

Защитная тактика, которую Линь Кэ тайно разработал, в одно мгновение стала ненужной, она не могла задержать человека даже на секунду.

Без прикрытия в виде Захватывающего Песка Песчаного Кондора Линь Ке мог только бежать!

Он перепрыгнул через полуметровый забор и побежал к стене сзади.

Через секунду перед Линь Ке резко появилась фигура и молниеносным боковым ударом отбросила Линь Ке назад в коридор.

[Вы пострадали от бокового удара Человека в черном и потеряли 50 очков здоровья].

[Вы врезались в пол. Ваша выносливость выдержала полученный урон].

Линь Ке лежал на полу и стонал от боли.

Таинственный человек был слишком силен. Единственная обнаруженная способность, Полночный Призрак, была настолько мощной, что могла повергнуть в отчаяние. Этот человек уже был персонажем Легенды 40-го уровня, поэтому его семимерные показатели были невероятно высоки!

К тому же 50%-ное увеличение скорости передвижения ночью, которое давал Полночный Призрак, не оставляло Линь Ке надежды.

Человек в черном не спеша подошел, с любопытством разглядывая скрюченного от боли человека на полу.

"Вставай, хватит притворяться. Я знаю, как я быю. И не вздумай прикоснуться к ружью. У тебя не будет шансов выстрелить..."

Человек в черном раскрыл ладонь, и на землю посыпались патроны с картечью.

Линь Кэ поспешно встал и проверил патронник дробовика - он был пуст.

Линь Кэ зарядил все свое оружие после убийства Джека, но все четыре картечные пули попали в руки человека в черном.

От этого по позвоночнику пробежал холодок, и Линь Кэ внезапно задрожал.

Единственным контактом между нами был тот боковой удар. Как он успел отбросить меня, разряжая ружье, не более чем за секунду? Это было слишком быстро! Если бы человек в

черном захотел, я бы уже превратился в мертвеца.

Ощущение давления, которое человек оказывал на Лин Ке, было слишком сильным. Он был похож на рентгеновский аппарат, который мог видеть все, что проносилось в голове Лин Ке.

В глазах противника все, что он делал, казалось ему клоуном.

"В твоём теле нет никаких признаков мутации, значит, ты не мутант. Уровень энергии тела не высок, и я не чувствую естественного дыхания - значит, ты не друид".

Человек в черном присел на корточки и поднял серебряного армейского муравья, положив его на ладонь для детального изучения. "Полностью металлический организм, реалистичный на вид. Если я не ошибаюсь, это должна быть какая-то форма новой биоробототехники".

Он наклонил голову и посмотрел на Лин Ке. "Но у тебя чисто человеческое тело, и я не могу обнаружить никаких электрических сигналов, так как же ты ими манипулировал?"

Сердце Линь Кэ опустилось на самое дно.

Таинственный человек показал свои руки - он пришел за моим обманым устройством.

Мужчина отбросил армейского муравья, встал и подал знак Лин Ке. "Я только что наблюдал за вашей битвой. Покажи мне все, что у тебя есть для меня, или у тебя больше не будет такого шанса".

Он только успел это сказать, как...

"Ха!" крикнул Линь Кэ, размахивая кулаками и вступая в ближний бой.

Его удары были намного хуже, чем у Джека.

Мужчина с сомнением наблюдал за происходящим, не понимая, почему Линь Кэ нагло атакует его случайными ударами.

По сравнению с драгоценным камнем Джека, наблюдать за ударами Лин Ке было бы просто зрелищем.

Человек в черном хотел посмотреть, что у Лин Ке в руках, поэтому не стал наносить ответный удар. Он блокировал удары Лин Ке только левой рукой.

[Вы успешно поразили Таинственного Человека атакой ближнего боя и активировали

специальную способность, Базовый Кулачный Бой].

[Прогресс базового кулачного боя: 2%... 4%...].

Сразу же после этого Лин Ке увидел, что при каждом ударе на теле человека появлялось слово "Блок".

Все атаки Лин Ке блокировались одной рукой.

Эта рука была похожа на холодную металлическую дверь, непробиваемую независимо от того, с какого угла Лин Ке атаковал.

Человек в черном ждал, что Лин Ке покажет свой план. Он прекрасно понимал, что эти бесполезные и случайные удары были лишь верхушкой айсберга. Чтобы понять, что задумал Линь Кэ, он был готов "потренироваться" с ним.

Слово "тренировка" как нельзя лучше подходило к этому вопросу, по крайней мере, Лин Ке лучше его понимал.

В обычных условиях базовый навык кулачного боя повышался лишь на 0,1%. Но так как противник был Легендой 40+ уровня, мастерство Лин Ке в базовом кулачном бою резко возросло до 40% за несколько секунд.

"Сила - слабая".

"Ловкость, ползет как черепаха".

"Энергия - ничтожно мала".

"Выносливость - едва".

"Обаяние, ммм...".

Человек в черном не сдерживался. Он блокировал каждый удар, комментируя его, пока не заговорил о качестве. Он смотрел на черты тела Лин Ке, и... у него не хватало слов.

Линь Кэ все еще искал шанса против соперника, но эти уничижительные комментарии были деморализующими, особенно при упоминании Чарма.

Что он имел в виду? Линь Кэ почувствовал себя униженным.

"Ты можешь убить меня, но ты не можешь оскорбить меня!" Линь Кэ издал громкий крик, обрушив на мужчину шквал ударов.

Человек в черном парировал удары одной рукой, казалось, слишком легко для него.

Ярость Линь Ке ничуть не повлияла на него.

[Ваше мастерство в Базовом Кулачном Бое достигло 100%, активирована специальная способность - Базовый Кулачный Бой Lv1].

Со звуком системного уведомления Линь Кэ активировал базовый кулачный бой.

[Basic Fist-Fighting Lv1: атака в ближнем бою +1%, скорость атаки +1%, скорость удара в ближнем бою: +1%]

Линь Кэ не стал беспокоиться - как он сможет извлечь пользу из резкого повышения мастерства, если скоро умрет?

Без предупреждения человек в черном перешел от защиты к нападению. Он нанес быстрый удар ладонью левой руки, отбросив Линь Ке в сторону и подбросив в воздух.

Сила этого удара намного превосходила силу удара Джека, и он отбросил Линь Ке в сторону. Хотя эта сила была довольно контролируемой - она заставила Линь Ке отступить, а не причинила ему боль.

Линь Кэ, приземлившись, пошатнулся назад, но остался невредим.

"Если это только это, то нечего и надеяться", - сказал мужчина, коснувшись кнопки воротника своего костюма. Костюм испустил электрическую дугу, видимую невооруженным глазом, по петле от шеи до лодыжки, охватывая все тело.

Сразу после этого мужчина встряхнул свою одежду, и из нее выпало множество "серебряных частиц" - все они были муравьями Серебряной армии, парализованными электрическим током.

"Ты думал тайно перебросить армейских муравьев на меня через ближний бой. Неплохая идея, и это намерение было хорошо замаскировано твоей яростью. Ну, просто твои боевые навыки так бросались в глаза, и если бы я продолжал смотреть, боюсь, меня бы стошнило... Так что на этом твоя маленькая хитрость закончилась".

На лице Линь Ке отразился шок, и он почувствовал, что стал похож на клоуна.

Другая сторона знала все, что он пытается сделать, и любое сопротивление было бесполезным.

Если бы он просто видел его насквозь, Линь Кэ мог бы смириться с этим. Однако злой язык этого парня превосходил его истинную силу - он неустанно ломал людей.

Линь Кэ стоял перед песчаным курганом - тем самым местом, где он покончил с Джеком.

А теперь...

Похоже, это был его конец.

"Похоже, у тебя больше нет козырей". Мужчина медленно вышел из базы. В лунном свете Линь Кэ наконец-то смог разглядеть его.

И... Линь Кэ был ошеломлен.

Одетый в изысканный и хорошо выглаженный черный костюм, с непостоянной щетиной на подбородке - не тот ли это художник, которого он встретил в гостинице?

Мозг Линь Кэ помутился, он никак не ожидал, что художник, которого он встретил в гостинице, окажется NPC Легенды.

Художник, казалось, с удовольствием смотрел на ошарашенное лицо Линь Кэ, разводя руками.
"Ты выглядишь удивленным?"

Линь Кэ забеспокоился, пытаясь вспомнить, чем он обидел художника в трактире: выбил ли дверь или извинился деньгами.

Однако художник, похоже, не собирался проявлять милосердие, так как в его руке неожиданно появился карандаш, используемый для набросков.

"Думаешь, карандаш может тебя убить?"

Линь Кэ посмотрел на карандаш в руке художника, а затем его глаза расширились.

Появление этого карандаша было похоже на первое упавшее домино. С этим карандашом всплыло множество разрозненных воспоминаний Линь Кэ, которые соединились и образовали целую серию событий.

Выражение лица Линь Кэ несколько раз менялось, и наконец уголки его рта слегка приподнялись.

Теперь он наконец-то знал, кто этот художник!

"Я так не думаю", - уверенно ответил Линь Кэ.

Это внезапное изменение в отношении привлекло внимание художника. "Хотя я не знаю, откуда у тебя такая уверенность, но это место скоро станет твоей могилой".

Не успел затихнуть звук его голоса, как художник подошел к Линь Ке и в мгновение ока повалил его на песчаную насыпь.

В то же время Линь Кэ с самой быстрой скоростью за всю свою жизнь произнес. "Марта может быть спасена!"

Сцена на мгновение замерла.

Карандаш художника достиг подбородка Линь Кэ. Еще немного, и он пронзил бы его челюсть.

Линь Кэ также приставил острый кинжал к груди художника.

Художник не выглядел таким спокойным, как раньше. Он с силой спросил: "Говори! Откуда ты знаешь!"

Линь Кэ не ответил, а спросил: "И что это теперь значит?"

Художник постепенно убрал карандаш, Линь Кэ сделал то же самое со своим кинжалом.

"Это значит, что на этот раз ты победил!"

После того, как он понял личность художника, менталитет Линь Кэ немного изменился, и он начал "контратаку".

"На самом деле, ты не собирался меня убивать. Ты просто проверял мои возможности и опыт, верно?"

Художник с холодным выражением лица положил карандаш в нагрудный карман. "Теперь я действительно хочу убить тебя".

Линь Кэ понял, что он не шутит. "Действительно, твоя жена может быть спасена!"

Художник, NPC, которого не существовало в публичной бета-версии игры.

Мертвый NPC, но о нем ходили разные легенды. Даже главные задания на планете Пустошей были вызваны человеком, стоявшим перед Лин Ке.

В прошлом игроки, выполняющие основные квесты на планете Пустоши, часто слышали от продвинутых NPC о человеке по имени Джон.

Следовательно, сюжетная банда [1. Китайское описание людей, которые больше внимания уделяли сюжету/содержанию/сюжету, чем любым другим аспектам литературного произведения/фильма/игры] на игровом форуме начала собирать информацию обо всем, что связано с Джоном, которая в итоге собралась воедино и сформировала полноценную историю.

Без преувеличения можно сказать, что без этого человека не было бы основного сценария для Wastelands Planet.

Человек, которого можно было только слышать, но не видеть; человек, который вечно появлялся через слова других; человек, который покориł всех игроков-мужчин и заставил плакать достаточное количество игроков-женщин.

"Нет, это безнадежно". Тон художника стал подавленным; он был полон превратностей.

<http://tl.rulate.ru/book/90814/2953280>