

[Вы повысили уровень!]

Как вы можете догадаться, эти "подземелья", вызванные в реальный мир, будут порождать монстров, если их оставить в покое.

Информация о подземельях содержится в общей информации системы.

Там говорится, что в подземелье будет вспышка, и монстры появятся, если оставить его в покое надолго.

Вот такая неразбериха.

Но я не собираюсь сдаваться.

Сначала мне нужно зачистить первый этаж, а потом идти домой.

Система сказала, что для выхода из замка необходимо очистить первый этаж.

Другими словами, мне нужно убить босса.

Разрезал

С того дня я работал без остановки.

Эта внешность, несомненно, мое собственное лицо, когда я был вызван, все уже были в панике от того, что их лица вернулись к своему первоначальному состоянию.

Монстры... Они истекают кровью.

Их тело остается в виде трупа, а не белых частиц, если не нажать на кнопку "лут", которая появляется после их смерти.

После того, как я нажал на эту кнопку "Лут"...

ДИНЬ

[Разграбление было завершено]

[Вы получили:

- 2× шерсть волка

- 2× клык дикого волка

- 1× мясо волка]

Вскоре после этого труп превращается в белые частицы.

Это было интересно... Но что-то беспокоит меня уже довольно долгое время...

Я оглянулся на трупы страшных волков позади меня.

Я все еще мог колоть их, трогать и даже чувствовать запах свежей крови, будь то их или моей собственной.

А что если...

разрез

ДИНГ

[Вы получили:

- 1 × волчье мясо (лапы)]

Ноги волка, которого я зарезал, лежат у меня на руках, с них капает холодная кровь.

Я могу получить мясо таким образом?

Значит, кнопка автоматической добычи бесполезна...

Ну что ж,

Слэш

Думаю, мы здесь надолго.

Имя: BallsDeer69

Да, я смотрела сокращенную версию, и она мне нравится.

(Примечание автора: относится к ММО Сокр. вариант)

Уровень: 24

Деньги : 50912

Опыт: : 1590/2110

Ловкость: 116

Сила: 50

Кузнечное дело: 1

Выносливость: 50

Кулинария: 1

Прямой меч: 91

Двуручный клинок: 1

Катана: 30

Рапира: 1

В отличие от игры, у нас нет значка игрока, парящего над головой.

Поэтому, если что, невозможно узнать, красный ты игрок (убийца игроков) или нет.

Ну, я тоже бывал на пороге смерти... Страшный волк чуть не откусил мне руки, но, к счастью, я его убил.

Некоторые статы отделены от других, например... Полоска здоровья постоянно находится в углу моего зрения вместе с очками выносливости.

Статы Жизненная сила и Удача - это статы, которые можно увеличить только с помощью снаряжения.

дзинь

Меч в моей руке загорается оранжевым светом. Навыки в мастерах меча онлайн, похоже, изменились по сравнению с бета-версией.

Навык меча, который я использую довольно часто, получил название [Метеоритный разрыв].

То же самое умение владения мечом, которое главный герой ММО использовал в ранней игре.

Что касается других навыков... Я понятия не имею, что с ними делать. Я имею в виду, что я никогда не пытался зачистить пол в бета-версии, так как думал, что никогда сюда не вернусь, но теперь, когда это так, я должен использовать свои знания, чтобы стать сильнее.

И НИЧЕГО!

АНИМЕ ТАК И НЕ ОБЪЯСНИЛО НАМ, ЧТО ЗА ХРЕНЬ ВООБЩЕ ПРОИЗОШЛА С НАВЫКАМИ И СТАТАМИ.

Умение владеть мечом и некоторые другие - единственное, что я знаю, несмотря на просмотр аниме.

ЧТО ТЫ ИМЕЕШЬ В ВИДУ ПОД КУЗНЕЧНЫМ СТАТОМ?

РАЗВЕ ЭТО НЕ ДОЛЖЕН БЫТЬ НАВЫК?

ПОЧЕМУ ТЫ ВООБЩЕ СТАТ?!

Катана???? Рапира???? Seriously!!!!

Теперь, когда у вас есть "катана" как стат, ПОЧЕМУ У ВАС ЕСТЬ УНИКАЛЬНОЕ УМЕНИЕ, НАЗЫВАЕМОЕ [КАТАНА]!???

КАЯБА, ТЫ НЕ ИМЕЕШЬ СМЫСЛА-!!!!

.

.

.
-Пожалуйста, будьте готовы-

.
.
.
.
Хорошо, давайте успокоимся.

Как вы можете видеть...

Это бесполезно.

К черту.

Улучшайте все, что можете, и не следуйте за другими людьми.

По крайней мере, я благодарен за одну вещь.

Да, это "одно" - то, что я понял, взглянув на свою статистику.

Причина, по которой я был 20-го уровня даже в первый день, заключается в том, что эта статистика и имя - мой аккаунт, который был создан в бета-версии.

Я попытался спросить у новичков в городе об их уровнях и навыках, а также дать им несколько советов по владению мечом.

Я даже подошел и спросил, являются ли они бета-тестерами.

Сюрприз-сюрприз... Я обнаружил, что некоторые из них были бета-тестерами.

И, конечно, им пришлось начинать с первого уровня, хотя некоторые из них уже достигли 8 уровня.

Я был единственным, у кого был 24 уровень.

Аватар из беты почему-то не удалился...

Это хорошо.

Я не говорю о своих уровнях.

В бета-версии я слишком много дурачился.

Я не пытался пройти все уровни, так как просто хотел повеселиться.

Я из тех, кто выполняет все побочные задания, прежде чем убить последнего босса, понимаете?

В итоге я получаю удовольствие от сюжета, в котором много ошибок, а не от борьбы с боссом на этаже.

кашель Я казуал, можете судить сами.

И тут я встретил интересного искусственного интеллекта...

Я не знаю, кто его создал, но...

Как только я подошел к нему, он напал на меня.

После того, как я победил его, он закричал...

"Я просто хочу все! Почему я не могу получить это... Все! Все должно было быть моим!!!".

Простите, о боже мой--- была моя реакция на такое событие.

Я больше не могу найти того искусственного интеллекта на этом этаже... Но награды, которые я получил, победив его, все еще были в моем распоряжении.

□Жадность меченосца□ - игрок конвертирует статьи и очки опыта всех убитых им врагов. Уровни и статьи больше не будут иметь предела. В свою очередь, новые навыки, предоставляемые системой, не могут быть получены помимо выравнивания навыков до получения Жадность меченосца.

Этот навык был именно той причиной, по которой я поднялся с 20-го уровня до 24-го только с помощью нескольких слабых монстров, таких как волки и кабаны.

Какое благословение и... Какой беспорядок.

.
. .
.

м? Что это? Главный герой?

О да! Я встретил его.

Черноволосый, с детским личиком, убивающий волка одним ударом...

Да, я встречал его.

Дурацкий звуковой эффект флэшбэки

"Ты..." Он смотрит на меня после того, как зарубил страшного волка, который шел по его следу.

Кровь на его клинке все еще капает свежей струей, когда он смотрит на меня, стоящего на вершине горы трупов волка.

"Я... прости, я не знаю, является ли это твоим охотничьим угодьем..."

Я остановил его от дальнейших слов.

"Эй там! Вы бета-тестер?" Ах... Похоже, я немного прямолинеен... Улыбнись... Улыбка...

"...Нет."

Браво, Акихито, ты - сус.

"Не волнуйся, я тоже бьюти. Как насчет запроса в друзья?"

Дзинь

Перед ним появился белый экран.

"... BallsDeer69?"

Ч*** я.

"Э, да... Мое имя! Хаха... Приятно познакомиться. Ты собираешься повышать уровень здесь? Или пойдешь в следующую деревню?"

Я знаю, что он собирался пойти в следующую деревню.

"Если ты охотишься, я оставлю тебя в покое. Не хочу отнимать твои очки..."

"Ах, нет! То есть... Да, но... Все в порядке. Прости, но раньше ты называл себя "избивателем"?"

Это заставило меня слегка вздрогнуть.

"...мы бета-тестеры, не так ли? Тогда мы будем теми, кто победит в игре. Либо мы очистим 100-й этаж, либо спустимся на землю, чтобы защитить наших близких".

Я ярко улыбнулся: "Вот почему мы "Биттеры"!"

"...да-да...", - язвительно отреагировал он.

...

...

"Ты собираешься вечно пялиться на этот запрос друга?" спросил я Главного героя, который уже 5 секунд смотрел на свой экран с опцией "Да или Нет".

"А- точно!"

Дзинь

Он принял мой запрос на дружбу. Наверное, потому что я был слишком настойчив.

Хорошо, теперь, наконец, я могу называть его по имени...

"Ну, Кирито-кун..."

Я вставил свой клинок обратно в ножны.

"Приятно познакомиться"