Марш разрушений, продолжавшийся всю ночь, закончился в 6 утра.

Они поместили все собранные сферы рядом со своей собственной, их текущая миссия была завершена.

- Хаах ... я устала! Никогда так еще не бегала... - пробормотала Мэйпл. Она все еще была в форме монстра.

Она почти не пострадала благодаря Салли, которая защищала ее от опасностей, но усталость - совсем другое дело.

Тем более она никогда раньше так много не двигалась. Ничего не поделаешь.

- Можно я пойду немного посплю? Разбудите, если что-нибудь случится.

- Да, можешь идти.

Мэйпл удалилась, даже не сменив свою форму.

Очевидно, она не хотела деактивировать свою способность - только если ее уничтожат.

- Если придет крупная гильдия, мы будем сражаться так, чтобы никто не погиб, как мы и планировали. Согласны?

- Да, отлично. Давайте возьмем сферу и будем находиться рядом с Мэйпл.

Поскольку Клен был маленькой гильдией, существовала высокая вероятность того, что крупные гильдии захотят вернуть свои сферы, чтобы избежать потерь очков.

Сейчас же у Клена было 10 сфер.

И 7 из них принадлежали крупным гильдиям.

Если эти гильдии придут, то велик шанс того, что они могут перебить друг друга прямо здесь.

Даже если они и решат объединиться, то лишь на время. Наверняка они захотят присвоить себе еще и сферу противника.

А если они не придут забрать свою сферу, значит, они решили атаковать другую гильдию.

Независимо от этих 10 сфер, игроки так или иначе все равно будут погибать.

И поскольку Клен ускорил все события, для них было лучше, если бы гильдии сокрушили друг друга, нежели пришли за своими сферами.

Им было неважно выдержат ли они оборону или нет.

- Такими темпами мы войдем в топ-10… у нас был хороший старт.

- И мы собираемся удержать эту позицию… они придут к нам?

Все с опаской смотрели на вход, пытаясь избавиться от усталости, накопившейся за ночь.

Когда перевалило за 7, к ним ворвалась группа из 70 человек, впереди которых стояла шеренга из игроков с большими щитами.

- Они что, только что закончили сражение с какой-то другой гильдией?

- Ах, наверное. Я тоже думала, что сюда придет больше.

Это не меняло того факта, что их было много, но для крупной гильдии это все равно было небольшое количество.

Салли, Кром и Касуми стояли наготове впереди остальных, между ними, но сзади, стояли Юи и Мэй.

Изу была между Юи и Мэй, а Канадэ - за их спинами.

Юи и Мэй стояли между ними, потому что они могли метать железные шары.

- Уф!

- Ай!

Вражеские щиты уже поучаствовали в тяжелых сражениях и не могли выдержать большого количества шаров.

- Вот еще!

Если они ждут, когда у Юи и Мэй кончатся шары, то им не повезло. Изу создавала все больше и больше металлических шаров.

Тем не менее, с превосходящей силой и прикрываемые щитами, они продвигались вперед.

Железные шары Юи и Мэй хоть и могли ваншотить, но они не могли атаковать всех сразу, и поэтому они не могли остановить продвижение.

Троица, стоявшая на фронте, стала мишенью для магических атак.

- [Перехват]!

Кром шел впереди остальных и блокировал атаки своим щитом.

Он получил огромный урон, но он был в состоянии выдержать его благодаря щиту и навыку восстановления.

Помимо исцеления, у Крома была еще несколько тузов в кармане, которые не давали ему умереть.

Он не так уж сильно выделялся на фоне Мэйпл, но все равно был невероятно опасен.

- [Земля льда и снега].

Светло-голубая магическая запись Канадэ приморозила наступающих игроков к земле, когда у их ног образовался лед.

Они не могли двигаться в течение 5 секунд.

Однако эти секунды казались вечностью, и Юи и Мэй атаковали их.

Один за другим их фронт был раздавлен. Даже если игроки не умирали, их экипировка сильно портилась, что не делало их жизнь легче.

Потери росли.

- Оборо, [Теневой клон].

Салли атаковала наугад [Теневым клоном].

Она плохо пробивала оборону, особенно против такой орды, и поэтому ее стратегия здесь состояла в том, чтобы оказывать поддержку своими навыками, которые могли бы запутать врага и наносить психологический урон.

Касуми, напротив, была хороша в нанесении ударов и последующем отступлении, она ударяла щитоносцев после телепортации, а затем использовала [Уклонение].

У всех семерых были свои сильные стороны, и чтобы пойти против них, нужно были игроки, равные им. Количество не играло никакой роли.

Чтобы иметь возможность бороться с ними, нужно пройти определенный порог силы.

После шума от железных шаров, это было лишь вопросом времени, когда проснется главный босс.

Позади них медленно вышло неуклюжее чудовище. Оно разгневано посмотрело на незваных гостей, словно оно было рассержено оттого, что они потревожили его сон.

- Замолчите! Сейчас вы умрете! Мфф...

Теперь могущественная семерка заполучила еще и поддержку монстра. И врагу, недотягивающемуся до этой планки, было совершенно невозможно победить его.

http://tl.rulate.ru/book/8955/726109