

- Нет... Духовному тамплиеру не стоит себя так вести!

Мессаи и представить себе не могла, что ее коллега будет заниматься азартными играми.

Хоть в Стране Святой Церкви не существовало законов, запрещающих азартные игры, долгом церковных тамплиеров было подчиняться богу и держаться подальше от таких искушений.

Конечно, женщина-рыцарь не могла знать, что сама впала в искушения, которые презирала.

- Мисс рыцарь, почему бы вам не попробовать поиграть в азартные игры? Возможно, вы сможете вернуть деньги, потраченные на покупку комплектов карт?

Для Мессаи то, что только что сказал Джошуа, было поистине порочным.

Действительно, ей немного не хватало денег. Но, даже при этом, Мессаи была полна решимости придерживаться основных принципов.

Женщина-рыцарь повернулась и решила не обращать внимания на Джошуа. Она перевела взгляд на центральную сцену.

Под покровительством Святого Света архиепископ Десаилес успешно выиграл первый матч. Используя Жреца, он победил своего противника Мага.

Как только первый матч закончился, Серый Маг остался недоволен результатом. Он призвал своего старого друга быстрее начать следующий матч.

Причина, по которой он был так расстроен исходом, заключалась в том, что Серый Маг был побежден своими собственными заклинаниями!

Когда на сцене сидит председатель Патентного ведомства, никто не посмеет пожаловаться на то, что выставка слишком затянулась. Кроме того, среди зрителей было много людей, проявлявших интерес к Hearthstone.

Быстро начался второй матч. Джошуа также добавил правило, согласно которому каждый игрок должен использовать три разных класса.

Из-за этого Десаилес не мог снова использовать класс жреца. В итоге он выбрал похожий класс, класс паладина.

Что касается Серого Мага, он выбрал класс, которого никогда раньше не видел в этом мире, Шаман!

Когда герой, представляющий Шамана, Тралл, появился на экране проектора, у участников Всемирной выставки возник новый вопрос.

Орки этого мира были кочевой группой. У них не было никаких городов или поселков. Даже Нация Холода, наиболее хорошо знакомая с орками, никогда не встречалась с ними лицом к лицу. Все они считали орков варварской группой.

Они не могли смириться с внезапным появлением портрета орка на Всемирной выставке.

Прошло десять минут, и матч закончился. Исход еще больше удивил толпу.

Особенно Мессаи. Класс, который она считала самым сильным, класс Паладинов, на самом деле проиграл орку! Более того, это было сокрушительное поражение!

Тралл Серого Мага полностью переиграл Паладина Утера Десаилеса.

Любой, кто хоть немного понимал Hearthstone, мог сказать, что Утер не смог дать отпор приспешникам Шамана и стихийным атакам.

- Вините в исходе розыгрыш карт.

Джошуа мог сказать, что женщина-рыцарь была недовольна результатом. Богиня удачи не проявила никакого уважения к Десаилесу. Вместо этого она благоволила Серому Магу.

- Господь обязательно защитит моего уважаемого учителя в следующем матче!

Мессаи не верила в удачу. Она думала, что все это было устроено богом.

Пока женщина-рыцарь искренне молилась, начался третий поединок.

Этот матч решит исход соревнования. Джошуа чувствовал, что он может быть самым интересным из трех.

Причина заключалась в том, что... Десаилес, архиепископ из Страны Святой Церкви, выбрал ... Гул'дана.

Гул'дан представлял класс Чернокнижников, класс, связанный с демонами!

Как только Десаилес выбрал Гул'дана для своего третьего поединка, Мессаи, которая все это время молилась Господу, была ошеломлена.

Что касается Серого Мага, то его выбор героя также на мгновение шокировал группу магов. Причина заключалась в том, что он выбрал другого орка, Воина Гарроша!

- Гул'дан против Гарроша!

- Я твой худший кошмар!

- Победа или Смерть!

Гул'дан произнес вступительную фразу, которую Джошуа слегка изменил. Третий поединок стал поединком между двумя орками.

Джошуа бросил взгляд на руку Десаилеса. Он увидел, что тот будет играть колодой Зоо Чернокнижника, и был слегка удивлен.

Что касается Серого Мага, то состав его колоды был еще более удивительным. В его руке были две Огненные секиры и два Арканитовых Жнеца. Было ясно, что он не собирался брать с собой никаких миньонов и планировал атаковать своего противника в лоб, используя только героя!

Дойдя до третьего матча, даже два уважаемых старейшины не смогли успокоить свои эмоции. Они оба решили атаковать.

- Можешь считать, что настоящая игра начнется сейчас, - тихо сказал Джошуа женщине-рыцарю рядом с ним.

В следующее мгновение Десаилес вызвал Огненного Беса.

Огненные Бесы были из демонов самого низкого уровня. Они также были самыми жестокими. Они не обладали понятием добра и зла. Их интеллект был сродни интеллекту животных.

Что касается Серого Мага, то его действия были еще более простыми. Он вытащил Огненную секиру. И с криком "Лок'тар огар!", Гаррош обрушился на героя Десаилеса.

На мгновение Джошуа, казалось, смог увидеть сцену, где повсюду была разбрызгана кровь.

Несмотря на то, что обе стороны играли агрессивными колодами, матч проходил медленнее, чем предполагал Джошуа.

Архиепископ Десаилес призвал огромное количество приспешников демонов, чтобы подготовиться к массовой атаке. Но Серый Маг остался спокоен. Он достал карту "Потасовка" и заставил миньонов атаковать друг друга. Затем он поднял свой Арканитовый

Жнец и атаковал Десаилеса.

Маги в зале сумели прочувствовать, насколько свирепым был воин-орк. Им было очень трудно представить, что человек, контролирующий его, был уважаемым Серым Магом.

По ходу поединка у Гул'дана осталось только одно очко здоровья. Видя, что он вот-вот падет, Десаилес решил использовать свой последний козырь.

Архиепископ решил, без всяких колебаний, призвать сильнейшего демона Чернокнижника, Лорда Джараксуса!

- Ты столкнешься с Джараксусом, Лордом Пылающего Легиона!

Эффект самого сильного легендарного приспешника Чернокнижника Джараксуса и его линии призыва был несравненно тираническим. Мгновенно уничтожив своего призвателя Гул'дана, он стал героем.

Получив помощь от демона, архиепископ мгновенно переломил ход битвы. Всего через два хода он начал доминировать над своим противником.

“ПЕКЛО!”

Возглавляя свою Адскую Армию, лорд Джараксус поставил Гарроша в затруднительное положение.

Но лидер Совета Семи и один из величайших магов мира, Серый Маг, не поддался панике. Он вытащил следующую карту из своей колоды. Это была карта, которая решила исход этого матча.

Богиня удачи снова улыбнулась ему. Карта, которую он вытащил, была самым сильным оружием воина, Кровавый Вой!

Великий Серый Маг поднял топор и яростно обрушил его на несчастного демона. Одним ударом демон был убит, и исход матча был решен!

<http://tl.rulate.ru/book/9028/1650071>