Глава 20: Прокачивающийся друг и специализация: Защита

--- Отлично, мы пришли!

Риса прибыла к маленькому дому в лесу, который больше напоминал избушку.

Сразу за ним было расположено водяное колесо, медленно вращающееся под напором чистой речной воды.

Рядом с домом находилась небольшая поляна и немного рубленых брёвен.

Пение птиц приятно разносилось эхом по округе.

Риса подошла к избушке. *KonKon* она постучалась в дверь и стала ждать.

Через некоторое время дверь открыли.

Из-за двери показался мужчина с длинной белой бородой и посохом.

-- Какая редкость, что кто-то пришёл сюда… Заходи внутрь. В этих местах полно опасных монстров.

После этих слов Риса послушно зашла в дом.

Не будь параметр Ловкости достаточно высок, в этом доме ни было бы никакого старика и ивент бы не начался.

Обстановка в помещении была довольно скромной.

Глаз мог зацепиться разве что за небольшой старый меч, лежавший на полке в конце комнаты, который, тем не менее, изучал ясную угрозу.

Ничего не говоря, Риса села в кресло, стоявшее около стола.

Пожилой мужчина поставил перед ней чашку чая.

-- Выпей, твоё тело должно немного расслабиться.

-- Ум, спасибо большое. Итадакимас~

Риса выпила чай. Как и сказал старик, по ее телу разлилось расслабляющее чувство..

А точнее, ее мана полностью восстановилась.

Возможно чай восстанавливал и Здоровье тоже, но Риса не знала этого наверняка, так как оно уже было полным.

-- Тебе следует немного отдохнуть. Я пойду зачерпну воды магической силы.

“Вода магической силы” - это вода, которая добывается из родников, восстанавливающих магические силы. Узнать расположение таких родников можно у НПС в городе на втором уровне.

Ближайший родник был в 30 минутах ходьбы отсюда.

Словно ожидая этого момента, Риса начала говорить.

-- Хорошо, тогда давайте я пойду зачерпну ее вместо вас.

-- В самом деле? В таком случае оставлю это на тебя, хах… А то, в последнее время моим ногам становится всё хуже.

Старик дал Рисе пустую склянку.

Перед Рисой появилось окно задания.

Началось. Принять или отказаться.

Риса нажала Принять и начала квест.

Вода магической силы была быстро обнаружена игроками не-боевых классов, как только они добрались до второго уровня. Но что бы они не делали, они не могли зачерпнуть ее из источника.

Впрочем, они могли ее выпить и восстановить Ману, но никак не могли унести ее с собой.

Эту воду можно было зачерпнуть лишь одним способом - с помощью склянки, которая получалась в ходе данного ивента.

Однако она также исчезала из инвентаря спустя час после использования.

Значит, этот рудник был намеренно расположен на таком расстоянии.

-- Что ж, я пошла!

-- Прошу меня простить… Рассчитываю на тебя.

И Риса выскочила из дома в направлении источника.

Эту местность населяли монстры трёх типов.

Первый - это Гигантские пауки.

Согласно своему имени, это были огромные пауки. Они были где-то метр высотой и обладали очень неприятной атакой, которая связывала цель.

Второй тип - Сонный жук.

Это жуки с атаками, наносящими урон статусу, которые заставляли цель впасть в сон. Сонные жуки были лишь немного больше обычных жуков, что делало их очень опасными монстрами, которых можно легко проглядеть и попасть под внезапную атаку.

Третий тип - это древни.

Они принимали вид деревьев и были хороши в неожиданных атаках.

Однако, у них была одна отличительная черта. Они были единственным типом деревьев с красными фруктами в этом лесу.

С этим знанием, шансы избежать столкновения с ними сильно возрастали. Но даже в этом

случае, у ветвей и корней была очень большая дистанция атаки. Многие игроки были отрезаны от всех путей для отступления и погибали.

Риса бежала через лес.

Как она заранее и разведала, на пути ей не попалось ни одного монстра.

И она прибыла к источнику примерно за 30 минут.

-- Как прекрасно…

Вода, настолько чистая, насколько это вообще возможно, сияла в солнечных лучах, озаряя своим блеском ближайшие цветы и деревья.

Стоя перед этим фантастическим зрелищем, Риса замерла и осмотрела источник.

Выпив немного воды, чтобы восстановить Ману, она вернула себе прежнюю сосредоточенность.

-- Значит здесь, хех…

Она зачерпнула воду и положила стеклянку в инвентарь. Оставался всего час.

Если она не сможет вернуться к избе за этот промежуток времени, задание будет провалено.

Тем временем монстры, которые вообще не показывались, пока она не добралась до сюда, вырвались из леса единой массой, словно ждали этого самого момента.

-- Пора идти…

Риса оглянулась и рванула в сторону леса. Отвратительный шум выползающих отовсюду пауков раздавался эхом по всему лесу.

На тропе, занявшей полчаса ходьбы, теперь было множество препятствий и монстров, через которых нужно было пройти в течение часа.

Она должна пройти этот тест, чтобы заполучить [Супер Ускорение].

ХьюнХьюн Пауки стреляли своей паутиной с верхушек деревьев. Попади они в Рису, она тут же была бы связана и квест закончился.

-- Йо, то! [Мираж]!

Риса прорывалась через череду атак, будучи атакована сотней Сонных жуков.

Они были раздавлены, изломаны, растворены в воздухе.

Смотря на это, Риса прорвалась сквозь рой жуков.

-- Это плохо, это плохо… Ох!

К ногам Рисы потянулись острые корни деревьев.

С ее характеристиками, она бы точно умерла после одного удара.

Пока Риса уклонялась от корней деревьев, она следила за окружением.

Здесь было три дерева с красными плодами. Вне всякого сомнения это были древни.

-- [Огненный шар]!

Пылающий шар огня попал по медленно передвигающемуся древню и поджег его ствол.

Злой голос древня эхом раздался по всему лесу.

-- Уоу!! Возможно, это была ошибка...

Риса заметила приближающихся монстров, привлеченных голосом древня, используя [Предчувствие (ур. 2)]

-- [Мираж]

Риса создала иллюзию, которая побежала в сторону родника.

Жуков это отвлекло, но это не сработало на пауках. Возможно, у них был какой-то особенный навык, а потому они двигались в направлении Рисы.

-- Это бесполезно! [Рассечение]!

Уклоняясь от пауков, она провела две последовательные атаки.

Их здоровье, безусловно, снизилось, но оставалось еще 70%. У Рисы не было времени, чтобы всех их одолеть.

-- Черт! Как же эти древни раздражают!

В дополнение к ужасающему количеству врагов, они двигались так, словно у каждого из них была своя модель поведения. Кроме того, ловкость паука была довольно высока и не сильно отличалась от ловкости Рисы.

Что было естественно, ведь это был квест для тех, кто специализируется на ловкости.

-- [Океан]!

Из под ног Рисы разошелся тонкий слой воды. Приближающиеся пауки, погрузились в неё и замедлились.

-- [Рассечение]! [Клинок ветра]!

Прорубаясь сквозь ветки и корни древней, Риса продолжала двигаться вперед.

Расстояние между ней и пауками постепенно увеличивалось.

Но Риса не могла перестать нервничать.

Она не может перестать двигаться, пока не покинет лес, иначе ее сразу же поймают.

Деревья вокруг, кусты под ногами и грязь повсюду.

Если они найдут её по следам, ситуация станет только хуже.

Риса услышала звук крыльев и развернулась.

-- Снова жуки?! Ну нееет….

Монстры, населяющие этот лес, были “в основном” трех типов.

Правильно, это был другой монстр, который был довольно редким.

Сзади приближалась гигантская стрекоза.

Ее название - Ветряная Стрекоза.

Она называлась так потому, что летала на высокой скорости, как если бы вокруг не было деревьев, ускоряясь с помощью магии ветра.

-- Это плохо! Черт! [Клинок ветра!]

Она попыталась отпугнуть стрекозу, выстрелив клинком ветра в ее спину.

В этой ситуации, у нее не было времени сражаться. Она должна была что-нибудь сделать и сбежать. Даже сейчас расстояние постепенно сокращалось.

Очень плотный поток магии ветра прошёл сквозь Рису с режущим звуком. Она уклонялась от ветра, используя деревья в качестве укрытия, разливала вокруг “Океан” и следила за пауками.

Она отвлекала Сонных Жуков, которые летали в стороне, иллюзией. Однако, немного пробежав вперёд, она вновь оказалась в окружении монстров.

В Рисе росло нетерпение.

-- Пауки идут впереди… Древни слева… Пойдем налево!

Используя [Предчувствие (ур. 2)] на максимум, она получила всю возможную информацию и составила лучший маршрут.

Она двинулась в направлении, где было больше деревьев, где было бы трудно летать стрекозе. Перед ней оказалось три древня, но конечно, у нее не было времени, чтобы противостоять им.

-- [Мираж]!

Древень ловко упал на иллюзию и пронзил его десятком своих острых ветвей.

Он, словно был способен чувствовать, триумфально устрашающе засмеялся.

-- Спасибо! Ты действительно спас меня!

С облегчением, пробормотала Риса.

То, что он пронзил, не было Рисой.

Это было крыло стрекозы, одно из них.

Даже учитывая то, что это была Ветряная Стрекоза, она не могла полностью избежать такой внезапной атаки.

Со сломанным крылом, скорость стрекозы сильно снизилась, а потому Риса легко разорвала дистанцию.

Ветряная стрекоза с устрашающим стрекотом выстрелила магией ветра в Рису, но подобная отчаянная атака никогда бы её не достигла.

-- Ха… хаха! Добралась! Хах! Серьезно, это был самый изнурительный квест из всех, что когда-либо были созданы.

Перед Рисой находился бревенчатый дом.

Она потратила 52 минуты и достигла цели.

Риса открыла входную дверь.

-- Я вернулась!

-- Ох! Слава Богу, что ты в порядке, слава Богу…

Риса, прошедшая через десятки смертельных ситуаций, сделала хитрое выражение лица, но старик не обратил на это внимания и продолжил говорить.

-- Фуму… Я должен поблагодарить тебя… погоди секунду.

Сказав это, старик вынул из ящика один свиток.

-- Ты можешь выучить навык [Супер ускорение] с помощью него. Надеюсь это поможет… не нужно себя сдерживать.

Сказав это, старик словно растворился в воздухе и исчез.

-- Мне он не нужен

Из-за спины Рисы, донесся голос и она мигом развернулась.

Это был старик, улыбающийся, как мальчишка, чья шалость удалась.

-- Фуфу, ты должна посвятить себя тренировке.

-- Д-да!

Она инстинктивно ответила, после чего Риса покинула бревенчатый дом.

Получение новой силы.

http://tl.rulate.ru/book/8955/226499