— Вот он, момент, которого все так долго ждали!

— Я так упорно сражался, чтобы сдержать волну монстров, наконец-то я получу свою заслуженную награду!

— Моя награда: 3000 энергии и 3 куска чистейших кристаллов, ура, не нужно беспокоиться дальше, что нет энергии для призыва воинов.

— Энергия — это самая главная награда, ладно, мне даже не хватает энергии для призыва, на этот раз я получил чертеж здания — Башню Стрелков.

— Черт, это оборонительное здание, оно очень сильное!

— Если мы построим несколько Башен на территории, нам не придется опасаться нападений монстров.

— Завидую.

— Чему тут завидовать, там ведь нельзя призвать героев.

— Где Лорд Генри?

— Здесь, — Генри звучал взволнованно: — Здание призыва Шаманов и Шакалов, редкие воины среднего уровня, которые знают несколько заклинаний огненного шара и простое исцеление.Хотя это все еще был Шаман, он был редким воином третьего ранга.

Более того, Шакал один был храбрым, другой Шаман — дальнобойным и мог творить некоторые исцеляющие заклинания… Это была просто идеальная пара.

Можно предположить, что пока здание Генри призывает Шаманов и Шакалов, скорость развития будет стремительно расти.

Генри был, в лучшем случае, вторым местом в группе Лордов.

Был только один настоящий топ 1.

Аттила. — Фенрир из соседнего класса, я слышал, что он смог получить четвертый ранг Трансцендентного войска, построив здание Грифона… Это летающее войско, и его ценность приблизительна с пятым рангом.

— Наш брат Аттила должен быть в состоянии получить здание воина более высокого уровня, верно?

— Брат Аттила определенно сильнее Фенрира, но строительство воина, это все еще случайная вещь… большинство наград Лордов случайны.

Аттила ничего не ответил.

Дело было не в том, что он не хотел играть на удачу.

Его награды еще не были показаны.

Он и сам не знал, какое здание воина он получит!

Почему оно не было показано, Аттила уже догадывался. — Он… в списке!

Перед ним медленно открылся золотой список.

Раздался громкий и величественный голос, который прозвучал в ушах новоприбывших Лордов.

[Сейчас будет объявлен список лидеров по убийствам]

[Список основан на системе баллов: убийство монстра нормального ранга — 1~5 баллов; убийство элитного ранга — 10~25 баллов; убийство редкого ранга… убийство трансцендентного ранга… убийство командира…]

Получение очков — это то же самое, что и опыт, получаемый за убийство монстров.

Другими словами, очки, полученные за убийство монстра королевского уровня, начинаются с 500, а очки, полученные за убийство монстра эпического уровня, начинаются с 2000!

Те, кто занял место по очкам в Золотом списке, получат огромные награды!

В самом конце золотого списка медленно появлялись божественные и мифические персонажи.

[Список лидеров по убийствам, 100-е место: Гробница мертвых]

[28 600 очков убийств, награда — 20 000 энергии, 30 кристаллов Высшей Чистоты, 30 плодов опыта, Камни эволюции x4, два случайных высокоуровневых чертежа и одно случайное здание воина (гарантированно среднего уровня)]

Вау!

Вот это да!

В этот момент глаза Лордов, только что прошедших испытание, расширились. — Двадцать, двадцать тысяч энергии! Как такое возможно!

— Извратите это! Мой показатель убийств всего двести, а разница между мной и таблицей лидеров — целых в сто раз? Разве они не говорили, что в самом начале мы не так уж далеко ушли от Высших Лордов, лжецы!

— Высшие Лорды здесь, то есть, как королевская семья, я слышал, что у королевской семьи счет убийств более трех тысяч… Ох, у меня тоже большая разница, видимо, это нормально.

— Ах! Даже если это высший тип воинов, это всего лишь несколько воинов! И как может неразвитый воин высшего ранга иметь такой большой разрыв!

Лорды были шокированы этими астрономическими числами.

Особенно много лордов думали, что попадут в список, но когда они взглянули, их сердца

замерли.

Они были нигде в конце списка, даже не на 100-м месте.

Быть в списке — вот это да! — Но есть одна вещь, в этот список трудно попасть, а награды действительно щедрые.

— Энергии, да чистых кристаллов, почти достаточно, чтобы получить здание воина, на два уровня выше! И плоды опыта… эта штука — сокровище, съешь один и получишь много опыта, хочу его.

— Да ладно, плоды опыта бесполезны для тех, кто слаб в типах воинов, но для тех, кто имеет высокий ранг типов воинов, эти плоды опыта могут сильно развиться.

— Камень Эволюции, слюнки текут.

— Самое ценное, это не строительство воина… посмотрите на это описание, не совсем случайное, гарантия средняя, и не маленькая вероятность, можно получить Высший уровень, если бы только у меня была эта награда.В это время, в Гробнице Мертвых, на территории, заполненной черным туманом.

Лорд на адском боевом коне, облаченный в черные доспехи, с призрачным синим пламенем, вырывающимся из его зрачков, смотрел на список и слегка хмурился.

— С моим легендарным потенциалом рыцаря смерти, с моим увеличением силы мертвых, не боящихся смерти, убивающих бесчисленных врагов и даже способных превращать множество скелетов, чтобы убить врага, удивительно, что я занял только сотое место?

— Что это за Лорды, которые опережают меня в этом рейтинге?!

http://tl.rulate.ru/book/89264/2878248