

Сидя со скрещенными ногами на гладкой и прочной земле, Рэйдзи закрыл глаза, чувствуя, как пот струйками стекает по лбу. Прошло две недели с тех пор, как он обратился с просьбой к капитану Мельду, и он не мог отрицать, что эти недели были самыми спокойными и продуктивными за последнее время.

Однако его не покидало чувство тревоги. Иштар после того первого дня больше не появлялся в поле зрения. Его отсутствие напрягало Рэйдзи, заставляя его быть более осторожным и недоверчивым ко всем окружающим - одноклассникам, преподавателям и даже самому королевству.

Он понимал разницу между разглашением информации и доверием к другим. Для Рэйдзи доверие было ценным товаром, который он дарил только тогда, когда это было абсолютно необходимо или выгодно в долгосрочной перспективе.

Помещение, в котором он сейчас находился, было средних размеров и располагалось на территории тренировочных площадок. Его расположение рядом с лесом и ареной, примыкающей к замку, делало его удобным для Рэйдзи. Благодаря присутствию магии в этом мире, здание было построено крайне быстро, и строители сделали отличную работу по оформлению интерьеров.

Открыв глаза, Рэйдзи в очередной раз осмотрел окружающую обстановку. Просторная комната была оборудована всем необходимым, о чем он просил: выделенное место для занятий магией и работы с копьем, а также небольшая кухня, спальня и ванная комната.

Безмятежная атмосфера, царившая в помещении, позволяла Рэйдзи погрузиться в тренировки, и оттачивать свои навыки, не отвлекаясь на всякие мелочи. Хотя постройка такого помещения специально для него и вызвала недоумение среди знати и его одноклассников, Рэйдзи совершенно не обращал внимания на их мнение.

Его недоверие к королевству было очевидным, и он не видел причин для беспокойства по поводу недовольства нескольких дворян. В конце концов, если само королевство не возражало, то что могли сделать дворяне?

Естественно, Рэйдзи не бездействовал, находясь в своем убежище. С помощью Себаса и Аяме он воспользовался возможностью потренироваться с новым оружием и расширить свои физические возможности, стремясь овладеть искусством использования {Восстановления тела} с максимальной эффективностью.

Кроме того, Рэйдзи посвятил себя тренировке разума, стараясь сохранять четкую концентрацию над своим вниманием при освоении тонкостей магии и практикуя точечный контроль над маной.

Тренировки преподали ему один ценный урок: старики в аниме были просто чудовищами.

Поначалу Рэйдзи без труда выдерживал строгий режим тренировок Себаса. Однако со временем ему становилось все труднее. Казалось, что Себас совершенно не умеет сдерживать свои удары.

Каждый раз, когда они сражались в рукопашную, Рэйдзи оказывался совершенно разбитым,

покрытым синяками и с переломанными костями. Если бы не навык Рэйдзи {Физическое сопротивление}, он мог бы уже сдался. А потом была Аяме.

Как бы это ни звучало самовлюбленно, но Рэйдзи поначалу думал, что она поддалась его чарам. Ее настойчивый флирт и соблазнительное поведение начали ему надоедать. Однако он отбросил эту мысль.

Несмотря на то, что она была самым близким человеком для Рэйдзи, именно к ней он относился с наибольшей осторожностью. Аяме обладала проницательным и хитрым характером, доходило до того, что она обманывала капитана Мельда. Хотя капитан Мельд был выдающимся как по физическим навыкам, так и в плане ума, Аяме не стремилась сломить его разум.

Вместо этого она тонко вводила ложную информацию и манипулировала его логикой. Это было впечатляющее зрелище, которое разрушило первоначальное представление Рэйдзи о ней как о неуклюжей девушке с дразнящим характером.

Единственная причина, по которой Рэйдзи решил оставаться рядом с ней, заключалась в том, чтобы бдительно следить за ней. Аяме была слишком опасна, чтобы оставлять ее без присмотра, и ее истинные намерения по отношению к нему оставались неизвестными. Как говорится: "Держи друзей близко; а врагов еще ближе". Однако в данном контексте у Рэйдзи нет друзей, о которых можно было бы говорить.

Продолжая тему, Рэйдзи использовал это время, чтобы улучшить контроль над своими навыками, например, над навыком {Скрытность}. Он тактически использовал этот навык рядом со своими одноклассниками, обладающими навыком {Обнаружение присутствия}, чтобы потренироваться с ним. Время от времени Рэйдзи попадался Коки, который был самым сильным в классе, не считая самого Рэйдзи, конечно.

Однако Рэйдзи не уделял столько внимания своим практическим навыкам, сколько тому, который он только что закончил создавать. Это было нечто крайне необходимое, чтобы несколько отвлечь королевство и установить чувство "доверия" к королевству.

Взяв в руки пластину статуса, Рэйдзи протянул руку и коснулся ее поверхности, произнося необходимые заклинания: "В объятиях теней, я окутываю твою мощь, иллюзии созданы, скрыты от глаз. Статусная пластина будет окутана, изменена искусством, шепчущей тьмой, обманчивым началом".

Сделав глубокий вдох, Рэйдзи сосредоточился и направил сущность Тьмы в статусный значок. Энергия завихрилась и переплелась с существующими свойствами значка, плавно сливаясь воедино.

Отработанным движением Рэйдзи убрал руку, завершая процесс. "Теневой резонанс", - прошептал он, в его голосе слышался намек на удовлетворение. Магический навык, над которым он работал в течение последней недели, наконец-то закончен.

Посмотрев на свой значок, Рэйдзи кивнул, довольный своим достижением. Это было затруднительное положение, которое он осознал, когда его почти вынудили показать свою табличку капитану Мельду. Только что созданный им навык поможет решить эту проблему, а также укрепить доверие между ним и королевством.

Встав с земли, Рэйдзи смахнул грязь и пыль со своих штанов и направился в ванную, чтобы освежиться. Сегодня был день проверки статуса, и как бы рискованно это ни звучало, у Рэйдзи

был план использовать свой недавно созданный навык, {Теневой резонанс}, чтобы обмануть капитана Мельда и завоевать доверие королевства.

Рэйдзи хорошо знал о потенциальных недостатках своего плана. Хотя капитан Мельд, возможно, и не был особенно искусен в магии, его чувства, несомненно, были острыми и высокоразвитыми. Однако, несмотря на риск, Рэйдзи счел выгодным все же показать капитану Мельду свою измененную статусную табличку.

Во-первых, Мельд был искренне добрым человеком. Он был слишком доверчив, чтобы сразу же почувствовать неладное. Собственно говоря, капитан Мельд пытался сблизиться с Рэйдзи именно по этой причине, о чем сам Рэйдзи и не подозревал.

Кроме того, как неоднократно повторялось, крайне важно установить доверительные отношения с королевством, пусть даже в ограниченной степени. Показ его статусной таблички самый эффективный метод, поскольку она раскрывает самые сокровенные подробности, которые этот мир может узнать о человеке.

Более того, измененный статус был модифицирован, чтобы подчеркнуть не только его физическое превосходство, но и его достижения в магии и различных навыках.

Вот, что получается если сравнить недавний статус и измененный статус:

Недавний статус:

Имя: Рэйдзи Сукэхиро

Возраст: 17 лет

Пол: Мужской

Уровень: 3

Профессия: Темный лорд

Сила: 190

Живучесть: 150

Защита: 160

Ловкость: 140

Магия: 200

Магическая защита: 120

Навыки: Понимание языков, Физическое сопротивление, Повышенная эффективность темной магии, Владение копьем, Сродство с тьмой, Манипуляция тьмой, Ускоренное восстановление маны, Скрытность, Составление образов, Некромантия, Манипуляция тенью, Предвидение, Обнаружение присутствия, Обнаружение магии, Хаки Темных лордов.

Магия: Усиление тела, Теневой резонанс

Скорость роста Рэйдзи была, мягко говоря, феноменальной. Благодаря системе мира, одаренным маной было легче тренироваться и набирать характеристики, и Рэйдзи не был исключением. Однако он никогда не позволял этому затмить разум.

Он гордился своими успехами, но не собирался становиться высокомерным из-за этого. В конце концов, он знал, что всегда найдется кто-то сильнее, кто только и ждет, чтобы его обнаружили.

В любом случае, его измененная табличка статуса выглядела следующим образом:

Измененный статус:

Имя: Рэйдзи Сукэхиро

Возраст: 17 лет

Пол: Мужской

Уровень: 3

Профессия: Драгун

Сила: 120

Живучесть: 90

Защита: 110

Ловкость: 100

Магия: 70

Магическая защита: 70

Навыки: Понимание языков, Физическое сопротивление, Владение копьем, Обнаружение присутствия, Обнаружение магии, Сродство с магией огня

Магия: Огненный шар

<http://tl.rulate.ru/book/92090/3026688>