмуса, чьи глаза были прикованы к его телу.

"Если я помогу тебе, кроме этих золотых монет, какие еще преимущества я могу получить?" спросил Лакс.

"Ты слишком жаден, полуэльф", - ответил Кадмус.

"Тогда ищи другого эльфа, который тебе поможет", - насмехался Лакс. "Мне это неинтересно. Можешь забрать свое золото обратно".

Лакс даже глазом не моргнул, когда бросил мешочек с золотыми монетами обратно драконическому кобольду, глаза которого налились кровью.

Полуэльф получил титул "Переговорщик" после выполнения скрытого задания "Доминион орков". Это позволяло ему иметь больше шансов на победу в переговорах с кем бы то ни было, особенно с членами знати или королевской семьи.

Хотя он имел дело с драконическим кобольдом, который не был ни благородным, ни королевским, это все еще были переговоры, поэтому он надеялся, что получит больше, приняв это задание, которое было брошено ему в лицо без предварительного уведомления.

"Чего еще ты хочешь?" прорычал Кадмус. Очевидно, он был расстроен, потому что не мог использовать грубую силу, чтобы добиться своего в этой ситуации. Он знал, что Лакс теперь почетный рыцарь Королевства Гвеливен, и убийство благородного рыцаря предрешит не только его судьбу, но и будущее всего его клана.

"Я хочу получить долю от всего, что будет добыто в подземелье", - ответил Лакс. "Я хочу треть всех сокровищ, звериных ядер или любых других полезных предметов, которые будут найдены в нем".

Кадмус зарычал, из его рта вырвалась полоса пламени, и он сплюнул на землю рядом с собой.

"Хорошо", - согласился Кадмус сквозь стиснутые зубы.

□□□е□е□□□□е□.□□□

"А. Могу ли я также получить этот мешочек обратно? Мне сейчас не хватает золотых монет". Лакс улыбнулся Драконическому кобольду, что почти подтолкнуло последнего к тому, чтобы располосовать лицо полуэльфа своими когтями.

"Бери!" Кадмус швырнул мешочек обратно рыжеволосому подростку, используя всю силу воли, на которую был способен. Если бы не требование Подземелья, чтобы в группе был эльф, он никогда бы не пошел на переговоры с полуэльфом, который пытался вымогать у него деньги.

Получив мешочек с золотыми монетами, Лакс, наконец, согласился на задание. Через несколько секунд перед ним появилось несколько строк текста, отчего он выронил мешочек с золотом, и его челюсть практически отвалилась от лица.

'Вот дерьмо...', - подумал Лакс, читая информацию перед собой.

--

Скрытый квест: Прикосновение драконов

Рейтинг сложности: S

Местонахождение квеста: Грот Запретного Хранителя

Рейтинг подземелий: C

Режим подземелья: Адский режим

--

< Прикосновение драконов

(Цепной квест)

Глубоко под землей был обнаружен древний город. Узнайте секрет, который был погребен вместе с его гибелью в Гроته Запретного Хранителя.

Бонусные награды будут начисляться в зависимости от выбора, который вы сделаете в этой миссии.

--

Основные награды по завершении миссии.

- Зелье интеллекта

Это зелье добавляет +50 постоянных очков интеллекта тому, кто его потребляет. Вы можете употребить только одно зелье интеллекта за всю свою жизнь.

- Книга умений 2 ранга на ваш выбор.

Вы сможете выбрать любой навык 2 ранга и ниже из Грота Запретного Хранителя.

1,000 Золотых монет

+2,000 очков репутации клана кобольдов "Hazeback

--

Лакс не ожидал, что рейтинг сложности задания будет S, что заставило его задуматься, может ли он отказаться от только что принятого задания.

"Хм, могу ли я отказаться?" спросил Лакс у ворчливого Драконического Кобольда.

Вместо ответа Кадмус положил свою когтистую руку на плечо Лакса, не давая ему двинуться с места.

"Ты хочешь?" спросил Кадмус. Хотя его когтистая рука, удерживающая Лакс на месте, не оказывала никакого давления, полуэльф понимал, что драконий кобольд не позволит ему уйти, не после того, как ему раскрыли секреты Древних Руин.

"Я не хочу".

"Хорошо. Ты сделал правильный выбор".

Кадмус посмотрел на стражников у ворот, которые обнажили оружие, увидев, как он схватил полуэльфа, находившегося под их защитой.

"У вас есть два часа на подготовку". прорычал Кадмус, освобождая плечо Лакса. "Мы уйдем до восхода солнца. А теперь иди."

Лакс неохотно кивнул головой и вернулся в трактир, чтобы собрать свои вещи. Он также попросил Арона, начальника стражи Деревни Листьев, передать своему хозяину Рэндольфу сообщение о том, что он покинет Деревню Листьев на неделю или две.

Выйдя из ворот, Кадмус схватил тело Лакса и взлетел в небо. Он не собирался позволять гномам следовать за ним, поэтому решил замести следы, пролетев несколько минут на север, а затем сменил направление, повернув на запад.

Лакс понял, почему Дракониий Кобольд скрывал местоположение Древнего Руина, потому что это могло привлечь внимание Гномов, которые не упустили бы шанс заполучить еще больше сокровищ.

--

После часа полета Кадмус опустился на землю, в долину, находившуюся в нескольких милях от Норрийской твердыни.

Там он направился к огромному валуну, который был окружен лианами. Как только дракониий кобольд приземлился, он отпустил Лакса и толкнул валун в сторону, открыв узкий вход.

"Заходи", - приказал Кадмус.

Лакс кивнул, входя в узкую пещеру, которая была достаточно большой, чтобы Кадмус мог пройти, только присев на землю.

По пути было несколько светящихся кристаллов, так что Лакс без труда видел, что перед ним. Минуты проходили в тишине, полуэльф и дракониий кобольд шли в ровном темпе.

Пройдя почти полчаса, они наконец пришли в просторную пещеру, где образовалось подземное озеро.

Кадмус пошел вдоль берега озера, пока не дошел до другого туннеля, ведущего вглубь земли.

Полуэльф следовал за драконьим кобольдом, тайно нанося на карту пути, по которым они шли. В глубине души он усмехнулся, заметив, что Кадмус пытается сбить его чувство направления, чтобы помешать ему запомнить путь, по которому они шли.

"Он слишком осторожен", - подумал Лакс, следуя за драконьим кобольдом, который водил его кругами по подземному лабиринту.

Наконец, спустя три часа, Кадмус выбрал правильный путь и привел Лакса к тому месту, где были обнаружены Древние Руины.

Когда они прибыли в пункт назначения, Лакс не мог не присвистнуть от огромных размеров подземного города. По его расчетам, даже если бы в него поместилось десять Деревень Листьев, он бы уместился, и еще осталось бы свободное место.

Повсюду виднелись кобольды, большинство из них копались в земле, пытаясь раскопать весь город из его погребенного состояния.

"Пойдем, подземелье находится в самом конце города", - сказал Кадмус, таща Лакса вперед. "Ты сможешь осмотреть достопримечательности, когда мы вернемся".

Лакс ничего не ответил и просто позволил Кадмусу вести его к входу в Подземелье, в то время как его глаза блуждали вокруг.

Все кобольды смотрели на него недружелюбно, как будто он был вором, который пришел украсть их сокровища.

Что ж, в некотором смысле, я действительно пришел украсть их сокровища", - подумал Лакс, не обращая внимания на пристальные взгляды кобольдов, которые остановили свою работу, чтобы понаблюдать за ним.

Эйко, сидевшая на голове Лакса, тоже оглядывалась по сторонам. Для нее это было что-то новое, и она смотрела на эту сцену с неподдельным любопытством.

После двадцати минут ходьбы они, наконец, добрались до входа в Подземелье.

Лакс залюбовался рисунком на воротах, на котором была вырезана голова дракона. По правде говоря, он одновременно боялся и радовался тому, что найдет внутри Подземелья.

Хотя он не знал, активируется ли после входа в подземелье другой сюжетный режим, ведь он был с исследователями-кобольдами, у него было предчувствие, что если он правильно разыграет свои карты, то получит невообразимые награды, которые будут похожи на те, что он получил в Доминионе орков, что заставило его с нетерпением ждать секретов, которые были зарыты глубоко внутри Грота Запретного Хранителя.

<http://tl.rulate.ru/book/92163/2996160>