

- Я вернулась.

- О, с возвращением! Все в порядке?

- Да, все прошло отлично, она ушла. Можно, я тоже порыбачу?

И вот они вчетвером сели в рядок и стали наблюдать за поплавком.

Удочка Салли была единственной, которая могла вытаскивать рыбу с пугающей скоростью.

- Я тут подумала... ты не видела, как Юи и Мэй дерутся, ну, когда они стали сильнее... а, Мэйпл? О... я поймала еще одного!

- Да, точно. Вы готовы к турниру?

Юи и Мэй ответили, что им просто нужно немного лучше научиться управляться с двумя мечами, и тогда они станут непобедимы.

В настоящее время они представляли собой комбинацию из способностей Мэйпл и Салли, в определенных ситуациях они могли победить и сокрушить всех перед собой.

- Хочешь посмотреть, как они дерутся? Мы можем пойти куда-нибудь в безлюдное место...

- Мы тоже хотим тебе показать! Мы тоже хотим тебе показать!

- Ну, тогда пойдем где-нибудь уединимся в лесу. В противоположном направлении от подземелья меньше всего людей.

- Да, давай так и сделаем.

Вчетвером они взобрались на Сиропа и полетели вглубь леса.

- Вот мы и прибыли.

Мэйпл и другие приземлились на небольшой полянке посреди леса.

Она была достаточно широкой, чтобы эти две могли размахиваться своими огромными

молотами.

- Мы немного отойдем и понаблюдаем.

- Хорошо.

Из ближайших кустов начали вылезать монстры.

Юи и Мэй не использовали никаких навыков, они пользовались только своим оружием.

Четыре огромных молота мгновенно убивали любого, кто близко к ним подходил.

Некоторые монстры были достаточно быстры, чтобы увернуться от атаки Юи, но удар Мэй, попадавший им в грудь, отправлял их в свободный полет.

Когда Мэй была открыта, Юи прикрывала ее. Огромные молоты били очень далеко. Салли хорошо их обучила. Юи и Мэй органично синхронизировались в сражении, теперь они стали еще лучше.

И теперь не было никого, кто мог бы нанести им урон, т.к. монстры умирали слишком быстро.

Убивать врагов с одного удара было хорошим преимуществом.

Убивай до того, как убьют тебя...

- Невообразимая сила...

- Именно так другие игроки смотрят на твою защиту, Мэйпл.

- А... ладно.

Во время их разговора монстры продолжали летать из стороны в сторону на этой поляне.

После того, как Салли с Мэйпл посмотрелись на бой, они вернулись на Сиропа и снова взлетели в воздух.

Как только они снова оказались в небе, им пришло оповещение.

Это было сообщение от разработчиков о событии.

Они прочитали его.

- Опять мало времени... и, как и раньше, нельзя отказаться.

- 5 дней. Хм... период стал немного короче.

Все становилось более серьезным.

Ниже было расписано описание события.

Во-первых, нужно защищать сферу гильдии, к которой ты принадлежишь, и также красть сферы других гильдий.

За каждые 6 часов будет начисляться одно очко, если с вашей сферой ничего не случилось.

Гильдии с небольшим числом участников будут получать по 2 очка.

За кражу сферы другой гильдии и сохранение ее в течение 3 часов начисляется 2 очка.
Гильдия, потерявшая свою сферу, теряет 1 очко.

Если сферу крадет маленькая гильдия, то гильдия, у которой украли сферу, теряет 3 очка.

Если сферу крадет средняя по числу участников гильдия, - 2 очка.

По прошествии 3 часов после кражи сферы они возвращаются в гильдию.

Если сферу возвращают в течение 3 часов, никакие очки не даются и не вычитаются.

Члены гильдии могут видеть местонахождение своей сферы и местонахождении друг друга.

Украденные сферы помещаются в инвентаре.

Маленькие гильдии защитить легче.

Игроки, не принадлежащие никаким гильдиям, могут подать заявку на участие, они будут разделены по временным гильдиям.

Количество смертей:

1 раз. Общий статус: -5% (минус 5%)

2 раза: Еще -10%

3 раза: Еще -15%

4 раза: Еще -20%

5 раз: дисквалификация с ивента.

На четвертой смерти все характеристики уменьшаются на 50%.

Сферы не возвращаются в гильдии, которые были уничтожены.

Из одной и той же гильдии можно украсть только одну сферу в день.

Таковы были общие правила.

- Понятно... значит, после пяти смертей все кончено. Хотя думаю, уже после трех смертей дела пойдут совсем плохо.

Учитывая, что в Клене было мало людей, они не могли жертвовать кем-либо из них.

Более крупные гильдии, напротив, не будут бояться терять людей.

- Нам нужно организовать людей для защиты... но это будет нелегко... Хммм, но если бы мы пошли в наступление и...

- Что тут сложного?

- Во-первых, у нас недостаточно людей, чтобы послать людей в атаку. С обороной... все то же самое. Возможно, это как-то скажется на нас. Люди будут постоянно нападать, в том числе и устраивать вылазки по ночам. Маленькие гильдии будут страдать от того, что у них не будет времени на отдых.

Каждый раз, когда Мэйпл будет выходить из игры, последствия для их гильдии могут быть разрушительными.

Пока Мэйпл здесь, они легко смогут защищать любую сферу.

- Понятно... люди будут постоянно нападать на нас. Это будет непрекращающийся бой.

Они не смогут отдохнуть, и если они будут продолжать сражаться, это повлияет на их способность принимать решения. А для Салли это было важно для ее способности уклоняться от атак.

Кроме того, проблемы были и у Мэйпл.

[Причудливый Гурман] быстро израсходуется за эти 5 дней... и другие могут узнать, что она использовала все свои навыки, и что большинство ее навыков имели ограниченное использование.

Если бы Мэйпл пришлось непрерывно сражаться весь день, она бы истратила все свои основные навыки.

И тогда они могут попасть в очень неприятную ситуацию

- Да, верно...

- Все зависит от того, насколько мы сможем скрыть способности Мэйпл от других... как мне кажется.

В навыках Мэйпл было несколько ключевых моментов, и никто пока не знал о них.

Если они смогут скрывать их достаточно долго, то другие гильдии не смогут справиться с ними. Именно такую задачу они и поставили перед собой.

- Значит, решено. Мэйпл, Юи и Мэй будут отвечать за оборону. Поскольку он не очень маневренный... может быть, Канадэ тоже к вам присоединится.

- Может быть, мы сначала вернемся и потом обсудим детали?

Юи и Мэй тоже согласились с Мэйпл.

Это был их первый скоротечный ивент. Мэйпл и Салли дали им краткие объяснения, и они направились обратно в "Клен".