С появлением трансляции все игроки во Втором Мире были шокированы.

"Какого х\*я, только второй день, а босс уже убит? Как???"

"Вот дерьмо, что за монстр это сделал?".

"Один человек может в одиночку справиться с боссом, это что, частный сервер?"

"Я так завидую. С босса может выпасть так много хороших вещей. Доля гильдии в луте досталась бы не ему одному".

"Репутация? Какая от нее польза?"

Бесчисленные игроки были ошеломлены. Было общеизвестно, что боссы во Втором мире были чрезвычайно опасны.

За последние два дня бесчисленные первоклассные гильдии были уничтожены.

Однако теперь босс, которого они так старались победить, был в одиночку убит Утренним Туманом?

У всех лидеров гильдий были торжественные выражения на лицах. Как лидеры гильдий, они знали, насколько страшны боссы в этом мире.

Согласно данным разведки, этот игрок Утреннего Тумана был только 5-го уровня.

Как ему удалось в одиночку убить босса?

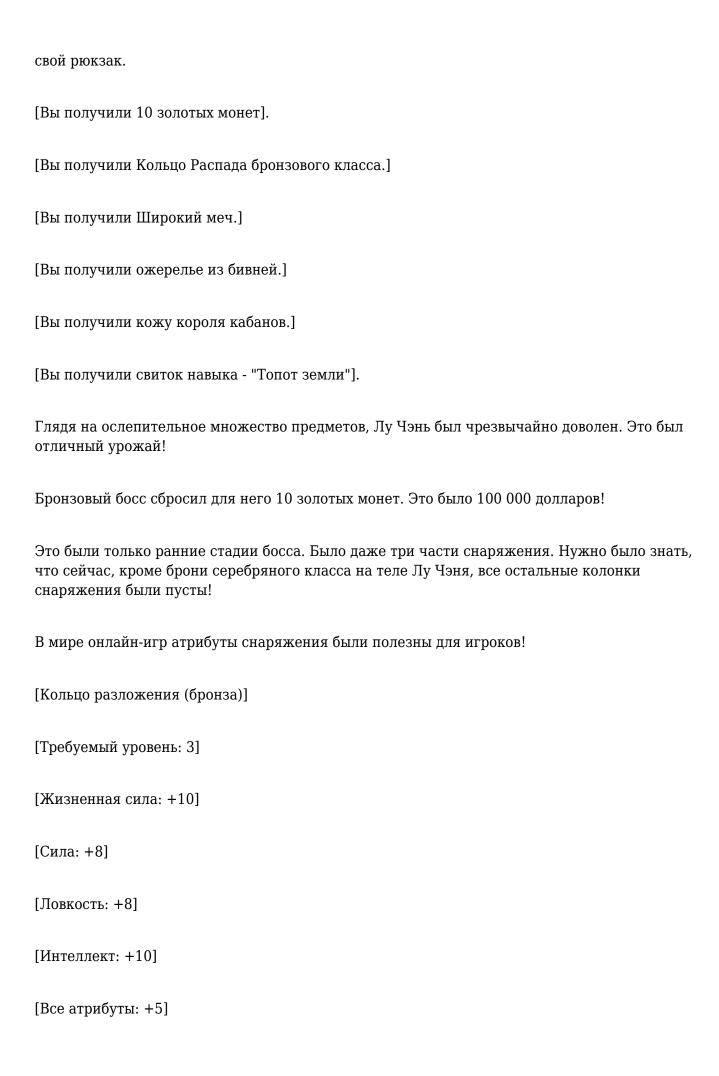
У подножия Каменной горы Лу Чен был окружен белым светом. Музыка повышения уровня прозвучала три раза подряд!

Убив босса в этот раз, он получил огромное количество EXP. Он повысил уровень три раза подряд!

[Ваш уровень был повышен до 8 уровня!]

[Теперь можно распределить 12 свободных очков атрибутов].

Лу Чэнь не колебался. Как обычно, он направил все очки атрибутов на силу. Глядя на предметы, лежащие на земле, лицо Лу Чэня озарилось радостью. Он тут же положил их все в



Лу Чэнь взглянул на его атрибуты. Кусок бронзового снаряжения был не так уж и хорош. Казалось, что особые эффекты можно было получить только от снаряжения серебряного класса. Тем не менее, это было неплохо для одного предмета снаряжения, который мог соответствовать увеличению его атрибутов на несколько уровней.

Лу Чэнь продолжил проверять другие предметы. [Широкий меч (бронза)] [Требуемый уровень: 3] [Жизненная сила: +5] [Сила: +10] [Ловкость: +3] [Интеллект: +3] [Сила атаки: +150] [Ожерелье из бивней (бронза)] [Требуемый уровень: 3] [Жизнеспособность: +8] [Сила: +6] [Ловкость: +3] [Интеллект: +10] [HP: +100]

[MP: +100]

Лу Чэнь без колебаний экипировал эти три предмета. После этого его атрибуты сразу же получили огромный прирост.

Затем он посмотрел на свиток умений в своем рюкзаке. Это был уже второй раз, когда он получал свиток.

Первый раз это было в Деревне новичков. Старый староста деревни дал ему три свитка телепортации.

Все они были предметами эпического класса, но были одноразовыми расходными материалами. Однако в этот раз все было иначе. Этот свиток на самом деле был навыком!

На ранних стадиях игры игрокам было практически невозможно получить навыки до прибытия в Город Белого Тумана, чтобы сменить класс.

Такие свитки умений могли выпасть только у боссов.

Лу Чэнь взглянул на описание этого свитка умений.

[Топтание земли (навык бронзового класса): Использует грубую силу, чтобы топтать врагов в радиусе 500 метров, нанося 500 единиц урона и оглушая их на одну секунду! Потребляет 100 МП за использование].

[Время действия: 60 минут]

[Игрок может использовать очки репутации для повышения уровня навыка!]

Очевидно, что это был навык Короля Кабанов. Такой навык контроля АОЕ был практически навыком зачистки монстров, и он даже позволял игрокам контролировать его!

Что касается очков репутации, то их можно было использовать для повышения уровня навыков! Более того, он чувствовал, что в будущем эта вещь может найти и другое применение. Поэтому Лу Чэнь не стал медлить и сразу же решил изучить этот навык.

Через мгновение на панели навыков появилась метка растоптания. На его собственной панели появился еще один серебряный знак.

[Первое убийство босса]

[Название: Уникальный]

[Вы первый человек на всем сервере, который в одиночку убил босса, система наградит вас этой честью і. [Атрибуты титула будут действовать в любом состоянии]. [Жизнеспособность: +50] [Сила: +50] [Ловкость: +50] [Интеллект: +50] [Пассивное: Ваш урон по элитным боссам будет постоянно увеличен на 50%!] Черт! Лу Чэнь был потрясен. Он никогда не думал, что если первым убить босса, то можно получить столько бонусов к атрибутам! Это напрямую давало ему 50 очков к четырем атрибутам! Что это была за концепция! Только за счет бонуса от этого титула он смог бы увеличить свои атрибуты более чем на 10-20 уровней! Более того, в этом титуле был пассивный эффект, который мог нанести на 50% больше урона элитным монстрам. Этот дополнительный пассивный бонус был очень важен! В будущем сложность одиночных сражений Лу Чэня с боссами станет намного ниже. Он не мог больше ждать и открыл свою панель атрибутов! На этот раз убийство босса дало ему качественное улучшение! [Имя: Утренний туман]

[Уровень: 8]

[Класс: Герой (теперь вы можете сменить класс на Бога Войны)]

[Титулы: Бог меча (скрыто), Бог щита (скрыто), Бог топора (скрыто), Бог клинка (скрыто), Всеохватывающий мастер (скрыто)]

[Жизнеспособность: 111]

[Сила: 124]

[Ловкость: 82]

[Интеллект: 106]

[НР: 1,210]

[МР: 1,160]

[Атака: 1,390]

[Защита: 15]

[Магическая защита: 15]

[Репутация: 1,000]

[Навык: Топот земли]

[Скорость атаки: 8.4]

Роскошная статистика на его интерфейсе ослепила глаза Лу Чэня!

При таких улучшениях Лу Чэнь был уверен, что если бы он снова столкнулся с Королем Кабанов, то его противник умер бы от одной единственной атаки!

Его текущие атрибуты были эквивалентны панелям атрибутов других людей, если бы они были 20-го уровня!

Лу Чэнь посмотрел на предметы в своем рюкзаке, и его сердце наполнилось радостью. Похоже, что сражение с боссами было самым быстрым способом увеличить его силу!

http://tl.rulate.ru/book/88873/2860079