

На первый взгляд, этот талант не похож на талант SSS, но если его поместить в это палящее место, он станет абсолютным талантом номер один, сравнимым с талантом уровня бога!

Жаль, что редкость Кносса настолько мала, что сдерживает талант SSS, иначе оценка силы была бы не только A+!

Что является самым важным для развития территории на этой палящей земле?

Вода!

Если у вас есть вода, у вас есть все!

Размещенный в социальной зоне палящего места, тот, кто может достать воду, теперь является абсолютным отцом!

Более того, монстры в палящей земле в основном являются монстрами с огненными атрибутами, которые полностью побеждены талантом "Повелитель стихии воды"!

Можно сказать, что этот талант решил проблемы развития, проблемы ресурсов и проблемы боевой мощи территории одним махом. Есть ли более извращенный талант, чем этот?

Не существует.

...

- Лорд, спасибо тебе за дарованную тобой силу, я, я сейчас чувствую, как будто внутри меня ревет сила воды!

Кносс с недоверием посмотрел на свои руки: как у повелителя водной стихии, все его тело стало светло-голубым, а руки были как морская вода, а под кожей текла бурная сила.

- Не стоит благодарности, сейчас я дам тебе первое задание, сначала накорми мою территорию!

Махнув рукой Хань Вэю, Кносс возглавил путь и удалился.

Оказавшись перед своими людьми, Кносс закрыл глаза, его тело медленно парило в воздухе, а затем из него хлынули бушующие водные стихии.

Окружающая температура моментально понизилась, и только что полумертвые растения тут же наполнились жизненной силой, а в красном песчаном грунте даже выросло бесчисленное количество водных растений.

Низины на территории были заполнены прозрачной озерной водой, а единственный колодец даже бил красочно блестящей родниковой водой.

Родниковая вода брызнула на руку Хань Вэя, и он подсознательно выпил ее, выражение его лица мгновенно изменилось.

[Выпив элементарную кристаллическую воду (класс А), ваше тело укрепитя! Вы получаете особый эффект, который длится 30 минут — устойчивость к теплу, этот эффект может уберечь вас от чувства жара и жажды в течение всего времени действия.]

Классно! ПЛЮС!

И как только Хань Вэй выпил элементарную кристаллическую воду, все девять его оставшихся подданных восстановили свою жизненную силу, и, глядя на то, как они непринужденно используют базовую магию водной стихии, казалось, что они уже тоже обладают некоторой боевой силой!

- Отлично, теперь пора начинать строить территорию!

громко сказал Хань Вэй, и все жители территории тут же собрались и преклонили перед ним колени в знак почтения.

В глазах жителей пустыни тот, кто мог найти воду, был богом племени!

Хань Вэй был доволен тем, что люди преклонили колени, и тут же открыл панель территории, чтобы проверить ресурсы.

[Территория: Город Лоулан]

[Лорд: Хань Вэй]

[Уровень: Деревня 1 уровня (улучшите до 10-го уровня, чтобы стать деревней и городом 1 уровня, требования к ресурсам для улучшения: базовые ресурсы X500 каждый, количество базовых зданий, кроме жилых > 5)]

[Здание: Особняк лорда 1 уровня (единственное, которое нельзя построить дополнительно, с недельным выходом 500 золотых монет)]

[Лидеры: Люди пустыни X10]

[Алтарь: нет]

[Казармы: нет]

[Ресурсы: Еда (100), Золото (100), Дерево (100), Камни (100), Сталь (100), Кристаллы (0), Драгоценные камни (0), Ртуть (0), Сера (0)]

[Описание: Незначительная деревушка в палящей земле, довольно неохотно называть ее территорией].

Первое, что необходимо построить, это жилища, которые могут не только привлечь больше беженцев для присоединения к территории, но и являются одним из эффективных средств пополнения территорий на ранней стадии.

Это также хороший способ повысить лояльность людей, даже если сейчас лояльность полна, вы должны ее поддерживать, верно?

Что касается алтаря и казарм, для их постройки требуются чертежи, и на данный момент они не входят в план Хань Вэя.

По приказу Хань Вэя из земли выросли дома, которые стоили 10 золотых монет и каждый кусок дерева. Благодаря силе водной стихии и питанию элементарной кристалльной водой все эти старые, слабые, больные и нетрудоспособные превратились в сильных Шварценеггеров. Десять домов были построены за один час.

Глядя на людей, живущих в его домах и с радостными лицами поедающих еду, Хань Вэй был

очень доволен и открыл канал чата, чтобы узнать, как идут дела у других лордов в том же районе.

- Проклятье, что за чертовщина эти десять моих начальных лордов! Голодные призраки перевоплотились? Как только я позволил им присоединиться, они ворвались на мой продовольственный склад и мгновенно ослепили 100 единиц еды!

- Чушь! Среди моих людей есть милая девушка с героическим талантом! Я заставил ее пробудиться в героя ранга С! Прямо в богиню! Теперь мы прокачались несколько раз!

- Можешь хвастаться сколько угодно! Еще несколько кругов! В этой дыре нет ни воды, ни еды, так что если ты не найдешь способ выбраться отсюда за три дня, ты уничтожишь себя!

- Это слишком трудно! Это слишком сложно для лордов в начале нашей палящей земли! Я вижу, что лорды в других регионах, особенно в центральной части Великих Равнин, не могут начать даже с достаточным количеством еды и воды!

- Не покидайте территорию! Не проявляйте инициативу, чтобы пробить защиту новичка! Это мой последний совет

- Наверху, что с вами наверху?

- Возможно они мертвы Я только что видел группу людей, которую преследовал огненный тролль возле защитного щита территории.....

- А если не будет ни воды, ни еды? Выйдешь- умрешь, не выйдешь- умрешь!

- Торгуйте! Кто-нибудь, обменяйте мне воды! Я умираю от жажды!

<http://tl.rulate.ru/book/90687/2920006>