

Нейтралитет. Это быть честным и справедливым, это не вставать ни на чью сторону.

Удобно сохранять нейтралитет – на тебя никто не нападёт.

Но для тех, кто слаб, мысль о нейтралитете лишь мечта. Враги и просто те, кто сильнее, давят на них со всех сторон, но это выход, так они могли бы освободиться. Лучший щит, который позволил бы слабым спокойно наращивать силы.

«Да, это очень похоже на мечту».

Но для слабых нейтралитета не существует.

Чтобы защитить свой нейтралитет, нужна сила.

Острые зубы и когти, которые даже сильные не смогут игнорировать, и с помощью которых можно нанести ответный удар.

В мире демонов только магазин подземелий может сохранять нейтралитет. Ни один король демонов не может игнорировать его нейтралитет. В мире демонов правят те, у кого есть грех и сверхчеловеческая сила. Это касается и шести королей.

В магазине подземелий сидел тот, кто умнее всех. Существование Бифронса само по себе искусство. Он смотрел на шахматную доску, произведение искусства. Но она отличалась от обычной шахматной доски. Эту игру Бифронс создал сам и назвал её Инкантро. Игра начинается с 60 лошадей, добавьте к этому идею перемещения по осям x, y, z. К тому же, лошади могут повышать ранг и даже изменяться. А ещё они могут получать поддержку и устраивать засады на врагов. А поскольку сюда добавлено около дюжины правил, уровень сложности этой игры бесполезно сравнивать с обычными шахматами.

Чем больше ты играешь, тем более сложной и запутанной она становится, так что кому-то с обычным сознанием трудно наслаждаться ею. Во всём мире демонов всего около десятка тех, кто наслаждается этой игрой. Бифронс, создатель игры, один из них.

Но Бифронсу всё равно. Он создал эту игру только для того, чтобы он сам мог получать от неё удовольствие. Если раскрыть её тайну миру демонов, вероятно, количество игроков удвоится. Мир демонов велик и в нём много разных рас.

Бифронс осмотрелся. Даже на пустом месте он кого-то видел. Персонажа, которого создал давным-давно. Это был давний друг Бифронса. Он сделал ход. И, посмотрев на Бифронса, сказал:

— Знаю, что нарекать себя Самым Умным было преувеличением».

Бифронс сделал свой ход и кивнул.

— Ты прав. Мне просто нравится анализировать и оказалось, что у меня есть талант к расчётам. Более того, я использую своё умение считать, чтобы управлять системой магазина подземелий... Возможно, я даже не середнячок, когда доходит до интриг и знания мирских дел. Скорее всего, так и есть.

Когда бы Бифронс не встречал своего старого друга, в конце концов он начинал изучать самого себя. И всегда соглашался с собственными утверждениями. У Бифронса действительно экстраординарный ум, но это не значит, что все мирские дела в его руках.

«Похоже, Самаэль о многом думал в последнее время».

Его друг сделал ход. Этим единственным ходом он создал более ста возможностей. Но возможных в рамках установленных правил.

Вместо того, чтобы сделать следующий ход, Бифронс отступил на шаг. Окинув взглядом всю игровую доску, он ответил:

— Так было всегда. Может быть, он беспокоится о нарушенной равновесии в мире демонов. Конфликтов между Королём Гордыни и Королём Зависти за его короткую жизнь никогда не случилось.

Друг не торопил его со следующим ходом, поглаживая свой подбородок. Его нельзя считать альтер-эго Бифронса, но их физический облик был совершенно одинаков. Сегодня его наполняла тьма, поэтому он выглядел как Ночная Тень.

«Эти двое действительно рискуют своими жизнями? Они хотят завладеть чужим грехом и силой?»

Другой вопрос, останутся ли другие короли просто наблюдателями. Бифронс улыбнулся, услышав вопрос своего друга.

— Маммон, Король Алчности... он был сильнейшим в истории мира демонов и преподавал урок, который ещё не забыли.

Он наконец сделал свой ход. Силуэт его друга не шевелился. Лишь его глаза двигались во тьме, он смотрел на доску.

Солдат убил рыцаря и забрал меч и щит. Чтобы подняться до ранга рыцаря, он должен найти лошадь. Бифронс сказал:

— В тот момент, когда один из них завладеет грехом и силой другого, он станет врагом всего остального мира.

В мире демонов уже был Маммон, Король Алчности. Остальные короли больше никому не позволяют возвыситься над ними.

«Не значит ли это, что все остальные просто трусы? Верховный король мира демонов. Я знаю, он хотел стать богом, но испугается ли он того, что станет врагом остальных королей?»

Его друг сделал свой ход. Это было импульсивное решение. Его «импульсивный» ход действительно озадачил Бифронса.

Импульс. Никаких расчётов. Поэтому его невозможно предсказать.

— Так было всегда. Но нет закона, по которому всё должно остаться как прежде. Это и есть мир.

Если бы всё можно было рассчитать, если бы всё происходило согласно расчётам, они могли бы предсказывать будущее. Но в реальности «Демон Лапласа» не существует.

Бифронс ответил импульсом на импульс. Они говорили так, будто пробовали на вкус удовольствие нарушать правила.

— Думаю это равновесие продлится несколько дольше.

«И мне придётся распрощаться с покоем?»

«Да, наверное, мы сможем остаться и поиграть такими фигурами».

Друг сделал ход. Ещё один импульсивный ход. Бифронс ответил тем же.

Преимущество экипажа в том, что, даже когда он едет, можно заниматься чем угодно. Каталина закуталась в свой плащ и уснула. Ёнг Хо сидел рядом и то засыпал, то просыпался.

Череп был действительно умелым возницей. Несмотря на то, что экипаж ехал по немощёной дороге, их не трясло так, как на лошади. Даже если в экипаж была встроена функция контроля тряски, его умение было удивительным.

«Может, он был возницей, а не рыцарем в своей прошлой жизни».

Это была бы обычная мысль в мире людей, но не в мире демонов, а хороший рыцарь может стать хорошим лидером. Но ему было бы трудно стать всадником.

Ёнг Хо выглянул в окно. Пейзаж состоял из разнородных, но уже знакомых элементов. Значит подземелье недалеко.

«Я должен принять решение».

Ёнг Хо снова закрыл глаза и уселся по-другому. Потом почесал подбородок и задумался.

Когда он сообщил Офелии о текущем состоянии подземелья, Рикум был внизу, не в комнате. Потому что он не говорил Рикуму об Алчности и Аамоне.

Существование Алчности и Аамона. Хотя, скрывать это было трудно. Скорее всего, он будет продолжать скрывать их от других духов.

«Я должен быть уверен, что остальные ничего не скажут.»

Только Каталина, Элигор, Череп и Офелия знали об Алчности, но не об Аамоне. Когда он получил Аамон, об этом узнали только те духи, которые были рядом.

Он сильно не задумывался об этом. Энты и гоблины не умеют говорить, Йон и Рон даже не знали, что Аамон существует. Возможно, они уже и забыли.

Ёнг Хо подумал о другом, не об Алчности и Аамоне. Как король демонов что он собирается делать с Силой Эволюции?

Когда применяется Сила Эволюции, это заметно. Но если использовать её только на себе и отдельных духах, её эффект уменьшится. Особенно теперь, когда у них недостаточно духов.

Конечно, не все короли демонов могут полностью скрыть свою силу. Духи, сражавшиеся вместе с Форасом, знали его силу.

Но лишь то, что она охлаждает атмосферу и замораживает врагов.

«Можно ли сделать так, чтобы только некоторые знали подробности, а остальные имели лишь общее представление? Или можно как-то иначе... может, солгать и сказать, что я заимствовал силу из артефакта».

Последнее звучало гораздо лучше. Кроме того, «эволюция» может стать мотиватором для духов. Просто скрывать её без особых на то причин было бы неправильно.

«Ладно».

Ёнг Хо принял решение и, открыв глаза, выглянул в окно. Как он и ожидал, экипаж подъезжал ко входу в Дом Маммон.

— С возвращением, сэр.

Должно быть Сурикат Подземелья уже рассказал всем, потому что, когда экипаж подъехал ко входу, их уже ждали Элигор и другие духи.

Встречающие были удивлены: их группа уехала верхом на лошадях, а вернулась в экипаже. Но Элигор, как опытный дворецкий, приветствовал Ёнг Хо с улыбкой.

Ёнг Хо радостно смотрел на духов. Первыми, кого он увидел, были саламандра и Энт. Он немедленно активировал Силу Эволюции.

«О, я так и знал!»

Видимо они тоже тренировались и помогали с постройкой, потому что степень их развития уже достигла 100.

Шкала развития наполняется неодинаково. Если дух уже умелый и несколько раз претерпевал развитие, рост его уровня замедляется. Когда они впервые встретились, саламандра уже была довольно сильна и несмотря на то, что она участвовала во всех боях, её шкала только сейчас поднялась до 100.

Поскольку её развитие занимает долгое время, он должен хорошенько подумать, какой навык выбрать, но Ёнг Хо принял решение мгновенно. С тех пор, как саламандра стала его духом, он

не раз думал об этом.

Вместо того, чтобы сразу войти в Подземелье, Ёнг Хо радостно смотрел на саламандру и Энта, так что остальные духи тоже уставились на них. Гоблины и орки смотрели с большим интересом.

— Гр-р-р?

Саламандра нервничала, поэтому издала беспокойный звук. Услышав его, Ёнг Хо опомнился и снова улыбнулся. Потом поднял руку и вытащил из кучи вещей, полученных от Офелии, кольцо. Это было хорошее кольцо с выгравированным на нём непонятным посланием, но в остальном оно ничем не отличалось от обычного золотого кольца, у него не было каких-то дополнительных функций.

То, как Ёнг Хо надел его на средний палец, создавало впечатление, что он играет в мюзикле. Он подошёл к нервной саламандре.

[Раса: Саламандра (М)]

[Тип: Злой Дух (Средний ранг)]

[Элемент: Огонь Уровень 2]

[Индивидуальные черты характера]

[Простой / Честный]

[Основные характеристики: Телосложение / Сила]

[Степень развития: 100/100]

[Телосложение Уровень 2 |  (2)] -> [Пути развития будут показаны после повышения]

[Ловкость Уровень 1 |  (2.5)] -> [Пути развития будут показаны после повышения]

[Мана Уровень 2 |  (1.5)]

Это были текущие характеристики саламандры, и они должны были измениться. Ёнг Хо положил руку на голову духу. Саламандра нервно закрыла глаза, а другие духи, особенно орки, сглотнули и сжали кулаки.

Ёнг Хо сконцентрировал свою ману вокруг золотого кольца и высвободил ее с Силой Эволюции в лоб саламандры.

Он выбрал ловкость. Ёнг Хо закрыл глаза. Ориентируясь на созданное в голове изображение, он высвободил ещё маны.

Свет окутал саламандру. Из-за большой концентрации маны орки чуть не отключились, а Рикум судорожно сглатывал. Духи, которые уже испытали на себе Силу Эволюции, смотрели с восторгом.

— Р-р-роа-а-ар-р!

Зарычала саламандра. И в ту же секунду исчезла в мощной вспышке света, как будто взорвалась.

А потом появилась. Она была не такой, как раньше. Обычной с виду ящерицы больше не было.

Её ноги стали длиннее. Теперь она скорее напоминала грифона, чем ящерицу или амфибию, мягкую голову покрыла чешуя, у неё появился панцирь. Появился рог, которого до этого не было, из-за чего казалось, будто на голове у неё стильный шлем.

Но это были не самые большие изменения. Все духи смотрели только туда.

Огромные крылья. Красные крылья, как у летучей мыши. Когда саламандра поняла, что у неё теперь есть крылья, её глаза расширились от удивления, это был шок.

Из всех проведённых им эволюций при этой произошли самые большие изменения.

— Фух.

Ёнг Хо использовал много маны, поэтому изменения были настолько заметны. Издав глубокий вздох, он отступил на шаг. Оглядев всё тело саламандры, он посмотрел её нынешние характеристики.

[Тип: Злой Дух (Средний ранг)]

[Элемент: Огонь Уровень 2]

[Индивидуальные черты характера]

[Простой / Честный]

[Основные характеристики: Телосложение / Сила / Ловкость]

[Степень развития: 0/100]

[Телосложение Уровень 2 | ███ (2.5)]

[Ловкость Уровень 2 | ███ (3)]

[Мана Уровень 2 | ███ (2.5)]

[Сила Уровень 1 | ██ (2)]

[Саламандра- Специализация: Нападение][Саламандра- Специализация: Скорость]

Новые пути развития неплохи. Когда Ёнг Хо слегка касался светящегося окна, над саламандрой появлялся новый силуэт.

Тип, специализирующийся на нападении выглядел более агрессивно, а тип, специализирующийся на скорости, более стремительно, чем сейчас.

«Она могла бы стать настоящим драконом».

Чувствуя удовлетворение Ёнг Хо отошёл на несколько шагов. Саламандра смотрела на него с растерянным выражением, и парень с улыбкой показал в небо.

Ясно, что он хотел этим сказать.

«Ты можешь летать, у тебя есть крылья!»

Ёнг Хо подумал, что какую-нибудь курицу или страуса его слова могли бы опечалить, так что он снова указал в небо. Саламандра наконец поняла, потому что её выражение изменилось, и она кивнула головой. Захлопав крыльями, она быстро поднялась на холм над входом в подземелье.

Все смотрели на саламандру. Саламандра посмотрела в небо и, как будто решившись, начала разбег. Она бросилась с холма вниз.

— Лети!

Крикнул кто-то. И саламандра послушалась. Она взмахнула крыльями и вокруг неё вспыхнул огонь. Она полетела сквозь гаснущие языки пламени.

Гоблины восторженно подпрыгивали. Принцесса Муравьёв тоже, а Кобольд, не в силах удержаться, залаял.

Саламандра описала круг. Огненный дух в небе мира демонов оставлял за собой красный след, потом он приземлился, подняв сильный ветер.

Это всё? Нет. Он не собирался никого отпускать, после того, как саламандра опробует полёт. С радостным криком Ёнг Хо потрянул головой.

Она отозвалась на взмах его руки, и Ёнг Хо ответил ей. Прежде, чем Каталина или Элигор успели что-то сказать, Ёнг Хо сел на спину саламандры. Спинной гребень духа образовывал удобную ручку, и он крепко вцепился в него.

«Но почему появилось нечто подобное? Неужели так повлияла эволюция, потому что саламандра думала, что я буду летать на ней?»

Если так, он почувствовал себя виноватым, но Ёнг Хо выбросил это из головы. Почувствовав удовлетворение от того, что ручка такая удобная, он крикнул.

— Давай!

Саламандра отозвалась, не став карабкаться на холм, она взмахнула крыльями. Снова вспыхнул огонь, и они взлетели в небо.

Личный самолёт. Нет, личный дракон!

Если бы его друзья слышали эту шутку, их бы перекосило. Но Ёнг Хо громко рассмеялся, подумав об этой игре слов. Он посмотрел вдаль, чувствуя радостную дрожь во всём теле.

Небо мира демонов. Земля мира демонов. Вихрящиеся потоки маны.

И прохладный ветер. Ветер дул с другой стороны мира демонов.

<http://tl.rulate.ru/book/9184/691130>