
Примечание Автора: Персонажи - заучены. Сюжет - продуман. Сцены - придуманы.

Замерзшая Звезда начинает оттаивать...

Настоящее время: Страна Полулюдей: город Винтера.

(От лица очевидца)

Беловолосый Старец, вооруженный тремя мечами, вошёл в гильдию авантюристов. Гильдмастер который как раз вышел чтобы разобраться с буйным искателем приключений, увидев старика ухмыльнулся и сказал:

—Северный, давно ты не заходил. Я думал ты завязал, тебе сколько лет то уж?

Старец посмотрел вечно молодому эльфу, коим являлся гильдмастер, в глаза, и ответил:

—Мне уже нечего терять. Может я наконец смогу найти покой. Из нашей группы остались я да Клайд.

Эльф вздохнул, и пошел по своим делам. Северный в свое время был ценным авантюристом, поэтому ему не хотелось терять столь опытного ветерана, способного обучить новое поколение. Он не стал его останавливать потому что Северный слыл упрямым скрягой. Словами его не остановить.

104 года назад: город Морфил.

(От лица Сэя)

(Ночь)

Уже четыре дня мы в Морфиле. Мы решили продолжить наше путешествие послезавтра. Сейчас я как обычно летаю над бесконечным озером. За все это время владелец этого места так и не объявился. Я пробовал использовать магию без него.

Получалось так же как с ним, но без его комментариев, поэтому не жалуюсь.

Но все же тут скучновато.

Хотя... Я нахожусь здесь всего несколько минут, поэтому все равно.

Итак, сегодня мы отдыхаем в Морфиле последний день. Моё сознание гаснет.

Пора вставать.

Я проснулся и сел на кровати. Кристина всё ещё спит. С недавних пор она начала чаще со мной заговаривать.

В городе Морфил проживает большее количество рас чем я ожидал. Разнообразие их так же поражает. Если вспомнить список рас который перечисляла мне Крис, я не видел лишь: Гигантов, Троллей, Энтов и Циклопов. Так же я не могу отличить человека от оборотня, поэтому не говорю точно.

Если в Морфиле такое разнообразие рас, то мне интересно что же будет в Кардоре. Если это и в правду торговая столица страны, то там я возможно смогу встретить и Энтов. Как рассказывала Кристина, у нас на пути встретится много крупных городов, как например города близнецы: Арханис и Архалис.

Пока я витал в облаках, моя спутница проснулась. Отлично, надеюсь наш последний день отдыха будет ярким и насыщенным! Если это вообще возможно...

Выполнив все необходимые процедуры, мы вышли. В этом мире очень интересно устроена система душа: чтобы вода пошла, нужно всего лишь влить ману в магический камень, а чтобы её выключить, нужно просто влить ещё немного маны. Вся вода исчезает после того как подача останавливается.

Город Морфил является самым крупным, и по совместительству главным городом в области, поэтому он показался мне прекрасным, ибо я уже привык к местным "захолустьям".

В отличии от тех невзрачных городков и деревень которые мы миновали, в Морфиле было большое количество лавочек и ресторанчиков. В местной кухне можно найти много мясных блюд. Их щедро приправляют различными пряностями. Получается конечно, вкусно, но в блюдах тотальный недостаток овощей. Их конечно добавляют, но в очень маленьких количествах. Впрочем это логично, мы находимся в самой северной области страны, поэтому овощи тяжело достать.

По нашим планам я должен буду взять задание на доставку чего либо в город который будет у нас на пути в гильдии авантюристов.

Да, в этом мире отсутствуют почтовые отделения, и поэтому роль почтальонов заменяют низкоуровневые авантюристы. Это хорошее решение, так как если человек хочет просто путешествовать и не искать разных монстров, то для заработка денег он может взять подобное задание. Обычно срок которые выделяют на доставку довольно велик, поэтому такие задания прекрасный способ небольшого заработка для таких путешественников как мы.

Так вот, когда я вошёл в гильдию чтобы поискать подобное задание, не было никого кто бы отправлял что либо в подходящие нам города.

Были конечно предложения на эскорт, но так как я иду не один, то эти задания не подходят. Ладно, деньги у нас есть, а гильдии авантюристов есть в каждом более менее крупном городе, поэтому не пропадем.

Если уж будет совсем туго, то можно будет и от маршрута отклонится.

Я уже начал разбираться в местной валюте, в стране Людей она называется Флисс.

Как и любая другая валюта в этом мире, она делится на три вида. Чистые расы делят свои валюты на "Золотые _", "Серебряные _" и "Медные _". Нечисты делят валюту на "Большие _", "Средние _" и "Малые _".

Впрочем, кроме как названием, они ни чем не отличаются.

Так как люди относятся к Чистым, значит они делят на золото, серебро и медь. Наш нынешний бюджет составляет 2 Золотых Флисса, 57 Серебряных и 84 Медных. Чтобы провести параллели, хороший меч будет стоит порядком полутора Золотого Флисса. Сутки в гостинице без предоставления еды и душа стоят 30 Медных Флисса.

Стоимость валюты страны зависит от мощи государства. Две сильнейшие расы, а именно Эльфы и Вампиры издревле ведут список сильнейших стран.

Первую строчку занимают сами Эльфы и Вампиры, затем Огры, третьими идут Энты и Гиганты. Люди же находятся на четвертой строчке, наравне с Циклопами.

Разделение идёт так: вторая по ценности валюта в полтора раза меньше первой. Третья в полтора раза меньше второй и так далее.

В таком случае сотня в самой малой валюте будет выражается чуть больше чем 0.2 в самой большой(П.А. возможно я путаю число, поправьте меня в комментариях если что не так). Не повезло жителям самой маленькой страны.

Самым слабым из государств является страна Фей. Феи это не те существа которых мы предоставляем когда говорим это слово. Феи в этом мире-это один из видов полулюдей, а именно полуптицы. У Фей есть народ морских Фей, это полурыбы. Уж не знаю почему Зверолодей считают отдельной расой.

Вечерело.

Гасли последние огни дня. Вечера в этом мире действительно красивы.

Я с ужасом лицезрел как город тонет в огне. Да. В городе начался пожар. Из за сложности добычи, почти все здания тут деревянные. Почему же начался пожар? Мне бы хотелось узнать.

Хотя на данный момент эта информация мне не сильно много поможет.

Сейчас наша цель как можно быстрее покинуть Морфил.

Так как мы с Крис за проведенные несколько дней в городе начали ориентироваться, то знали где находится ближайший выход из города. На наше счастье это были Южные ворота. Как бы то ни было, не стоит радоваться до того как мы не убежали.

Район по которому мы с Крис бежали был на удивление пустынным. Где же все его жители? Не важно.

Хм, это там что?.. Это точно не обычный зверь, такие животные в города не заходят. В метрах двадцати перед нами на земле без сознания лежал детёныш снежного барса. Это точно оборотень!

Судя по размерам, если я возьму его, особым грузом не станет, да и до Ворот осталось всего ничего.

Миновав Южные врата, мы устремились уйти как можно дальше от города. Наконец дорога привела нас к лесу, где мы и осели.

Весело, и двух недель не прожил в этом мире, и уже второй раз чуть ли не умер.

Я конечно просил о насыщенном дне, но такого не ожидал...

Примечание Автора: Ха-ха-ха, да начнется арка славного города Кардоры! Первая сюжетная глава начата. Кстати, у арок будет по два названия, первое название связано с каким то местом, а второе с каким либо персонажем.

То есть начальная арка была Аркой Морфила, и Аркой Крис.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/90317/3072029>