Приглашаю прочитать готовое произведение на бусти.

Ссылка https://boosty.to/97lego97

Глава девятая. Теневой Монарх.

Внутри помещения Босса стояла кромешная темнота. Абсолютно ничего не было видно. Но это для обычного человека. Татуировка с клеймом Царя Теней позволяла мне видеть в кромешном мраке даже лучше, чем при дневном свете.

Сделав шаг внутрь, я словно активировал некий механизм. Многочисленные факелы, висящие на всех сторонах стен, зажглись одновременно. Всё пространство комнаты оказалось хорошо освещено. А потому я вновь огляделся.

От плотных, серых плит, что покрывали весь пол, исходило ощущение прохлады, несмотря на это в комнате была достаточно тепло.

По левую и правую стороны комнаты находились огромные высокие столбы, которые подпирали потолок. Колонны были выстроены друг за другом. И в самом тёмном месте комнаты, в глубине, куда они все сходились, находился огромный, высокий трон.

Несколько шагов вглубь комнаты босса, и дверь, позади меня, тут же захлопнулась, со зловещим звуком. А из-за колонны вышел человек, облачённый в красные доспехи.

[Кроваво-красный главнокомандующий рыцарей Игрис.]

-Скажи мне… - Глядя в глаза боссу, я ухмыльнулся. – Ты, что, всё время прятался за колонной ради эффектного выхода.

Игрис чуть вздрогнул, но затем раздражённо поглядел на меня.

-Ладно, давай начнём. – Я развёл руки, после чего тени словно бы ожили и ринулись на

рыцаря.

Тот рванул на меня выставив вперёд свой клинок.

Он был быстрым, по скорости такой же как Руми, ну или близок к ней. Но если главной силой моей подруги были её сильные ножки, дающие ей как огромную скорость, так и мощь удара, то вот Игрис явно был куда более сбалансированным, и потому он обладал как мощной поступью, так и сильными руками, в которых был меч.

Взмах клинка, и он разрубил меня на две части, точнее меч просто прошёл сквозь моё тело.

-Знаешь это немного нечестно, но я не из тех, кто ради справедливости станет отбрасывать своё преимущество. – С этими словами, тени наконец настигли Игриса, после чего обрушившимися кольями они пронзили всё его тело.

[Вы победили кроваво-красного главнокомандующего рыцарей Игриса.]

[Вы повысили уровень.]

[Вы повысили уровень.]

За весь бой я ни разу не использовал характеристики своего тела. Навыка обращения в тень и манипуляции тенями, хватило чтобы убить Игриса! А ведь по силам я сейчас вероятно был ему ровней. По крайне мере в спаррингах с Руми я мог передвигаться с почти такой же, как и она скоростью. Да и мои удары, не многим слабее ударов её ног.

Я почесал затылок и высказал мысль, которая давно крутилась у меня в голове.

-Разве это не значит, что я и правда непобедим в этом мире? Даже противник на уровне Руми мне не соперник. А ведь Игрис, по лору, был солдатом Эшборна и проводил время в настоящих сражениях, а не как она, в стычках с простыми злодеями. Короче говоря, боевого опыта у него побольше будет. Хотя, опять же не факт, что Руми дерётся со мной в полную силу, она должна учитывать возможность вовремя остановить себя, так что может она и посильнее его будет, но Игрис, в отличии от неё, будет расти в уровне. Хмм… На самом деле, если брать классификацию Поднятии Уровня в Одиночку, то большинство в топе героев – всего лишь «А»

ранга. И только Старатель и Всемогущий, по классификации Поднятия Уровня в Одиночку, поднялись бы до «S» ранга. Хотя Всемогущей скорее даже на уровне Охотника Национального Уровня. Но в целом, их силы не могут идти ни в какое сравнение с хтонической сущностью, на подобие Эшборна. А с учётом того, что у меня не только будет Сердце Повелителя Теней, но и Тело Императора Теней и Душа Бога Теней, а они повышают эффективность всех навыков, связанных с тенями, а также я имею и другие навыки, то я буду даже сильнее Эшборна… – С такими мыслями я протянул руку к поверженному рыцарю. Часть его экипировки блестела, говоря мне, что у него есть что подобрать. Забавно было то, что мне не нужно было их подбирать самому. Достаточно было протянуть руку и пожелать взять предметы.

[Предмет: Вы получили Шлем Кроваво-красного рыцаря. Хотите ли Вы его взять?]

[Вы получили рунический камень: Рука Правителя. Хотите ли Вы его взять?]

[Предмет: Вы получили кожаный кошелёк. Хотите ли вы его взять?]

[Предмет: Вы получили Камень Мгновенного Возвращения. Хотите ли Вы его взять?]

-Хм… Начнём с денег!

[Предмет кожаный кошелёк открыт.]

[В кошельке содержится 1 500 000 золотых. Вы можете извлечь их.]

[Вы получили 1 500 000 золотых.]

-Теперь артефакт.

[Предмет: Красный шлем Главнокомандующего рыцарей.]

Ранг: S

Категория: Доспехи.

Уменьшение физического урона +15%.

Выносливость +20, физическая сила +20.

Одев его, я принял и рунный камень.

[Рунический камень: Рука Правителя]

Если вы разрушите этот камень, вы сможете поглотить все навыки, которые имелись у последнего владельца.

Сжав и раскрошив его, я ощутил словно десятки нитей, что удерживали силу Эшборна, исчезли, а у меня как будто появился доступ к новой грани его силы.

[Вы обучились навыку «Рука Правителя».]

[Навык: Рука Правителя (Уровень 1)]

Принадлежит классу активных навыков

При активации дополнительная манна не требуется.

Вы можете физически воздействовать на различные предметы не касаясь их напрямую.

Хоть это и называлось рукой, но по сути…

-Телекинез чистой воды! Возможность силой воли двигать предметы. Да ещё и манна не требуется, то есть это не магия, это, по сути, естественная сила тела.

По моей воли тело Игриса должно было взлететь, но… Я ощутил, как нити, что удерживали силу Монарха Теней, напряглись и не дали этому произойти. В Системе были понятия «уровни навыка», так что не поднявшись в уровне нельзя было избавиться от лишних ограничений. Однако…

Я давил своей волей, стремясь поднять труп в воздух. Сердце стучало быстрее, на моём теле Императора Теней проступили вены, после чего нити лопнули! И…

[Вы повысили уровень навыка «Рука Правителя» до максимального уровня!]

Труп рыцаря взлетел в воздух, а я ухмыльнулся.

-Значит я действительно могу ломать и шатать Систему так, как мне заблагорассудится… - Я

задумчиво уставился на парящее тело. После чего ощутил боль в голове. Она была не сильной, но она была. – Нет, всё же лучше её не сносить. Тело всё же не готово к принятию полной силы Эшборна.

Улыбнувшись самоуничижительной улыбкой, я отдал мысленный приказ к получению последнего оставшегося предмета на его теле.

[Предмет: Камень Мгновенного Возвращения.]

Рейтинг: неизвестно

Категория: Расходный материал.

Такие предметы можно использовать только в том подземелье, в котором Вы находитесь и именно в этот момент.

Камень Мгновенного Возвращения – это эксклюзивный предмет данного квеста. Вы способны завершить работу в подземелье в любой момент и покинуть его, как только Вы этого захотите. Однако, как только Вы покинете подземелье и завершите своё дело, предмет будет автоматически уничтожен.

Помещение в Инвентарь и сохранение его там, также невозможно.

Перед моими глазами возник таймер, а затем Система начала сыпать целую череду сообщений.

[Игрок смог получить Камень Мгновенного Возвращения в течении 10 секунд.]

[С этого момента выполнение квеста начинается.]

[Игрок может выбирать дальнейшие действия.]

[Вы можете немедленно покинуть подземелье, используя Камень Мгновенного Возвращения.]

[Выбирайте немедленно у вас осталась всего 5 секунду!]

[Либо Вы покидаете подземелье, либо можете оставаться в подземелье и дальше. И попытаться продержаться до конца, получив возможность заработать больше очков обновлений для получения класса.]

Когда время закончилось Система пожелала мне удачи. После чего начали открываться порталы. Из них стройными рядами начали выходить рыцари, за которыми прятались маги.

Основная фишка этого этапа заключалась в том, что маги были кем-то наподобие некромантов, и они вроде как контролировали рыцарей. Поэтому тот, кто хотел победить должен был сосредоточиться на убийстве магов. Но…

Я предпочитал убивать рыцарей. Инвентарь их трупы не тянет (вроде бы). Так что пусть их будет у меня побольше.

Прошёл час…

Прошёл второй…

И на третьем бесконечная орда рыцарей начала спадать! Маги, чьи лица закрывали тени от их остроконечных шапок, выглядели утомлёнными и обескураженными. Всё же каких бы големов они не создавали, сколько бы огненных шаров в меня не кидали, я просто стоял на месте и убивал теневыми острыми щупальцами их рыцарей. Думаю, в этот момент Маги реально испытали отчаянье.

Когда пал последний рыцарь, а порталы закрылись, я поглядел на, опустивших посохи, магов. Они склонили головы, и я понял их намеренья. Собственно, я бы так и так убил их, так что…

Теневые щупальца изрешетили их тела, после чего я услышал долгожданное оповещение от Системы, которое наконец-таки звучало как – «Вы повысили уровень». Хотя оно тоже прозвучало!

[Вы повысили уровень!]

[Вы уничтожили всех монстров в испытательной комнате, поэтому можете закончить квест.]

[Ваш класс будет определён в ближайшее время.]

[В зависимости от заработанных очков улучшения, вы можете получить более высокий класс.]

[Запускается анализ действий игрока для правильного подбора профессии, подходящий игроку.

Ваш Класс определяется Вашими действиями, которые были совершены до сих пор, это означает, что у Вас не будет возможности пострадать из-за выполнения миссии или квеста неподходящего класса.]

[Там, где находится игрок, всегда присутствует аура тёмного жнеца. Пока игрок проходит задание, он улучшает своё тело. Но вместе с битвами, что он проводит, его кровь всё сильнее и сильнее закипает. Оставляет на своем пути кучу трупов, а его битвы можно назвать очень кровожадными. Кроме того, Игрок стремится к огромной власти и не полагается ни на кого, даже если рядом с ним находятся товарищи. Всё, на что надеется игрок, это его собственная сила, с помощью которой он и прокладывает себе путь всё дальше и дальше. Ваше желание обладать огромной властью достаточно сильное, чтобы вызвать призраков, которые блуждают в долине смерти, и поднять из-под земли армию мертвецов, дабы управлять ими. Эта армия, которая будет готова следовать любому вашему приказу, будет лишь помогать Вам, чтобы Вы не полагались ни на кого кроме себя, и обходились без посторонней помощи.]

[Анализ завершён. Поздравляю, Ваш будущий Класс – Некромант.]

[Вы принимаете свой новый класс?]

Я закатил глаза. Фокус не так волнителен если знать в чём его трюк. Так же и с игрой Системы, которая типа выбирала из всех возможных классов, хотя на деле всё просто идёт по скрипту. Да, и анализ меня, у неё был абсолютно неверен. Моя кровь вообще ни разу не закипела, скорее я скучал во время этого квеста.

Впрочем, это не важно.

-Принимаю!

[Итак, Ваш класс был определён.]

[В зависимости от заработанных очков, Вам будет предоставлена возможность перехода в высший класс.]

[Приготовьтесь, расчёт начинается!]

[Вы проявили стойкость и не воспользовались Камнем Мгновенного Возвращения сразу после начала квеста!]

[Все полученные очки будут присуждены!]

[Оставшаяся выносливость превышает 90%!]

[Все полученные очки будут присуждены!]

[Вы уничтожили всех врагов!]

[Все полученные очки будут присуждены!]

[Общее количество очков улучшения превысило лимит достижений!]

[Будут предоставлены специальные вознаграждения в соответствии с контрактом!]

[В классе «Некромант» Вам присваивается псевдоним «Теневой Монарх».]

[Вы изучили специфические для класса навыки и умения.]

[Вы зарабатываете бонусную характеристику.]

[Вы получаете титул «Тот, кто преодолевает невзгоды».]

-Невзгоды?! Какие ещё невзгоды! Я только скуку превозмогал! – Ворча на странности оповещений, я, в то же время, сосредоточился на ощущении Системы. Нити обрывались, даруя мне доступ к маленькой части, чуть ли не главной фишки Эшборна.

Мой взгляд упал на трупы магов и рыцарей. От них поднимался чёрный дым. Раньше я его не видел, но теперь, когда я получил новый навык или же, когда новая грань сил Эшборна была мне доступна, я мог его лицезреть.

Подойдя и потыкав в дым пальцам, я уселся на против трупа рыцаря, и игнорируя оповещения системы о возможности извлечь тень, принялся изучать этот самый дымок. К счастью у меня был помощник под названием Оценочка!

-Хмм… Так значит это испарение манны из мёртвого тела. И видимо она как-то связана с навыком по возрождению мёртвых. – Я сосредоточился на своём желании извлечь тень.

[Укажите команду навыка извлечения теней.]

-Восстань. – Мягко сказал я, после чего ощутил, как из Сердца, что билось у меня в груди, вырвалась струйка… Хмм… Мутированной Манны? Или же, скорее всего, особого вида энергия? Оценочка указала на второе, но дать более полную характеристику или хотя бы название этой штуки она не смогла. Так что я решил сам её назвать - Эссенцией Смерти.

То, что произошло дальше поразило меня ещё больше.

Благодаря близости с тенями, я смог ощутить, как частичка Эссенции Смерти вступила в резонанс с манной в трупе, после чего началась бурная реакция. Манна начала расти и коснулась… Хмм…

-О, Оценочка, это… Так это… Это… Душа?! – Мои глаза округлились, когда я прочитал название того, чего коснулась смесь из Эссенции Смерти и Манны трупа, которые бурно разрастались. Смесь энергий сделала слепок души, после чего душа мертвеца как будто треснула и словно бы застонала в агонии, а затем начала растворяться, а слепок, сотканный из манны и Эссенции Смерти, начал обрастать, так сказать, уже простой манной, которую они же и генерировали.

Затем процесс поднятия был уже не просто ощутим, а виден невооружённым взглядом. Рядом с трупом появилось тёмное облако, из которого постепенно вытянулась чёрная тень в виде руки. Она ухватилась за землю и, опершись о неё, стала подниматься, вытягивая себя полностью из плена дыма.

И вскоре из мрака выполз, и встал в постройке смирно, рыцарь в доспехах, сотканных из тьмы.

Что до слепка его души, за котором я следил, то она словно бы спряталась в личном подизмерении, находящимся у меня в сердце. После чего слепок ещё и дополнительно чем-то там окутался. Тело же было конструкцией, сотканной из манны и теней. Оно было материальным, и тёплым (я потрогал).

-«Его тело по сути конструкция, в то время как слабое место, в виде души, спрятано в подизмерении. Его как не пинай и как не руби ничего не изменишь, тело просто восстановится. Хмм… Разве что для быстрого восстановления оно потребует манну, мою манну. Но даже если не дать манну, и конструкцию, например, скинуть в лаву, тем самым уничтожив тело …» - Я ухмыльнулся, ведь душа рыцаря ушла в подизмерение, но скрывалась она вовсе не в его теле, она была в моём сердце.

Конечно, её можно было уничтожить, используя каналы, соединяющие её с телом, но для этого нужна была невообразимо-специфическая атака, с довольно большой мощью и хитростью. Всё же атака должна была пройти, так сказать, по нитям управления конструкцией, затем

пробиться сквозь пассивную защиту моего сердца, затем вскрыть защиту от измерения, а затем уничтожить сопротивляющейся слепок души.

Гениальность магии была в том, что даже уничтожив один такой слепок души, атака не повлияет на моё сердце, или же на соседние подизмерения, где будут храниться другие слепки души.

-«Хмм… Столь специфическая и мощная атака, не удивительно, что в Поднятии Уровня в Одиночку только Монарх Разрушения – Король Драконов Антарис мог убивать тени Монарха Теней Эшборна. Благодаря Разуму учёного и Оценочки я понимаю принцип работы этой силы, и она действительно впечатляет.» - Я улыбнулся довольный приобретением. – «Так или иначе, если у меня закончится манна, и конструкция будет разрушена, то рыцарь всё равно восстановится в моём сердце, и не умрёт. Что до специфической атаки, способный убивать моих Теневых Солдат, то в этом мире никто такой не обладает.»

Для тех каму интересно, вся книга есть на бусти:

https://boosty.to/97lego97

http://tl.rulate.ru/book/89177/2861502