

На следующий день после того, как Мэйпл показала членам гильдии свою ангельскую внешность и новую силу...

Кром и Изу разговаривали в холле перед входом в Дом гильдии.

- Мэйпл стала сильнее.

- Да, очень. За ней интересно наблюдать.

- Но... знаешь...

- М?

- Я как упрощенная версия Мэйпл.

- ...Ну, в принципе, да.

И действительно, Кром был слабее Мэйпл как с точки зрения огневой мощи, так и с точки зрения обороны.

- Мне нужно найти свое призвание в этой гильдии!

- Никто не осуждает тебя.

Пока они разговаривали, в Дом гильдии вошла Мэйпл.

- Помяни черта...

- Вы о чем-то говорили?

- Да, немного.

- Я хочу получить такие же мощные навыки, как у тебя, Мэйпл.

Кром добавил, что он хотел бы иметь другие навыки, а не те, которые были у Мэйпл. Мэйпл улыбнулась и подбодрила его. Кром попросил Мэйпл дать ему советы по получению мощных навыков, но Мэйпл просто ответила, что она получила большинство из них чисто случайно. Так что ее советы были бесполезны.

- Хммм... я не могу помочь тебе... но я могу одолжить тебе Сиропа. Думаю, он во многом поможет тебе, - сказала Мэйпл, снимая кольцо.

Она достала кольцо из инвентаря и передала Кром.

- Ты... ты уверена? Он же так важен для тебя. Что если я украду его у тебя?

- Ты не собираешься его возвращать?

- Нет, я бы никогда так не поступил, - уверенно запротестовал Кром.

Кром не собирался этого делать.

- Тогда все в порядке, - сказала Мэйпл, расплываясь в широкой улыбке.

После этого Кром сказал Мэйпл, что она не должна быть такой доверчивой, даже по отношению к членам гильдии. Но Мэйпл сказала, что просто хотела помочь Кром.

Когда Кром вышел из Дома гильдии и шел по полю, он думал о том, что сделала Мэйпл минуту назад.

- Может, мне попросить Салли, чтобы на всякий случай она тоже сказала ей, что нельзя быть такой доверчивой...

Кром был очень рад, что она доверяет ему, но чувствовал, что это уже слишком. И поэтому он решил попросить подругу Мэйпл, Салли, повторить ей то же самое.

- Ей нужно быть осторожней, когда придется иметь дело с недоброжелателями.

Мэйпл наслаждалась игрой, но у нее все ещё было недостаточно опыта. Она знала не так много о счастье или горе. Ей еще не доводилось встречаться с откровенно плохими игроками. Некоторые игроки могли воспользоваться этой слабостью Мэйпл. Но Кром был не из таких.

- Я хочу, чтобы она могла наслаждаться игрой.

Кром продолжал двигаться на запад.

- Ну, раз Мэйпл дала мне Сиропа, будет грубо с моей стороны, если я ни разу им не

воспользуюсь.

Кром вызвал Сиропа, и они пошли вместе. Кром ведь не мог заставить его летать, как это делает Мэйпл.

- О... вот и монстры.

Кром обнажил свой короткий меч и держал перед собой большой щит. Появились три монстра - кабаны. У Крома был только один большой щит, чтобы сражаться с ними. Конечно, это означало, что он проиграет, если они нападут одновременно.

- Гррр, а Мэйпл в такой ситуации даже не получила бы урона.

Он ударил монстра, который побежал на него, и отступил назад. Остальные кабаны тоже напали на него, но врезались в его огромный щит.

- [Рассечение]!

Кром активировал навык и резко продвинулся вперед. Его короткий меч ударил кабана, который отлетел от его щита, и опустошил его полоску НР. При этом НР Крома восстанавливалось. Кром использовал большой щит, который был не самым удачным выбором для наступательной тактики, но ведь не случайно он занял девятое место на первом ивенте. У Крома был только один навык, которого не было у среднестатистического игрока.

[Боевое Исцеление]

Во время боя НР восстанавливается на 1% каждые 10 секунд.

Благодаря этому навыку, высоким оборонительным возможностям и упорству в бою, Кром смог занять 9-е место. Кром выглядел слабым, сравнивая с Мэйпл, но среди обычных игроков, Кром выглядел довольно грозным. Все игроки, которые попали в топ-10 на ивенте, обладали поистине высоким скиллом. Но мастерство Мэйпл было особенно высоким среди них, что заставляло ее выделяться на фоне остальных.

Кром позволял Сиропу атаковать, чтобы они могли делиться очками опыта. Затем они продолжили путь на запад. И вот Кром прибыл в западные пустоши.

- Я еще не исследовал эту область, стоит начать отсюда.

Пока хром продолжал обыскивать пустошь, он нашел небольшую, старую надгробную плиту. Любой игрок подошел бы, если бы нашел что-то такое особенное, и Кром был точно таким же.

Кром направился к надгробию. Он ничего не смог сделать, когда земля внезапно разверзлась у него под ногами, когда он был в шаге от надгробия, и поэтому упал прямо в яму.

Кром поднялся. Перед ним был бесконечный туннель.

- Ха...? Это скрытое подземелье?

Кром огляделся и увидел, что Сироп последовал за ним.

- Неужели Мэйпл чем-то помазана?

Кром начал думать, что все, что связано с Мэйпл, ведет за собой череду странных событий. Однако именно действия Крома привели его в эту яму, а не какое-то таинственное влияние Мэйпл. Салли, Мэйпл, Касуми, Каэдэ, даже Изу, у них у всех было что-то, чего не было ни у кого другого. Даже у Крома было что-то, чего не было у других.

Это было количество его смертей. Он столько раз умирал, пытаясь овладеть щитом. Из-за его низкой огневой мощи, он не мог справляться с толпами монстров, и они быстро окружали его. Ему потребовалось много времени, чтобы стать мастером великого щита. И даже после этого Кром продолжал тренироваться. Он компенсировал недостаток таланта временем и усилиями.

[Боевое исцеление] было тем, что он случайно приобрел во время своих многочисленных смертей. Все его навыки, все его техники были получены за счет сотен смертей.

Это подземелье называлось «Могила призраков». Мэйпл и Салли не решились бы зайти в это подземелье. Единственные игроки, которые вошли бы сюда, были такими, как Кром, те, кто умирали и воскрешались уже более тысячи раз. Кром умеет постоять за себя.

<http://tl.rulate.ru/book/8955/445644>