

[◀ РАУНД 2 ▶]

Вы должны выбрать представителя округа за 3 часа

[Все округа]

Участники: 900,514,645

Достигшие: 0/900,514,645

[Округ ESKS45-5]

Участники: 5,143

Достигшие: 0/5,143

Все участники, проверившие задание 2-го раунда, были удивлены.

«Что это? Выбор представителя района?»

«Я думал, мы снова будем охотиться на монстров...»

«Значит, мы не будем сражаться?»

Были и другие вещи, которые казались немного странными.

«Погодите, а почему количество успешных игроков такое?»

На этот раз порог прохождения был равен 100%, тогда как должен был быть равен половине.

«Значит ли это, что на этот раз все смогут выжить?»

Многие части квестового сообщения оставляли их в замешательстве.

Кто-то должен был объяснить.

[Хе-хе, похоже, мои объяснения нужны, раз все в замешательстве].

Как бы добровольно, ангел заговорил гордым тоном.

[Как видите, этот раунд не связан с битвой. Вам просто нужно выбрать представителя округа].

«Представителя округа?»

[Как следует из названия, это означает представителя данного округа. Они имеют основные полномочия командовать другими людьми и обладают значительной властью, чтобы заставить других людей выполнять их приказы].

«Он имеет право командовать другими?..»

«Ого, это мощно».

Из объяснений ангела они поняли, насколько значительной была власть представителя округа.

«Через три часа для всех вас будет сгенерировано право голоса. Вам нужно будет только выбрать одного человека в качестве представителя района. Вот и все».

Вдруг один смелый молодой человек поднял руку и спросил: «Это действительно все? Больше ничего нет?»

[Да. Если вы проголосуете, вы будете засчитаны как достигший успеха в раунде и сможете вернуться домой. Это как этап передышки. Вот почему достигающие получают 100%»].

Короче говоря, целью этого раунда было выбрать «короля» каждого района.

«Достаточно просто проголосовать, чтобы пройти...?»

«Да это же проще простого!»

Большинство игроков обрадовались, что квест оказался проще, чем они думали.

Однако у некоторых возникли подозрения, и они не могли избавиться от беспокойства.

Среди них были Хван Ён Мин и его друзья.

«Что-то не так. Они говорили, что каждый раунд может пройти только половина, а теперь так легко пропускают всех?»

«Ангел сказал, что это раунд отдыха».

«Даже если это правда, это все равно странно. Мы пришли, подготовившись к тяжелой битве, а все, что нам нужно сделать, это проголосовать. Тссс~».

«Ён Мин, просто согласись. Они сказали, что мы выживем, если проголосуем. В чем проблема?»

«Я расстроен, потому что я приложил все свои усилия, но не смог использовать их должным образом. Вот так».

Рю Мин подслушал их разговор неподалеку и приподнял уголок рта.

'Ты хочешь использовать его по назначению?! Похоже, его снова наградили Руной Силы...

Рю Мин, знающий всю информацию о большинстве раундов благодаря многократной регрессии, наверняка знал руну Хван Ён Мина.

Текущая ситуация была такой же, как и в предыдущих регрессиях.

«Теперь в течение следующих трех часов они будут обсуждать, за кого голосовать».

Ангел уже объяснил, что представитель округа получит право командовать другими.

«Это мощная способность, которая может заставить людей в его районе делать все, что угодно».

Если он прикажет им встать на колени, они встанут. Если он прикажет им умереть, они умрут.

Если он попросит какой-нибудь предмет, они отдадут его без колебаний. Если ему нужно,

чтобы кто-то стал приманкой для монстров, они добровольно отдадут себя.

И они не могут отказаться, потому что система заставляет их подчиняться.

Это должность, обладающая огромной властью, сродни власти короля.

Каждый хотел бы оказаться на этой должности.

«Конечно, они обсуждают, кто должен быть выбран в качестве представителя».

И в центре этого обсуждения имя Черной Косы будет то подниматься, то опускаться.

Неудивительно, что люди смотрели на него по-разному.

«Судя по атмосфере, они хотят выдвинуть меня в качестве своего представителя».

Если им придется выбирать представителя, то вполне уместно будет выбрать самого сильного.

Вполне естественно, что на него, занявшего первое место в предыдущем раунде, обратили внимание.

Однако Рю Мин не был заинтересован в том, чтобы стать представителем.

Должность представителя района была для него как отравленная чаша.

«Я не хотел бы становиться представителем только потому, что это связано с властью. Это приведет лишь к различным потерям».

Ангел кое-что не умолчала.

«Власть не распространяется на тех, у кого есть профессия».

Когда он достигнет 10-го уровня и сменит класс, он сможет избежать участи подчинения.

В конце концов, это всего лишь «половинчатая» власть.

«Кроме того, начиная с третьего тура, представитель будет нести всю ответственность в силу своего положения».

Зная это, Рю Мин не собирался становиться таковым.

Ведь это была обременительная и опасная должность.

«Конечно, другие могут выдвинуть и проголосовать за меня как за кандидата без моего согласия...»

Однако Рю Мин не волновался.

После десятков регрессий он понял, что представителем ему не стать.

«На данный момент выбор представителя – не самое главное. Подздания важнее».

Если бы человек был проницательным, он заметил бы в сообщении о квесте нечто странное.

Перед словом «основной» было добавлено слово «главный».

«То, что есть главный квест, означает, что в этом раунде есть и подзадания».

Другими словами, в этом раунде есть еще один квест, помимо голосования.

«Получение работы – это подквест и скрытый квест этого раунда».

Каждый может получить работу по достижении 10-го уровня, если у него есть соответствующий предмет.

К счастью, в предыдущем раунде он уже получил предмет для смены класса на «жнеца смерти».

Поэтому Рю Мину не о чем было беспокоиться.

Оставалось только достичь 10-го уровня.

«У меня нет времени обсуждать все с ними три часа. Я поохочусь, дойду до 10 уровня, а потом сменю профессию».

Таким образом, он мог избежать власти представителя области.

Рю Мин обратил внимание на сообщение, появившееся в углу.

«[Бафф 2-го раунда ограниченного опыта 3х вступил в силу]

[Он будет автоматически снят в конце 2-го раунда]».

К счастью, у него был бонус из первого раунда - 3-кратный бафф опыта, так что это не займет много времени.

Рю Мин огляделся по сторонам и покинул помещение.

Треск, треск.

Пока люди продолжали спорить, Рю Мин прошел через поле и направился к близлежащему лесу.

Его не интересовал ни представитель района, ни участие в дискуссии.

«Мне все равно, кто станет представителем».

В настоящее время Рю Мин стремился как можно скорее достичь 10-го уровня, чтобы перейти на следующий этап.

Именно для этого он и пришел в лес.

«Если зайти вглубь, можно обнаружить, что там появляются хобгоблины. Они иногда роняют предметы и другие полезные вещи».

И хобгоблины, и их более крупные сородичи, хопгоблины, были опытнее и сильнее гоблинов. Однако для Рю Мина они все равно не представляли особой сложности.

«Меня втянули в эту чертову игру не для того, чтобы я часами болтал с людьми».

Лес сам по себе был хорошим местом для охоты, и если он будет тратить время на обсуждения,

то ничего не добьется.

«Только те, кто стремится что-то получить, узнают о существовании подзаданий».

Блуждая по лесу, он встречал монстров, а охотясь, получал очки опыта и в конце концов достиг 10-го уровня.

Окно подзадание появится только тогда, когда игроки войдут в лес, и тогда они поймут, что обсуждение не является главным ответом на этот раунд.

«Конечно, должность представителя округа выглядит неплохо, но ее может получить только 1 из 5000 человек. Лучше отказаться от всего подобного раньше».

Кроме того, поскольку эта должность с самого начала была отравленной чашей, лучше ее даже не рассматривать. Рю Мин считал, что главное в этом раунде – охотиться и становиться сильнее как можно быстрее.

«Кит, кит, квит».

Вдруг Рю Мин увидел, как из-за дерева вышел хопгоблин, держа в руке охотничий нож. Хопгоблин был немного крупнее хобгоблина и выглядел несколько устрашающе, но в глазах Рю Мина он был не более чем игрушкой.

«Подойди ко мне».

«Кит!»

Тар-

Когда Рю Мин щелкнул пальцами, хопгоблин бросился к нему, явно оскорбленный. Но Рю Мин не стал стоять на месте.

Таат-!

По мере того как Рю Мин двигался, расстояние между ним и хопгоблином стремительно сокращалось. Не успел испуганный монстр среагировать, как стилет Рю Мина вонзился ему в горло.

«Вы победили хопгоблина!»

«Действует бафф очков опыта x3».

«Очки опыта +9%».

«Золото +15».

«Текущее количество убийств: 1/100.»

«Руна резни увеличивает все показатели на 1%».

Благодаря баффу очков опыта x3 и эффекту Руны, показатели Рю Мина были увеличены. Однако у него не было времени проверять сообщения.

«Где хопгоблин, там и другой хобгоблин неподалеку».

Рю Мин быстро осмотрел местность: как и ожидалось, рядом был еще один хобгоблин.

«Чёрт!?»

Хобгоблины никогда не бродят в одиночку.

Рю Мин усмехнулся и побежал к хобгоблину.

«Вы победили хобгоблина!»

«Действует бафф очков опыта x3».

«Очки опыта +7,2%».

«Золото +15».

«Текущее количество убийств: 50/100.»

«Руна убийства увеличивает все показатели на 50%».

«Ваш уровень повысился!»

По мере того как Рю Мин убивал все больше хобгоблинов, количество опыта, получаемого за каждого из них, уменьшалось. Это было естественным развитием событий, так как для повышения уровня требовалось больше опыта.

Руна убийства отображала текущее количество убийств Рю Мина.

«До голосования осталось 3 часа 30 минут».

Всего за 30 минут охоты Рю Мин поднял свой уровень с 5 до 9.

Не успел он оглянуться, как Рю Мин достиг уровня, позволяющего ему сменить работу, если он наберет всего 10 000 очков опыта.

Обследуя окрестности, Рю Мин осторожно распределял очки опыта.

«Ловкость – это все еще лучший способ получения статов».

На начальных этапах ловкость – единственный показатель, который имеет значение.

Чтобы выжить, нужно уворачиваться от вражеских атак и ждать возможности контратаковать.

Если не быть дураком, то большинство людей понимают важность ловкости.

«Хотя было бы эффективно вложить деньги в руны силы, как это сделал Хван Юнмин, но упорно концентрироваться на увеличении физической силы – ошибка новичка».

Даже если человек обладает мощной силой, она будет бесполезна, если его проткнут мечом.

В конце концов, возникнет ситуация, когда понадобится ловкость.

«Важна не только ловкость, важны все статы».

Статы игрока состоят из четырех категорий: сила, интеллект, ловкость и удача.

Сила увеличивает физический урон, здоровье и защиту, а интеллект – магический урон, ментальную силу и скорость мышления. Ловкость увеличивает скорость атаки, скорость передвижения и скорость уклонения. Удача увеличивает частоту критических попаданий, частоту выпадения предметов и дополнительное золото.

«Нет ни одного ненужного стата».

Важно равномерно распределить очки статов по всем четырём категориям.

«Это особенно актуально для жнецов, поскольку они являются гибридными профессиями».

В то время как большинство профессий делятся на наносящих физический или магический урон, жнецы используют и то, и другое. Увеличение интеллекта так же важно, как и увеличение силы для нанесения урона.

«В идеале нужно просто равномерно увеличивать все показатели».

После десятков тестов Рю Мин пришел к такому выводу.

Если бы ему еще удалось получить [Руна баланса], которая дает бонусные эффекты за равномерное распределение очков статов, то он был бы в ударе.

«Как и Руна Внутренних Мыслей, Руна Баланса просто необходима».

На данный момент первоочередной задачей является быстрое выполнение подздания, тем более что за его выполнение первыми полагается дополнительная награда.

Поскольку он был первым и получил бафф на очки опыта, выполнить его будет несложно.

Когда Рю Мин приготовился возобновить охоту, он услышал шорох.

«Хм?»

Рю Мин перестал двигаться, и шорох тоже прекратился.

«Кто-то преследует меня?»

Это мог быть кто-то, кто следовал за ним по открытому полю, или кто-то, кто следил за трупами разбросанных монстров.

«Я не обращал внимания на окружение из-за охоты. Неужели я подцепил преследователя?»

Выражение лица Рю Мина было не очень хорошим, так как в предыдущих регрессиях преследователей не было.

Для регрессиониста это был самый страшный исход, он не мог быть уверен, что такая вещь не изменит будущее.

«Кто бы ты ни был, выйди и назови свою цель. Иначе...»

Рю Мин направил свой окровавленный кинжал в сторону звука.

«Будь готов к смерти».

Был ли этот угрожающий тон эффективным?

Треск -

Преследователь показался из-за дерева.

<http://tl.rulate.ru/book/89937/3426720>