

Глава 4

- Итак, что мы имеем?

Саша нервно расхаживал по квартире. Едва зайдя домой, он слопал батончик, который восстановил ему пятнадцать пунктов энергии.

- Безликие владеют странной магией, которая превращает людей в таких же безликих. Это раз. На то, чтобы выпустить второй сгусток белого огня, им необходимо время для восстановления. Это два. Боты туповаты и их легко убить. Три. Предметы пока выпадают пятьдесят на пятьдесят. Четыре. Оранжевый батончик, он же - таблетка, восстанавливает пункты энергии. Пять.

Саша остановился.

- Вроде всё. Теперь бы дождаться восстановления выносливости и наделать шипы...

Продолжить мысль помешало урчание в животе. Парень почувствовал сильный приступ голода.

- Нда-а... Надо бы покушать.

В процессе варки вермишели Александра ожидал неприятный сюрприз. Бодрый голос информатора сообщил, что в связи с чувством голода и нулевой выносливостью, здоровье уменьшилось на два пункта.

- Нифигасе!!

Возмущению не было предела. Раньше он мог продержаться без еды целый день и хоть бы хны! А теперь, мало того, что снялось два пункта, так ещё и башка кружиться началась! Если так пойдёт дальше, то он что, потеряет сознание?! Умрёт?

Решив не экспериментировать, Саша вскрыл консервную банку с бычками в томате и проглотил пару рыбинок.

- Показать окно характеристик.

Очков здоровья не прибавилось, зато голова успокоилась.

- И на том спасибо.

Дождавшись приготовления вермишели, парень быстренько пообедал. Стоило опустошить тарелку, как накатила дрема. Повинуясь желанию организма, Александр лёг на кровать и мгновенно уснул.

Пробуждение вышло резким. Снился какой-то кошмар, он убегал от безликого монстра, но вдруг споткнулся...

Судя по темноте за окном, было далеко за полночь.

- Не хило я поспал... - присвистнул парень.

Потянувшись за телефоном, чтобы узнать время, он обнаружил, что почему-то нет связи.

- Странно...

Саша хотел было перезагрузить гаджет, как вспомнил вчерашние события.

- Показать... - тихий, неуверенный голос нарушил тишину в комнате. - Показать окно характеристик.

Александр считал это сном. Ну не может быть такого, чтобы он внезапно стал персонажем компьютерной игры. Это же бред!

Табличка словно и не слышала нерешительность приказа. Появилась как штык.

- Не сон...

Саша помассировал лицо, собираясь с мыслями.

- Что ж, похоже, всё взаправду!

Некоторое время он тупо разглядывал табличку, мерцающую мягким светом перед глазами. Вскоре его взгляд прояснился.

- Остаётся только во всё это поверить...

Перекус, а следом и сон, подтянули все характеристики до максимума. Теперь можно создать новый шип.

Саша освободил свою жертву (стул) от лежащей на спинке одежды. Перед самой активацией заклятья к нему пришла идея прервать рост колючки до того, как все цифры обнулятся.

Постоянно поглядывая на окно характеристик, Александр активировал «Древесный шип». Когда показатель энергии снизился на семь пунктов, парень оторвал руки от стула и скороговоркой произнёс:

- Деактивация «Древесный шип».

Получившаяся колючка вышла на порядок меньше предыдущей товарки, но, самое главное, была такая же острая.

- Значит, заклятье можно обрывать, - улыбнулся Саша.

Следом он создал ещё два шипа.

- Хотя не пришлось тратить очки здоровья. Да и выносливость упала лишь на три пункта.

- Поздравляем! - воскликнул счастливый голос информатора. - Вы перешли на второй уровень. На выбор вы можете увеличить на 5 пунктов показатель здоровья или на 3 - энергию, или на 1 - выносливость.

- Хм... - парень почесал затылок.

Показатели важны все. Но с учётом того, что он пока сидит дома, сейчас лучше увеличить объём энергии.

- Мой выбор - 3 пункта энергии.

- Благодарим вас за выбор. Успехов!

Появившиеся три очка Саша тут же пустил в дело. Шип вышел размером с мизинец, зато получилось потренироваться останавливать заклятье на нулевой отметке энергии. Цифра выносливости осталась прежней.

- Надо бы попить чайку и лечь дальше спать...

<http://tl.rulate.ru/book/9208/173694>