Так как книга будет полностью перерабатываться, я решил сразу прояснить изменения от первого варианта.

Теперь, производство будет основываться на второй части игры Red Alert.

Персонажи и техника, будет максимально подогнаны под игру и реальность. Конечно потребуются проработать многие вещи, но с учётом системы и сверхчеловеческих способностей персонажей, всё будет максимально реалистично.

Из отличий: функции системы переработаны и те, кто читал прежнюю версию, могут увидеть это уже в первой главе.

Сюжет будет продвигаться медленнее и будет сосредоточен скорее на развитии и войнах, чем на попытке защиты от врага из космоса (добавление которого, было моей ошибкой)

Будет больше филлерных глав, а также глав, посвящённых отдельным действующим лицам, без постоянной концентрации на ГГ.

Будет больше каноничных технологий и персонажей, но будет место и для своих задумок, особенно касательно прокачки персонажей и улучшения техники.

Например, танки изначально могут полностью соответствовать игре, но это не значит, что их нельзя улучшить в дальнейшем или переделать, то же касается и персонажей.

Возможно появление отдельных персонажей из других частей, но это не значит, что появятся и технологии других частей, во всяком случае до тех пор, пока не будет исчерпан ресурс игры Red Alert 2.

П.С. Я надеюсь, что теперь, когда у меня чуть больше опыта в написании, книга получит второй шанс, потому что мне нравится эта тематика.

<http://tl.rulate.ru/book/90118/3538133>