

Но ему не дали возможности подумать, когда один из них попытался атаковать его своим коротким мечом, но Иссей, к счастью, смог блокировать удар своей бронированной рукой. Он может использовать свой Механизм как щит! Он оттолкнул его, а затем нанес ему [Выстрел Виверны], поразив его в грудь.

Но это не изменило ситуацию, в которой он оказался. Они приближались, все вооруженные копьями, короткими мечами и так далее. Это один из моментов, когда ему хотелось иметь огнемет или что-то в этом роде. Стоп...

[Магия Огня — Новичок] (Уровень 1 | 000/400): Один из наиболее часто используемых видов магии, широко известный своими атакующими способностями! Этот Навык позволяет вам использовать базовую магию огня, позволяя вам зажечь маленькую искру в ваших руках!

Он надеялся, что часть про «искру» была шуткой, потому что сейчас ему нужно было что-то посильнее. Он протянул другую руку вперед, пытаясь вспомнить уроки прошлого, и представил, как появляется огненный шар, который бросается в големов. Действительно, казалось, что это сработало, когда огонь собрался в его ладони в форме сферы, а затем, в тот момент, когда он был готов, он выстрелил в големов, поразив одного насмерть и показав объявление о критическом попадании.

Навык создан! [Огненный шар]

Огонь жег дрова, ага.

Соломон проверил и сообщил Иссею, что, поскольку огонь противостоит дереву, похоже, он делал больше, чем думал. Огонь наносил дополнительные 100% урона деревянным големам, не говоря уже о том, что в сочетании с более высоким шансом критического удара магия огня идеально подходила для полного геноцида этих врагов.

Сообщение было доставлено. Иссей начал спамить своим новым заклинанием, как будто завтра не наступит. Он подбил несколько големов, увидев, как они падают на землю и продолжают гореть после этого, что несколько облегчало задачу. Конечно, некоторые подошли слишком близко, но он позаботился о них, используя [Мощный удар] или [Мощный пинок], чтобы оттолкнуть их назад, а затем убивал их с помощью заклинания [Огненный шар]. При этом заклинание повышало уровень.

Оба его силовых удара были повышены до уровня 2, и его заклинание огня также было уровня 2. Хотя это заняло больше времени, так как он получал меньше опыта, чем обычно, из-за своего перка. Финальный [Огненный шар] уничтожил последнего деревянного голема, и Иссей наблюдал, как он рухнул на землю и просто сгорел. Они получали соответствующий статусный эффект, так что деревянным големам действительно не повезло. К тому же, если это был высший вид големов, то он не понимал, в чем сложность этого подземелья.

Так или иначе, в конце концов, он убил около 9 из них, все они были одного уровня и ранга, поэтому он получил 1100 Опыта с каждого. Так как Куроки не было в подземелье, она не

получала никакого опыта, что было прискорбно, но опять же, он нуждался в нём больше, чем она. В сумме он получил 9900 Опыта, что означало только одно.

Поздравляем! Теперь вы 12-го уровня.

Он повысил уровень! Иссей проверил свою новую страницу статистики, просматривая изменения.

Хорошо, что это также пополнило его ману и выносливость. Тем не менее, ему нужно было продолжать. Он огляделся, затем изогнулся, когда звук падающих ящиков привлек его внимание, но вместо другого врага он увидел вход на следующий этаж. Затем он получил возможность грабить големов, которых он убил, и он получил их оружие. Они использовали «среднее железное» оружие и тому подобное, от коротких мечей до копий и ножей. Он продал их все за 4500 иен.

Он глубоко вздохнул. — Ну, пошли. — он снова пошел вниз, уходя глубже под поверхность. В очередной раз его встретили лестницы, уходящие вглубь подземелья, но когда он спустился на дно, то обнаружил, можно сказать, тревожное зрелище.

Длинный, большой коридор. Он также был довольно широким, с множеством деревянных големов, лежащих на земле. Однако он не торопился. Соломон предположил, что они активируются его присутствием, а это означало, что если он подойдет слишком близко, они встанут и атакуют его. Он заметил множество валявшихся на земле вокруг них оружия, вероятно, их собственного. Тем не менее, он вспомнил свой навык [Скрытая атака] и в результате занял позицию, выпустив [Огненный шар] и выстрелив им в одного из них, попав ему в голову. Также помогло то, что он покатился по земле на другого голема, распространяя эффект статуса [Горение] .

За то, что вы наносили удары по своим противникам, используя только снаряды, вы получали 1 Точность.

С этим големом было покончено, а с другими — нет. Големы встали, Иссей насчитал еще 4 деревянных голема, подобных тем, что были раньше. Тем не менее, между ним и ими было небольшое расстояние, что позволило ему просто использовать [Огненный шар], чтобы поразить их, прежде чем они добрались до него. Это было еще плюс 4400 опыта. Его основной Навык [Магия Огня — Новичок] также получил уровень, что было долгожданным бонусом.

Затем Иссей пошел вперед, глядя на тела убитых големов. Если этот коридор был следующим этажом, всё было довольно просто. Поэтому он продолжил идти к двери, которую увидел в конце зала, но когда он это сделал, что-то появилось из ниоткуда и ударило его по лицу, отправив его в другой конец коридора и нанеся около 1000 чистых очков урона ему! Черт возьми, эта штука была сильной!

Удар удивил его, но не ошеломил, что позволило ему встать и увидеть, что его поразило... И ему не понравилось то, что он увидел.

[Бетонный голем]

[Уровень 10 D]

[ХП: 8000]

Черт возьми, теперь они были сделаны из бетона! Эти классические големы выглядели хорошо, так как их тела были сделаны из бетона! Раньше он их не замечал, потому что они были в каких-то щелях в стенах, а когда он подошел слишком близко, они активировались, и один из них ударил его в лицо! У него болел нос. У них были громоздкие тела и толстые конечности, которые выглядели так, как будто они были сделаны из цельного куска камня, а затем все части были соединены вместе с помощью какой-то магии. Их головы располагались на гигантских телах с одной зеленой сферой в центре, которая, вероятно, позволяла им видеть или что-то в этом роде.

<http://tl.rulate.ru/book/89832/3116166>