

Глава 15: Захват подземного озера и специализация: Защита

532: Безымянный мастер большого щита

Все уже дошли до второго этапа? Я добрался до него без проблем.

533: Безымянный мастер копья

Ага

Я буквально недавно одержал победу и вошёл на второй этап

534: Безымянный мастер большого меча

Я также прошел без проблем

535: Безымянный мастер магии

Я тоже

Я прошел

Я сделал это!

536: Безымянный мастер лука

Каким-то образом я тоже прошел на второй этап

537: Безымянный мастер копья

Ох-ты... А мы довольно сильны, разве нет?

538: Безымянный мастер большого меча

Я поднимал свой уровень, чтобы последовать за Мэйпл-чан, когда она достигнет второго этапа

Я даже прибыл на линию фронта.

539: Безымянный мастер лука

Я тоже.

540: Безымянный мастер большого щита

Хотя вот Мэйпл-чан...

Похоже, что она ещё не достигла второго этапа

Впрочем, в моём списке друзей отображается, что она сейчас в группе.

541: Безымянный мастер лука

Я тоже это заметил.

542: Безымянный мастер магии

>540

Дай нам больше информации насчёт этого

543: Безымянный мастер лука

Я не знаю имени, но она одета в экипировку новичка, так что...

Я думаю она ее друг ирл

544: Безымянный мастер большого меча

Что у нее за оружие?

545. Безымянный мастер лука

Короткий меч, йо

546. Безымянный мастер магии

Это удивляет.

Я думал это будет маг или какой-то лучник..?

547: Безымянный мастер копья

Аналогично

548: Безымянный мастер большого щита

Ну, с таким составом неудобно сражаться в паре.

Но... Это же друг Мэйпл-чан, верно...

Кто знает, на самом ли деле она нормальный новичок.

Может быть она “новичок” такого же типа, как и Мэйпл-чан.

549: Безымянный мастер магии

Это возможно

550: Безымянный мастер лука

Мэйпл-чан: Знаешь, чистая сборка тащит!

Друг: Правда?! Сделаю также!

Вот

551: Безымянный мастер большого меча

Группа из двух Мэйпл-чан, хех

С этим ничего нельзя поделать.

552: Безымянный мастер копья

Ребята, успокойтесь.

Это просто мастер короткого меча.

553: Безымянный мастер магии

Ах, да, ты прав.

Я почему-то сразу представил большой щит.

554: Безымянный мастер большого щита.

Если это короткий меч, тогда это специализация на ловкость?

555: Безымянный мастер лука

Но, она не выглядит очень мощной...

556: Безымянный мастер большого меча

Ну, без защиты тебя прикончат одним ударом.

Кроме того, ноль боевой мощи.

557: Безымянный мастер копья

Ну, она возможно скоро покажет себя.

Когда там будет следующее игровое событие?

558: Безымянный мастер большого щита

Где-то через месяц. И похоже, что они собираются ускорить игровое время в соответствии с реальным временем.

Таким образом, событие длится 2 часа и, в связи с ускорением времени, она сказали, что участие с досрочным выходом не разрешено.

Похоже что разработчики сократили временные затраты с прошлого события.

559: Безымянный мастер магии

Игровые разработчики... Супер-компетентность

560: Безымянный мастер копья

Если остался ещё месяц, то она, возможно, будет тренироваться.

Тогда и стиль игры станет ясен

С этим мы сможем определить, кто она такая.

561: Безымянный мастер большого меча

Ах~ Следующий ивент, приди быстрее~

Мне очень любопытно, какие у этой девушки будут скиллы~

Тем временем, не имея никакого представления о происходящем обсуждении...

Каэдэ и Риса проводили все время за рыбалкой и плаванием в подземном озере. Помимо этого, Каэдэ иногда выходила из воды, ложилась на землю и делала странное движение, используя навык [Провокация], и принимала на себя атаки монстров.

Она думала о том, как получить новые навыки для снижения урона после того, как ей сделают новый щит, а потому она искала что-нибудь новенькое.

К слову, сегодня стукнуло две недели с того момента, как Риса начала играть.

Но они не всегда заходили в игру одновременно.

Риса также играла и в другое время, получая множество навыков у которых были, ну очень простые требования, помимо [Плавания (ур. 1)] и [Погружения (ур. 1)]

Пока они вдвоём усердно готовились к игровому событию, они оставались рядом с подземным озером, на дне которого могло находиться подземелье.

-- Пьюхаа! Ха~ Ха~ Как долго я была под водой?

Спросила Риса у Каэдэ, поднявшись из-под воды.

-- Это великолепно! 40 минут!

-- Учитывая, что [Плавание (ур. 10)] и [Погружение (ур. 10)]... То это мой нынешний предел, так что если я не достигну другого конца за 20 минут, то утону, хах...

-- Как насчёт того, чтобы я отправила тебе сообщение спустя 20 минут? Звук уведомления раздастся в голове, так что, думаю, ты заметишь.

-- Хорошая идея, Мэйпл! Тогда, я могу на тебя положиться?

-- Оставь это мне! Наслаждайся плаванием~!

-- Я пошла!

Риса нырнула в воду с ошеломительной скоростью и поплыла внутрь пещеры.

Как и ожидалось, пещера уходила всё глубже и глубже и Риса плыла, словно русалка.

Но, видя что пути расходятся, Риса остановилась. Она ожидала, что это будет линейный путь к самой глубокой его части.

Риса ожидала, что будет тяжело, но ей было достаточно лишь запомнить дорогу назад.

После продвижения дальше, через некоторое время, ей пришло уведомление от Каэдэ.

Так как на пути не оказалось монстров и не произошло ничего опасного, она смогла вовремя вернуться к Каэдэ.

-- Ха~... Ха~...

-- Ну как?

-- Там было множество расходящихся путей... Так что я закончу, как только исследую все из них.

-- Тогда я снова тебя уведомлю.

И Риса снова направилась ко дну. В последний раз она смогла добраться до середины лабиринта, так что она вернулась к этому месту самым быстрым путём.

В очередной раз она проверила все возможные пути и плыла всё глубже и глубже.

И таким образом, в то же время, когда пришло уведомление от Каэдэ, Риса увидела огромную ярко-белую дверь в конце прохода.

-- Отлично!

Приняв победную позу, она поплыла назад тем же путём. Рисе нужно было очень хорошо подготовиться, чтобы не упустить уникальную серию.

-- Комната босса! Я нашла ее! Ха~... Ха~...

Вынырнув, Риса сразу же сказала это и дала Каэдэ пять. Под вопросом оставалось то, сможет ли она победить, не рискуя жизнью.

-- Я направляюсь к комнате с боссом сразу же после небольшого перерыва, раз уж я нашла ее. Что будет делать Каэдэ?

-- Думаю, скоро мне нужно будет выходить из игры.

-- Понятно... Извини, что заставляла быть со мной.

-- Я вовсе не была против! Сделай всё, что в твоих силах и победи!

-- Угу!

Сказав это, Каэдэ разлогинилась и исчезла, окутанная светом.

Тишина усилила сосредоточенность Рисы.

-- Что же мне следует сделать со статусом...

Салли

Уровень 12

Здоровье 32/32

Мана 25/25

[Сила 10]

[Живучесть 0]

[Ловкость 55]

[Скорость 25]

[Интеллект 10]

Экипировка

Голова□□□□□

Торс□□□□□

Правая рука□Короткий меч новичка□

Левая рука□□□□□

Ноги□□□□□

Сапоги□Магические сапоги новичка□

Аксессуары □□□□□

□□□□□

□□□□□

Навыки

[Статусный урон (ур. 2)], [Рассечение], [Двойное рассечение], [Штормовое рассечение], [Малое усиление мышц], [Малое усиление последовательной атаки], [Двойная атака], [Мощная атака], [Атака хлыстом], [Боевые искусства (ур.1)], [Знание коротких мечей (ур. 2)], [Магия огня (ур. 1)], [Магия воды (ур. 1)], [Магия ветра (ур. 1)], [Магия земли (ур. 1)],

[Магия тьмы (ур. 1)], [Магия света (ур. 1)], [Огненный шар], [Водяной шар], [Клинок ветра], [Штормовой клинок], [Стрела Тьмы], [Обновление], [Малое повышение маны], [Сокращение использования маны (малое)], [Повышение скорости восстановления маны (малое)], [Знание магии (ур. 2)], [Рыбалка], [Плавание (ур. 10)], [Погружение (ур. 10)], [Готовка (ур. 1)], [Повышение скорости копания (малое)], [Блокировка вслепую (ур. 2)], [Предчувствие (ур. 2)], [Скрытная ходьба (ур. 1)], [Уклонение (ур. 1)], [Малое сопротивление ядам].

-- 35 очков характеристик, я ещё их не распределила... Думаю, я смогу победить уклоняясь.

Нелепый набор навыков, который Риса собрала, пожертвовав сном.

Касательно маны, у нее было сокращение ее использования на 7 единиц.

Скорость восстановления была увеличена на 50%. Маны было на десять единиц больше. А сила при последовательных атаках повышалась на 100%. В иных случаях - всего лишь на 50%.

-- Отлично! Чтож, поехали!

После того, как Риса составила план, она быстро вернулась к ярко-белой двери.

Дверь медленно открылась. Внутри она имела форму сферы и была наполовину заполнена водой.

Самой большой удачей для Рисы было то, что там был воздух. С ним ей не нужно было торопиться закончить битву.

-- Пхааа... Ну что ж... Явись!

Взгляд Рисы стал серьёзным. И, словно в ответ на это, свет сконцентрировался в одной точке, приобрёл форму и превратился в гигантскую ярко-белую рыбу.

Гигантская рыба использовала свое огромное тело для броска на врага.

Полностью просчитав ее движения, Риса изогнула свое тело, уклоняясь в правильный момент, и мимоходом использовала свой короткий, сияющий красным, меч, чтобы немного прорубиться сквозь чешую с мясом.

-- [Рассечение]!

В красном свете, тем, что окрасило клинок в ядовито-фиолетовый цвет, был [Статусный урон (ур. 2)].

Он наполнил тело гигантской рыбы ядом.

Эта атака наносила небольшой урон, но здоровье рыбины определённо снизилось.

Гигантская рыба развернулась и атаковала снова.

Риса точно так же уклонилась и нанесла ей новые, многочисленные порезы.

-- [Клинок ветра]!

Несколько красных эффектов урона показалось в воде. Эта магия обладала наибольшим уроном среди всего, чем обладала Риса, и имела достаточную силу для того, чтобы повредить чешую.

С такими повторяющимися бросками она могла оставаться невредимой.

И вскоре здоровье гигантской рыбы уменьшилось до 80%.

На этот раз Риса сконцентрировалась и сфокусировалась на движениях гигантской рыбы.

Рывок, который она повторила, мог бы выглядеть точно таким же для нормальных игроков, но он выглядел совершенно иначе для Рисы. Он, очевидно, был медленнее.

Гигантская рыба остановила рывок на полпути и использовала атаку по площади перед собой с помощью своего хвоста.

Но она не достигла Рисы.

Риса просчитала тайминг измененного набора движений, наблюдая за снижением здоровьем противника у него над головой.

Она также рассчитала дистанцию атаки по площади, исходя из длины тела рыбы и, отступив назад, ускользнула от прошедшего перед ней хвоста. Затем она рубанула плавник с помощью навыка.

-- [Двойное рассечение]!

Риса, до сих пор не получившая урона от гигантской рыбы, подняла бонус от последовательных атак до максимума.

Глубже чем прежде, красный клинок дважды вошёл в плавник гигантской рыбы.

В то же время ее движения были замедленны парализующим ядом, которым рыбу отравил навык [Статусный урон (ур. 2)].

-- [Мощная атака]!

Короткий меч погрузился в ослабевшую рыбу по самую рукоять. Риса быстро вытащила его и увеличила дистанцию. Здоровье гигантской рыбы снизилось до 50%.

И в этот момент ее набор движений изменился.

Вокруг тела гигантской рыбы появился белый магический круг, от которого во все стороны разлетелись пузыри.

-- [Водяной шар]!

Когда Риса ударила по пузырям магией, они взорвались с пронзительным звуком. К ним нельзя было прикасаться.

Убегая от гигантской рыбы, она взорвала ещё один пузырь и создала себе брешь для побега.

Бегаая вокруг, Риса заметила, что набор движений гигантской рыбы заключался в ее преследовании.

Хоть бы это было так, подумала она.

Продолжая убегать, она резко развернулась и использовала водную магию, чтобы взорвать пузыри. Риса вновь проскочила через небольшую брешь.

-- [Мощная атака]!

Цепочка из красных показателей урона образовала прямую линию на спине рыбы.

Гигантская рыба, получившая глубокий разрез от головы до хвоста, потеряла 20% здоровья. И развернувшись, Риса также несколько раз разрежала плавник на хвосте.

В тот же момент рыбина развернулась, чтобы последовать за Рисой. Шквал пузырей просто не мог поспеть за скоростью ее тела.

И Риса не позволила ей уйти.

-- [Клинок ветра]!

Клинки ветра, прошедшие сквозь пузыри, создали глубокие раны на голове рыбы. И наконец,

здоровье рыбы опустилось до 20% и стало красным.

В тот же момент, магический круг вокруг рыбы исчез и комната босса полностью заполнилась водой.

Магические круги, призывающие взрывающиеся пузыри, стали появляться повсюду.

Кара Гигантская рыба открыла свой большой рот. Из ее рта появился магический круг ярче остальных.

Предчувствие Рисы, вызванное опытом многочисленных игр, заставило ее тело двигаться.

И в следующее мгновение мощный водной луч выстрелил в то место, где была Риса.

Риса встревожилась. Чтобы уклониться от этого в следующий раз, понадобится огромное везение.

Вместе с тем, пузыри приближались к ней.

Это плохо. Это плохо.

Паника мешала думать.

Она должна оставаться спокойной в такие моменты.

Риса сказала это себе, успокаивая свое бешено бьющееся сердце и сосредотачиваясь.

От этого даже словно время остановилось.

Пузыри, лучи и даже движения рыбы.

Опасное место, безопасное место, она видела их, словно они были у неё на ладони.

Неуловимое движения вражеского тела, его взгляд.

Она предсказала, куда выстрелит следующий луч.

Она предсказала, куда полетят пузыри в следующее мгновение и где будет опасно находиться и она заранее двинулась к безопасной точке. Сравнивая это с предыдущим опытом, она делала каждое последующее движение, учитывая самый эффективный путь к выживанию.

Это даже можно назвать предсказанием будущего.

Невероятное умение игрока, которое можно назвать даже читерством.

-- [Клинок ветра]!

Магия, безмолвно выстреленная, элегантно прошла сквозь кучу пузырей и ударила по гигантской рыбе.

И наконец.

Здоровье гигантской рыбы опустилось до нуля.

<http://tl.rulate.ru/book/8955/207547>