

## Глава 7: Хватай удачу! Альтернативное применение колец!

"Пых!"

В зале Ли Манг встал на колени перед Су Мо, умоляя о пощаде. "Брат, пожалуйста, не убивай меня! Позволь мне быть твоим младшим братом. Я обещаю быть послушным..." Прежняя уверенность Ли Манга исчезла, и теперь он был полностью покорным.

Су Мо протянул руку, и кольцо на руке Ли Манга сорвалось с его пальца и полетело в руку Су Мо. "Это бронзовое кольцо - золотой палец главного героя, и оно стоит 50 очков злодейства на бронзовом уровне. Вы можете получить это кольцо власти", - общая информация о кольце появилась на панели Су Мо. Однако требовалась более подробная информация.

Су Мо внимательно смотрел на Ли Манга, который все больше недоумевал и умолял спасти ему жизнь.

В конце концов, Су Мо получил от него нужную информацию. Кольцо действительно было очень интересным. Внутри него находилось еще одно кольцо, известное как кольцо дедушки.

Если обладатель кольца был недоволен им, он мог использовать определенное количество ценности протагониста, чтобы заменить его.

Эти дедушкины кольца были не просто случайными предметами. Они принадлежали могущественным фигурам на Божьем континенте, которые понимали его уникальным образом. Как только они появлялись в кольце, они верили, что протагонист спас или вырастил их, предоставляя протагонисту различные возможности.

Кроме того, кольцо можно было улучшить с бронзового уровня до серебряного.

После модернизации Су Мо мог использовать очки протагониста, чтобы призвать второе, более мощное Дедушкино кольцо, которое принадлежало Дедушкиному кольцу Ли Манга и считалось легендарным.

Однако Су Мо мог вызвать или улучшить его только после получения необходимых полномочий.

Если Су Мо хотел завладеть золотым пальцем главного героя, ему нужно было потратить несколько очков злодея.

Чем выше уровень читов, тем сложнее их получить. Когда Су Мо полностью разобрался в ситуации и узнал от Ли Манга больше подробностей о различиях между главным героем и злодеем, едва уловимое движение руки Су Мо заставило зеленое пламя разгореться на теле Ли Манга.

Это пламя было настолько ужасающим, что превратило Ли Манга в пепел. Су Мо посмотрел на то место, где исчез Ли Манг, и вдруг что-то заметил.

В следующую секунду Су Мо появился на том самом месте, где исчез Ли Манг, и схватился обеими руками за пустое пространство.

"Попался", - с улыбкой пробормотал Су Мо.

Хотя в его руках ничего не было, Су Мо все равно ухватил часть удачи Ли Манга. Злодей мог получить ценность, убив главного героя, но никогда не мог достичь того же уровня удачи, что и главный герой.

То, что Су Мо только что захватил, принадлежало удаче Ли Манга, и даже если он не получил ее всю, ему все равно удалось взять немного.

"Вы успешно завершили первое убийство злодея и получили двойную ценность", - появилась подсказка на панели.

Су Мо заметил, что панель злодея претерпела значительные изменения.

"Участник: Су Мо

Прозвище злодея: Фантом

Фракция: Злодеи

Статус: Граф Блэкстоун в Королевстве Полумесяца

Уровень: Бронзовый уровень

Стоимость злодея: 200/200

Значение удачи: -82

Расстояние предупреждения: 50 километров

Рейтинг: Нет"

Значение злодея изменилось с 0 до 200.

Казалось, что убийство злодея бронзового уровня имеет ценность 100.

Однако после того, как Су Мо совершил первое убийство злодея, она удвоилась до 200.

Значение удачи также изменилось со -100 до -82.

Су Мо должен был выхватить у Ли Манга изменение значения удачи.

.....

"Проклятье, первое убийство было украдено!" Хор подавленных голосов разнесся по Континенту Богов, некоторые злодеи ворчали, что упустили возможность.

Будь то главный герой или злодей, получение первого убийства было решающим этапом, который мог существенно повлиять на ход игры. Некоторые злодеи, поблизости от которых находился главный герой, направили свои силы на его поиск и устранение, и одному из них это почти удалось.

Казалось, главный герой получил свое первое убийство, уничтожив злодея по имени "Фантом". Эта новость разочаровала остальных злодеев.

"Значит, главный герой уже убил кого-то?"

"Проклятье. Мне нужно быть более осторожным и тщательно планировать свои действия".

"Этот злодей по имени "Фантом" очень силен. Надеюсь, его нет поблизости от меня".

"....."

Тем временем, на стороне главного героя, они также получили свое первое убийство, так как им удалось уничтожить злодея. Эта новость вызвала большой переполох в зоне общения протагонистов, многие из них почувствовали тревогу и кризис.

.....

"Мастер, а что насчет легендарных душ?" спросил Си Вэй, обращая внимание Су Мо на подавленную легендарную душу в зале.

Су Мо поиграл бронзовым кольцом и на мгновение задумался, прежде чем ответить. "Расскажи мне обо всех возможностях, которые ты знаешь", - сказал он, обращаясь к легендарной душе.

Душа говорила тусклым, безжизненным голосом, и хотя она была легендарной, она меркла по сравнению с силой Су Мо. Однако с помощью золотого пальца главного героя он мог увеличить свою силу и получить преимущество в игре. Все зависело от того, как он его использует.

.....

Как обладатель рода суккуба и мощного родового навыка, известного как Глаз Призрака, Су Мо обладал огромной ментальной силой. Благодаря силе родословной Призрака и помощи дедушки Ринга он смог легко контролировать легендарную душу и заставить ее раскрыть все возможности, которые она планировала для главного героя.

После того как легендарная душа закончила говорить, Су Мо мысленно убил ее, а затем велел Си Вэю послать кого-нибудь на поиски возможностей, о которых говорила душа.

Су Мо обладал двумя видами силы: силой Бога Демона, которую принесла кровь Призрака, и скрытой силой крови Призрака. Последняя еще не была достаточно сильна, только на уровне магии, но у нее был потенциал для совершенствования.

Су Мо решил использовать Дедушкино кольцо, чтобы вызвать духа наружу и глазами Призрака напрямую спросить о возможностях, которые они приготовили для главного героя. Таким образом, он мог собрать больше информации и принять лучшее решение для своей пользы.

<http://tl.rulate.ru/book/91158/2949447>