Книга 1 – Приключения Грим - 2

Записка от Осамару:

Эта глава немного другая!

Кто-то рекомендовал пропустить главу через ИИ-редактор, например ChatGPT, но я, честно говоря, не могу сказать, какая версия лучше.

ТАК! Вы решите!

Ниже представлены обе версии. Вы можете прочитать любую из них, как обычно, но я бы попросил, если вы читаете ОБЕ, сказать мне, какая, по вашему мнению, читается лучше.

ИИ хорошо справился с задачей? Или это не стоит потраченного времени и усилий (ИИ тупит с длиной главой).

***

Некрозма: А так как я всё равно перевожу на русский, я оставляю только понравившуюся мне версию. Хе-хе. Да, у нас тут авторитаризм.

***

Маленький пушистый зверёк и молодая женщина сидели на большом валуне, передавая друг другу свёрток с орехами и ягодами.

Однако мирное времяпрепровождение было прервано, когда за углом в очередной раз появились две фигуры.

//AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA-//.

«AAAAAAAAAAAAAA!!!»

Мимо них с воплями пронеслись большое металлическое пятно и молодой человек в покрытой паутиной мантии. Вскоре появилась третья фигура, размером с собаку, и бросилась в погоню. От пухлого шарообразного тела отходили восемь шипастых ног, покрытых нитями мицелия. Восемь светящихся красных глаз полыхали яростью, преследуя добычу.

«СКККККРРРРРРРРРРРР!!!»

Джилл вздохнула и повернулась к маленькому суслику, сидевшему рядом с ними. Голос её был ровным: « На этот раз ты справишься с ним сам, или это должна сделать я?»

Мистер Суслик сделал паузу и наклонил голову, обдумывая предложение. Через мгновение он махнул лапой в сторону трех кричащих фигур и засунул остаток ягоды в рот. Джилл с ворчанием встала и повернулась лицом к тропинке.

Она молча отсчитывала время, ожидая, когда их спутники снова завернут за угол.

//АААААААААААААААААААА!!!//

«АААААААААААААА!!!»

Джилл ударила ногой по земле, от её каблука отделилась линия инея. Пройдя несколько метров, она остановилась и образовала небольшое ледяное пятно прямо на пути несущегося навстречу парня. От неожиданности он на полной скорости врезался в лёд и бесконтрольно закрутился, отчаянно пытаясь найти опору. Ближе всего к нему находилось большое металлическое существо, летящее рядом с ним.

Джек обхватил руками выступающую часть тела металлического существа и, падая, потянул его вниз. Их преследователь издал торжествующий вопль, а затем вскочил на ближайший валун, чтобы набрать скорость. Расставив ноги и оскалив клыки, он бросился прямо на упавшего Джека.

Широко раскрыв глаза, Джек повернулся и закричал,

«Нет! Не подходи! НЕ ПОДХОДИ!»

Он протянул руку, и почти мгновенно в воздухе между ними образовался яркий зеленый круг заклинания. По обе стороны от него из земли вырвались толстые корни, которые сцепились в тот самый момент, когда мимо пронесся Паук [Второго круга]. Всё вокруг, включая Джека, окуталось тонким слоем грибного сока.

Джилл подошла к нему, медленно хлопая в ладоши. Голос её оставался ровным.

«Хорошая работа, Джек. В следующий раз постарайся не тратить 20 минут на то, чтобы победить маленького паучка, особенно того, который на несколько кругов ниже тебя».

Джек показал на останки волшебного зверя и запротестовал,

«Маленького?! Ты видела, какого размера эта тварь?! Маленькие - это уже плохо! Ни один паук не имеет права быть таким большим!»

Взглянув на своего липкого брата, она вздохнула и взмахом руки вызвала водяной шар, который смыл большую часть липкой субстанции. Джилл ответила резким тоном,

«Ну тогда, может быть, тебе не стоит тыкать в случайные гигантские грибы, которые ты находишь на обочине дороги! Мы и так уже целый день потратили на то, чтобы разобраться с этим Краговым Тигром! Если вы, два магнита для неприятностей...»

И Джек, и оживший металлический Духовный Зверь осмелились посмотреть в сторону.

«- если бы вы вели себя прилично, то к концу месяца мы могли бы выбраться из этих гор! Зачем ты вообще бежал, Джек? Надо было просто раздавить его и покончить с этим! Из-за тебя я даже разлила свой обед!»

Джилл указала на маленькую белую лужицу на обочине. Джек снова повернулся к Джилл, указывая на лужу.

«Эй! Я ничего не могу поделать, если эти мерзости меня пугают! И кто вообще берёт с собой на задание джанкет?!»

(Некрозма: Джанкет — это десерт на основе молока, приготовленный из подслащенного молока и сычужного фермента, который сворачивает молоко.)

Джилл ущипнула себя за переносицу и потянула старшего брата вверх.

На Джека тут же набросился большой металлический Духовный Зверь, продолжая что-то бубнить на непонятном языке, даже когда её брат с трудом дышал в его сдавливающих объятиях.

Джилл лишь покачала головой и пошла к остаткам палаточного лагеря, чтобы собрать оставшиеся вещи. Она всё ещё не знала, как относиться к их новым «компаньонам». Джеку они понравились... но это был тот самый человек, который принес домой детеныша Искрящегося Крокодила, потому что тот «показался ему симпатичным». Чтобы успокоить и задобрить мать, потребовалось участие всего племени, хотя половина из них выступала за то, чтобы скормить ей этого идиота.

После того, как их втянули в погоню с Краговым тигром, всем четверым пришлось работать вместе, чтобы прогнать волшебного зверя. Это само по себе было странно: Краговые Тигры, хотя и не были мирными, не беспокоили большинство существ. Это были ленивые, неповоротливые существа, готовые практически умереть с голоду, а не охотиться. Оставалось только гадать, что же его так разозлило, что он так долго преследовал их.

Впрочем, волшебные звери вообще странные существа. Мана творила... странные вещи. Если энергия духа укрепляла существование вещей, то мана изменяла их. Энергия духа делала что-то « большим», чем оно уже было, в то время как Мана превращала вещи в то, «чем они могли бы быть».

Философия и взаимоотношения между энергиями-близнецами - тема, которую исследовали гораздо более мудрые люди, чем Джилл, и на протяжении большего количества жизней, чем она могла себе представить. Все, что ей нужно было знать, сводилось к тому, что в конечном итоге Духовные Звери сильнее, быстрее и умнее, а Магические Звери... странные.

Известная мудрость Гильдии Авантюристов гласила: «Духовный зверь, который убьет тебя, будет тем, которого ты недостаточно изучил. Волшебный зверь, который убьет тебя, будет тем, которого ты думал, что достаточно изучил».

Не то чтобы обратное тоже было правдой, но в этой идее была доля истины. Духовные звери были предсказуемы, они во многом зависели от своей родословной и врожденной природы. Зная, на что способен Духовный Зверь, можно было эффективно противостоять ему.

С другой стороны, магические звери, казалось, постоянно мутировали и менялись. Даже в пределах одного вида две особи могут демонстрировать совершенно разные способности и умения.

Некоторые предполагали, что это связано с тем, что энергия духа предпочитает стабильность и усиление, а мана способствует адаптации и изменениям, но, опять же, это было углубление в темы, о которых Джилл и не задумывалась.

Был ли Краговый Тигр мутацией или просто очень, очень злым, в конце концов, не имело значения.

Главное, что они ушли, и, как сказал её брат, «завели по дороге друзей»...

вздох...

Большая металлическая... коробка... существо мгновенно привязалось к её брату. Она никогда не видела ничего подобного и не могла определить его название. Но, по крайней мере, оно казалось разумным. С момента встречи с ними оно непрерывно разговаривало с ними на каком-то неизвестном языке. Брат её даже не переспрашивал, а всё время понимающе кивал.

Отлично, теперь у нее будет два помощника, за которыми нужно присматривать...

Что касается необычного Корневого суслика, то он так и остался загадкой, а его интеллект и выразительность озадачивали Джилл. Духовные звери, подобные этому, относились к категории «второстепенных» существ с базовыми способностями к манипулированию землей,

но не отличались интеллектом и коммуникабельностью. Если бы не врожденная способность Пробужденных зверей чувствовать друг друга, Джилл могла бы подумать, что Коренной Суслик обладает каким-то уровнем разумности.

Джилл никогда не слышала о племени корневых сусликов. Конечно, теоретически это возможно, но вероятность того, что такой мелкий зверь, как этот, сформирует звериное ядро, была астрономически мала - скорее всего, такого не случалось за всю историю их вида. Если бы это произошло, то звериное ядро было бы очень востребовано уже только из-за своей новизны.

В отличие от этого, ни одно племя Пробудившихся зверей не могло вести свою родословную от второстепенного зверя, поскольку вероятность того, что такое существо станет настоящим Прародителем, была ничтожно мала. Даже предки Джилл, железнохвостые рудокопы, были полноценными Духовными Зверями, способными формировать ядра и подниматься за пределы низшего уровня [Смертных Основ], хотя это случалось крайне редко.

Их прародитель, Джонни Рубиновое Семя, был известен тем, что раскладывал сокровища в окрестных горах. Эти истории завораживали Джилл в юности, но за десятки тысяч лет превратились в мифы и легенды. Джонни, как и все остальные, был железнохвостым рудокопом - распространенным видом, встречающимся на всем континенте Расколотых Небес, известным тем, что накапливает различные Духовные материалы, подобно тому, как обычные белки накапливают орехи и семена.

Со временем тайники Джонни увеличивались и наполнялись ценными сокровищами. Многие счастливчики натыкались на эти старые беличьи гнезда и делали состояния. Легенды гласили, что тайники Джонни могли даже переплетаться и образовывать мощные природные формации, повышая уровень и качество энергии Духа в округе, что способствовало росту самого Джонни.

Однако в конце концов Джонни был всего лишь белкой. Вскоре он был вытеснен из своего дома более сильными и свирепыми существами, стремящимися к власти, и вынужден был начать всё заново. Так в окрестных горах появились тысячи богатых духом «горячих точек», многие из которых сохранились и по сей день. Со временем Джонни вырос до такой силы, что его уже нельзя было так просто выгнать из родного дома, и так началась история прародителя беличьего племени.

Но, в отличие от большинства себе подобных, Джонни помнил все сокровища, которые он спрятал в своих старых владениях. Вместо того чтобы вернуть их себе, он оставил своим будущим потомкам подсказки и загадки, надеясь, что они помогут вознести их народ на большую высоту.

К сожалению, потомки Джонни оказались не столь мудрыми и дальновидными, как он сам. Многие из подсказок и загадок были проданы на протяжении многих поколений, что принесло пользу лишь единицам. В поколении Джилл и Джека лишь немногие из этих сокровенных тайн остались в племени, что способствовало его нынешнему обнищанию.

В одной из таких историй было рассказано о существовании мистического [Источника Чистой Воды], расположенного в самой глубокой пещере на самой высокой горе. Джонни оставил это сокровище после своего вознесения, описав его как «физическое проявление очищающей силы». Ходили слухи, что воды источника способны разблокировать меридианы человека и очистить его тело и дух от нечистот, независимо от его уровня.

Если бы об этом источнике было широко известно, кланы и секты по всему миру вели бы кровопролитные войны, чтобы заполучить его. Однако Джонни принял меры предосторожности, чтобы сохранить его секрет, доверив знание только своим самым мудрым и талантливым потомкам. Так бы он и оставался скрытым ещё бесчисленное количество поколений, если бы не... случайность, произошедшая с Джилл.

Оглядываясь назад, Джилл поняла, что совершила ошибку, бросив вызов Колдфингеру (Холодный палец. Но давайте оставим Колдфингер), самой могущественной фигуре в преступном мире Халирозы. Восхождение Колдфингера на вершину было свидетельством его силы, и решение Джилл бросить ему вызов, особенно если учесть, что его городок был прибежищем для искателей приключений, было глупым. Но она уже устала от его постоянных угроз и растущих долгов.

Даже кара Колдфингера - заморозить её культивацию, а не убить - была издевательством, способом принизить белок.

Воспоминания о её неповиновении разожгли в ней пламенную решимость, ненадолго растопив её вечно ледяные руки.

Несмотря на то, что семья пыталась исправить её отклонение в развитии, вызванное Колдфингером, Джилл считала его методы коварными. Даже если бы она отказалась от текущей культивации и начала заново, то столкнулась бы с серьезными препятствиями: энергия Духа двигалась по её меридианам как вялая ледяная жижа, сильно мешая продвижению.

К счастью, старая матриарх племени, живущая уже в трёх поколениях, подарила Джилл проблеск надежды. Она с ранних лет заметила борьбу и врожденный талант Джилл и поделилась с ней тайной, которую скрывала даже от собственных детей, боясь, что она будет использована не по назначению. Впервые за долгое время Джилл почувствовала прилив надежды, сродни тому, как если бы она нашла старую хижину среди неумолимой метели.

Однако Старина Джонни рубиновое семя был эксцентричной пожилой душой. Джилл понимала, что поиск сокровищ потребует от неё максимальных усилий. И все же она не видела другого выхода, кроме как отправиться на поиски.

Вместе с Джеком она отправилась в горы их предков, вооружившись лишь древним семенем и неясными указаниями найти место, где «корни встречаются с небом», - загадкой, смысл которой не был понят.

Оторвавшись от воспоминаний, Джилл закончила собирать вещи и повернулась, чтобы посмотреть, как Джек запихивает флаконы с паучьей жижей в пространственное хранилище внутри металлической скорлупы существа. Еще одно удивительное открытие.

Взвалив на плечо тяжёлую сумку, Джилл окликнула всех, в её голосе звучала решимость.

«Вы закончили играть в грязи? Давайте двигаться! Я хочу добраться до основания горы до наступления ночи. Кто знает, какие ещё опасности таятся в этих краях?»

С этими словами Коренной Суслик запрыгнул на её рюкзак, и все вместе они отправились в путь по горной дороге.

http://tl.rulate.ru/book/89784/3307380