Прошло десять дней с момента рождения "Lexcorp".

Большинство людей не обратили бы внимания на только что созданную компанию. Однако долго так делать было нельзя. Компания заявила о своем присутствии в цифровом пространстве, выпустив новые приложения. Одно из них - приложение для социальных сетей под названием "InstaX". Второе - обычные мобильные игры: Candy Crush и Traffic Rider. Вторая игра была ориентирована на мотоциклистов, а первая - на любителей собирать плитки.

Десять дней прошли для Лекса Лютора в суматохе. Игры захватили рынок. Жучки в Интернете, продвижение через Facebook Influencers принесли хорошие плоды.

Прошло десять дней, а Candy Crush уже скачали более 200 тысяч человек по всему миру. Трафик Rider был медленнее, чем у первого, но он все же преодолел отметку в 150 тысяч загрузок из Play Store.

Люди уже использовали покупки в приложениях для улучшения игрового процесса. Сейчас он заработал более 100 тысяч долларов. Половину из них он заработал на играх, а меньшую часть - на InstaX.

InstaX очень быстро привлекал пользователей. Ему пришлось обратиться к некоторым влиятельным лицам и небольшим знаменитостям. Они с радостью согласились рекламировать InstaX, получив за это деньги. Их преданные поклонники с радостью согласились попробовать и последовали за ними.

Кроме того, в InstaX был реализован метод верификации с помощью "синей галочки". Достаточно было указать личность, чтобы получить официальную функцию "синей галочки".

Людям нравилась концепция историй. Им понравилась концепция исчезновения фото и видео через 24 часа. Кроме того, предлагаемые там кастомизация и фильтры делают их еще более ценными.

В следующем обновлении он представит концепцию роликов. Людям это нравилось, и он надеялся представить новое обновление после 10 млн. загрузок.

Его двухэтажный дом уже стал их офисом. Нижний этаж был полностью переоборудован под новый офис. Кроме того, он сделал всего два сервера. Этих двух серверов было достаточно, чтобы обслуживать до 500 тысяч пользователей.

В настоящее время в компании работает 30 сотрудников. Каждый из них выполнял свою работу. Им были предоставлены компьютеры с самым современным программным обеспечением в мире. Программное обеспечение, которое до сих пор никто не разрабатывал. Эти программы значительно снизили нагрузку на сотрудников и сделали их работу более плавной.

Большинство из них были новичками. В конце концов, их было легко заполучить. Единственным сотрудником, имеющим опыт работы, был г-н Николас. Именно он занимался рекламной частью. Заинтересованные компании обращались к нему с просьбой рекламировать их продукцию на InstaX.

Другая группа сотрудников занималась играми. Это были два разработчика, только что закончившие обучение в этой области. Еще один человек занимался рассмотрением жалоб геймеров. Еще один сотрудник занимался рекламой своего приложения среди геймеров.

Реклама была самой важной вещью на этом этапе.

— Facebook предложил 30 миллионов за InstaX, — Николас говорил с забавной улыбкой. Он видел графики. Они стремительно набирали пользователей. Неудивительно, что Facebook предлагает купить их.

— Все, что меньше миллиарда. Мы не принимаем, — Лекс ответил с невозмутимым выражением лица.

— У нас не так много пользователей, чтобы требовать миллиард, — заметил Николас.

— Но скоро уже будет такая возможность. Функции в InstaX намного лучше, чем в Facebook. У нас лучшая система конфиденциальности, чем в Facebook. Кроме того, истории и фильтры - это то, чего до сих пор не было ни в одном приложении, — Лекс ответил с улыбкой на лице.

— А как обстоят дела с играми? — с любопытной улыбкой спросил Лекс у своего секретаря Николаса.

— Феноменально. “Candy Crush” набирает пользователей с феноменальной скоростью. Людям нравится снимать с ее помощью стресс, — произнесла Хелен Чо. Она была первым человеком, которого Лекс мог взять в качестве секретаря. Девушке было интересно учиться и зарабатывать деньги. Он бы попросил и Фелицию, но ей было всего 14 лет. Хелен же было уже 18 лет, что делало ситуацию благоприятной для нее.

— God Of War достаточно хорош? — спросил Лекс, бросив знающий взгляд на Джима и Джейсона. Оба были лучшими друзьями и учились вместе. Они оба решили пройти собеседование на должность разработчика. Компания была новой, и они не возлагали на себя больших надежд, считая себя дилетантами. Однако они были увлечены играми, с чем Лекс был согласен.

Кроме того, пока лучше набирать дилетантов. Они не смогут заподозрить многого. Опытные сотрудники сразу же обратили бы внимание на то, как и что здесь происходит. Они были бы удивлены и шокированы им и программным обеспечением. Это может вызвать нежелательные подозрения.

— Достаточно хорошо - это мягко сказано, сэр, — хмуро ответил Джим. Компьютерная игра была феноменальной. Он никогда не видел ничего подобного. Сюжет, геймплей, все это смешалось с историей. Это было непохоже на все, что когда-либо делалось раньше.

— Она более плавная и без каких-либо багов, сэр. Гораздо лучше, чем в любой другой игре. Самое интересное в ней - это повествование, которого нет в других играх, — Джейсон ответил с улыбкой.

— Игры - это хорошо. Однако не будем ли мы провоцировать различные группы, сэр. Люди ведь любят своих богов, — Сара поднялась со своего места.

— Если боги захотят возразить. Они с радостью согласятся. Мы просто используем свою творческую свободу в данный момент, — Лекс ответил непринужденно. Если бы боги возражали, он бы развернул против них такую клеветническую кампанию. Такую, какой никто и никогда не видел.

На этом встреча первых сотрудников Lexcorp завершилась.

Он посмотрел на свой телефон и увидел прибыль от своих торговых операций. К этому времени они перевалили за отметку в 2 миллиона.

Он предложил купить дом у владельца. Владелец еще раздумывал над предложением.

В данный момент Лекс нуждался в офисе. В ближайшее время ему нужно было арендовать большую площадь. Это было необходимо для бизнеса. Бизнес нужно было расширять. Игры и приложения могли сделать его богаче, но деньги и ресурсы нужны были гораздо быстрее.

Он уже открыл свой следующий план. Он собирался открыть фармацевтическую фабрику. Он уже придумал, какие лекарства ему нужно запатентовать в данный момент. Так он сможет заработать деньги гораздо быстрее. 5

Фармацевтическая компания также предоставит ему лабораторию. Там он мог бы проводить свои исследования. Ему нужно было расшифровать ДНК Стива Роджерса и получить из нее сыворотку Суперсолдата.

Кроме того, в Oscorp Industries уже проводились различные эксперименты. Если его предположения верны, то до появления радиоактивных пауков оставалось всего несколько месяцев. У него уже были планы на их счет.

Оставалось еще много планов и областей для исследования. Деньги и влияние понадобились ему раньше, чем предполагалось. Его ресурсы говорили о том, что JARVIS уже строится. Брюс Баннер был назначен ученым и работал вместе с Таддеусом Россом.

Дела у всех шли быстро.

http://tl.rulate.ru/book/90855/3299752