

В большой белой комнате стоял письменный стол, рядом с которым стоял мужчина в костюме. Он терпеливо ждал своей следующей встречи. Внезапно перед ним возник шар голубого огня. Мужчина улыбнулся и поприветствовал новую душу.

"Добро пожаловать и поздравляю с завершением пробной системы, я ваш соработник. Я знаю, у вас куча вопросов, я постараюсь ответить на все, что смогу".

Душа просто парила там. Хотя ничего не было слышно, соработник понимал, что говорила душа.

"Это один из первых заданных вопросов, почему вас выбрали для Системы испытаний, ну, вы были выбраны из-за инцидента, когда люди умирают, их души проходят через водяное колесо, где их души чисты, и их отправляют переродиться в новый мир, теперь каждый раз в жизни. в то время как происходит неожиданная массовая смерть, которая приводит к затору, и одна-две души выбрасываются с линии, и из-за определенных проблем мы обычно не можем добраться туда своевременно".

"Теперь, когда душа слишком долго находится вне сети, она становится устойчивой к процессу очистки и сохраняет свою индивидуальность и воспоминания. Вначале мы были в растерянности относительно того, что делать, но высшее руководство решило использовать эти души для развлечения тех, кто проживает в вселенная. Цель пробной системы - определить, кто будет вашей целевой аудиторией и каковы будут ваши цели в будущем".

"Хорошо, итак, как вы наверняка помните, Система испытаний требовала, чтобы вы переродились в трех разных мирах в три разных времени. В первом мире было установлено "современное" время, и действие происходило в слегка измененной Resident Evil, где все с 0 по 8 были привязаны к одной и той же временной шкале. Вначале вам был предложен выбор между двумя привилегиями [Полный вирусный иммунитет] или [Усиление Мерсера] вы выбираете усиление Мерсера, которое дает вам повышенную силу, скорость и незначительную способность к изменению формы.

Вашей отправной точкой было биологическое оружие, созданное доктором Маркус, ты сбежал в тот же день, когда он умер, ты, кажется, постоянно вламываешься в определенные лаборатории, чтобы усовершенствовать свое тело. Похоже, среди них был усилитель феромонов, который давал вам большое влияние на женщин, даже когда они были в полном защитном костюме. Что объясняет, почему у тебя было 36 любовниц одновременно, начиная от Джилл Валентайн и заканчивая Эсселлой Джионн, и ты даже заполучила Альцину Димитреску и всех трех ее дочерей, ты даже усилила Лайзу Тревор, исправив и изменив ее разум и тело, придав ей телосложение Амазонки, чтобы она была и телохранителем, и помощницей любовник."

Соработник начал тереть виски у него на лбу.

- Твоей причиной смерти в том мире была старость, тебе повезло. Следующий мир был перенесен в "будущее" время, и действие происходило в Cyberpunk 2077, главной героиней была женщина-Ви с опытом работы в корпорации, вам был предоставлен выбор между привилегиями [Интеллект Фиксера] или [Интеллект Макгайвера] вы выбрали интеллект Макгайвера, который позволил вам создать все, что ты захочешь, из того, что ты нашел. Вы были уроженцем Северной Каролины от начала и до конца. Сейчас у тебя было всего 24 любовника, но я не решаюсь использовать это слово из-за нейронного ошейника, который ты наложила на них всех, заставляя их поверить, что они отдались тебе по собственной воле. Ты снова умер от старости."

На лице соцработника было выражение недоверия, когда он перепроверял файл.

"Итак, что касается вашего последнего мира, то действие происходило в "прошлом", сам мир был создан в Elder Scrolls: Skyrim, главной героиней была женщина-темный эльф, вы были нордом. Система предоставила вам выбор между привилегиями [Душа Даэдра] или [Душа Дракона]. Вы выбрали Soul of the Daedra, что дало вам власть над второстепенными Даэдра, такими как Золотые Святые или Темные соблазнитель. Вы играли в бандитов, пока не началась гражданская война, затем вы и ваша команда начали совершать набеги как на имперцев, так и на Штормовых плащей.

Когда драконы начали возвращаться, вы использовали хаос, чтобы начать вторжение в Скайрим, вы фактически использовали the elder scrolls, чтобы призвать и связать представительниц женского пола как Божественных, так и Даэдра, вы даже изменили их тела, чтобы они показались вам более привлекательными. Я даже не могу назвать ни одну из 187 женщин, которых ты похитил, своими любовницами, потому что они были военной добычей, которую ты присвоил себе, которую ты держал в подчинении с помощью магии".

"С собранными вами армиями вы отправились и завоевали весь Тамриэль, вы были настолько жестоки в своей кампании, что города сдавались в тот момент, когда видели ваше знамя".

Соцработник на мгновение замолчал, глядя на последнюю строку файла.

- И, конечно же, ты снова умер от старости. Хотя я понимаю, что Судебная система препятствует вступлению в силу любой формы бессмертия, в какой-то момент я бы подумал, что кто-то попытался бы убить тебя."

Душа просто парила там, ожидая, когда соцработник закончит.

"Хорошо, пробная система теперь учтет все, что вы сделали, и найдет совместимую систему на ее место".

Соцработник положил файл на подставку, и после нескольких звуковых сигналов сверху появилось имя.

"Хм, тот самый... Система Военачальников, я буду честен, я был уверен, что вы получите Темного Лорда или систему Оверлордов. Пожалуйста, дайте мне минутку, я впервые сталкиваюсь с этой системой, мне нужно получить руководство по ориентированию для этого."

Соцработник открыл картотечный шкаф и начала в нем рыться. Через несколько минут у него был конверт, он снова сел за свой стол и вскрыл его.

"Я собираюсь пропустить карточки que, потому что они в основном предназначены для театральности. Итак, цель системы Warlord - захватить территорию, ресурсы и персонал, вам будет предоставлена армия для управления, магазин, инвентарь, и после завершения вашего начального мира вы получите свой собственный мир. Омни-мир будет состоять из территорий, которые вы завоевали. В награду за то, что вам удастся умереть от старости три раза подряд, магазин будет обновлен до мега-магазина, так что вы получите доступ не только к навыкам и предметам, но и к лотерее компаньонов и лотерее любовников. Лотерея любовников будет составлена из каждой женщины, которую вы взяли в свою постель, они дадут вам особые привилегии, когда их вызовут, узнают вас и будут в том же состоянии духа, в котором вы их оставили. Сопутствующая лотерея призовет людей, которые могут использовать свои навыки для вашего дела, но они могут обернуться против вас, если вы будете делать то, что им не нравится."

"Миры, в которые вы отправитесь, будут идеальной копией оригинала, за несколькими исключениями, там не будет никого, кто сможет убить вас одной силой воли, например, Dragon Ball, где не будет Зенона, который объявит вас злом и уничтожит вас".

"Что приводит нас к вашему пантеону, эти боги будут поддерживать вас, давая вам привилегии и время от времени вознаграждая. Давайте посмотрим, к какому пантеону вы будете обращаться, но сначала небольшое предупреждение: если вы окажетесь в мире, где они существуют, и пойдете против них, ваши привилегии будут деактивированы."

Соцработник нажала кнопку, после чего появилось колесо и начало вращаться. Названия бесчисленных пантеонов сменяли друг друга, пока, наконец, он не начал замедляться, а затем и вовсе остановился.

"Хорошо, ваш пантеон будет принадлежать Warhammer 40K, я просто отправлю им ваш файл, и давайте посмотрим, кому это интересно, если никого не заинтересует, вы получите утешительный приз".

Соцработник положила папку вместе с другими документами на другой стол, она светилась несколько секунд, затем через минуту над ней загорелось шесть лампочек.

"Что ж, это было быстро, давайте посмотрим, кто заинтересован в вашей поддержке".

Пантеон:

Кхорн

Сланнеш

Нургл

Зубчик чеснока

Император человечества

Горк и Морк

"Давайте посмотрим, какие льготы они вам дают".

Кхорн - [Второй шанс] (пассивный) позволяет вам пережить одно смертельное ранение, один раз за мир.

Сланнеш - [Испорченная любовь] (пассивный) если у объекта ваших желаний есть хоть одна позитивная мысль о вас, семя будет посажено, вы можете либо использовать удовольствие, чтобы подорвать их волю, либо боль, чтобы сломить их волю.

Нургл - [Хранитель времени] (пассивный) дает полный иммунитет к эффектам, зависящим от времени.

Tzeentch - [План судьбы] (активен) позволяет вам знать события, которые должны произойти, и когда, он также уведомит вас, если вы изменили или удалили событие, но не покажет вам, как оно изменилось или какое событие заменило его.

Император человечества - [Божественное право] (пассивно) вы можете использовать армии и офицеров Warhammer 40K, и они будут повиноваться, как будто вы говорите от имени самих

богов. (Не учитывается при выборе в армию).

Горк и Морк - [Неограниченная энергия] (пассивная) независимо от того, сколько энергии в мире у вас никогда не иссякнет, вам все равно нужно будет улучшать свои возможности самостоятельно.

"Хм, ну разве тебе не повезло, ты получаешь бесплатную армию, плюс офицеров, кстати, о функции "Давайте поговорим об армии". Доступ к армии будет доступен после прохождения начального мира. Все варианты выбора армии разделены по времени, прошлому, современному и будущему, просто чтобы вы знали, что вы не можете использовать армию за пределами часового пояса этого мира, например, вы не можете использовать армии Halo во "Властелине колец" или наоборот. Армия, которую вы выберете, будет иметь доступ к полному древу технологий, но без офицеров, тех, кого вы должны будете получить в сопутствующей лотерее, Warhammer 40K - это армия будущего, так что учитывайте это при выборе."

Появилась доска, душа просто парила там, но доска отреагировала на волю души, душа открыла вкладку с надписью "Прошлое", на ней были показаны армии из всех франшиз, которые соответствуют критериям. Душа прокрутила список, затем внезапно выбрала что-то одно.

"Хм, Королевство в огне интересный выбор. Армии состоят из людей, эльфов, гномов, орков, темных эльфов и наполовину вампиров. Они используют порох, поэтому у них есть минометы и саперы, они также используют магию, военно-морского флота нет, но у них есть военно-воздушные силы, состоящие из Крыльев бомбардировщиков, Всадников Бури и виверн. Для осадных орудий есть катапульты, Скорпионы и болотные мамонты, похоже, у вас будет широкий выбор юнитов для использования. Все, что осталось, - это выбрать начальный мир и уровень сложности."

Табло загорелось и начало случайным образом показывать названия миров, оно продолжало меняться в течение нескольких минут, пока в конце концов не начало замедляться, затем название высветилось большими мигающими огнями.

"Блич, хорошо, теперь давай выберем сложность".

Легко - вы начнете как Жнец душ; у вас будет невероятная сила и надлежащая подготовка, чтобы использовать ее.

Обычный - Вы начнете как Холлоу, адъютант, если быть более точным, у вас будет невероятная сила, но никакой подготовки.

Трудно - Вы начнете как человек, вся ваша сила будет запечатана, и вам понадобится серьезная тренировка или травмирующий опыт, чтобы раскрыть ее.

Душа посмотрела на его выбор, и затем загорелась обычная сложность.

"Ну, вот и все, если у вас возникнут еще какие-либо вопросы, система попытается ответить на них, как только система завершит настройку, она запросит ваше имя, и с этого момента это будет ваше настоящее имя, так что выбирайте с умом, до свидания".

Душа вскоре исчезла, оставив сограбника в одиночестве. Отложив папку, он выпрямился и попытался выкинуть это дело из головы, думая, что бы ни случилось, они не вернуться, прежде чем он начал ждать своего следующего дела.

<http://tl.rulate.ru/book/89649/2880431>