

Белинда Бланш была худшей из худших, каждый год делая себе имя в общественных кругах королевства Генос своей свирепостью и порочностью.

Что ещё хуже, она была отпрыском семьи Бланш, владевшей лучшим казино континента, и её злодеяния, вероятно, были тяжелее золота.

Но когда люди действительно знакомились с Белиндой, они часто комментировали её внешность, а не её злые поступки.

- Дать самую лучшую красоту в королевстве такой свирепому негодяйке. Первая и последняя ошибка, которую когда-либо совершали боги.

Желанные рыжие волосы и яркие, как аметист, глаза.

Ни резкость черт, ни сухость выражения лица не могли испортить её красоты.

И всё же, кто бы осмелился представить.

Что Белинда Бланш, с её золотом, властью и завораживающей внешностью, была всего лишь второстепенным персонажем.

Она единственный злой персонаж в игре-исцелении, в которой нет ни одного злодея, и она персонаж, который умирает различными способами, чтобы принести игрокам их сидр. (п.п.: газированный напиток, такой как Sprite, но в Корее. Когда вы пьёте сидр, вы чувствуете себя

прекрасно и счастливо)

"Хм, теперь, когда я думаю об этом, в самой последней обновлённой концовке меня принесли в жертву чему-то".

Я рвала на себе волосы, когда поняла, что только что попала в катастрофу и теперь была самой злой женщиной в игре.

Игра, в которую я попала "Создание героя" - это игра-симулятор воспитания, в которой вы растите юного главного героя, а сама история очень проста.

Однажды Офелии, падшей дворянке, изгнанной из империи в королевство Генос, приснился странный сон.

- Офелия, я доверю тебе ребенка, рождённого под звездой героев. Пожалуйста, воспитай его как следует.

И в тот день она спасает мальчика-сироту, над которым издевается дочь некоей маркизы.

Этот мальчик - главный герой, ребёнок, рожденный под звездой героя, о котором говорится во сне.

Стать Офелией и воспитать главного героя так как вы хотите, - вот в чем прелесть "Создания героя".

С другой стороны, Белинда предстала в роли вышеупомянутой юной леди маркизы, которая жестоко обращалась с главным героем, которая неоднократно умирала за преступление, заключавшееся в жестоком истязании главного героя.

"Но только потому, что я Белинда, это не значит, что я должна умереть".

Потому что это финал Белинды, а не мой.

По сюжету игры она знакомится с главным героем как со своим личным слугой.

К счастью, я ещё не встречалась с главным героем, и вместо того, чтобы издеваться над мальчиком, я хотела, чтобы он повзрослел.

Если бы я уделила ему много внимания и отправила его к Офелии, как в оригинальной игре, главный герой был бы счастлив, и я тоже была бы счастлива, потому что у меня не было бы причин умирать, что привело бы к хорошей концовке.

Более того, семья Бланш - самая богатая аристократическая семья в романе!

Я не могу поверить, что могу потратить все эти деньги и при этом заботиться об очаровательном маленьком мальчике.

"Что, это и есть рай?"

Мечтая о счастливом будущем, я посмотрела на себя в зеркало, чтобы получше разглядеть своё лицо.

Я почувствовала тупую боль в голове и закатила глаза, чтобы посмотреть на горничную, стоящую рядом со мной.

Она сжала в дрожащих руках несколько моих волосков и заговорила, как заключённая, которую вот-вот казнят.

- Простите, пожалуйста, простите меня.....леди Белинда.

Оказалось, что, расчёсывая мои волосы для утренней процедуры, она случайно выдернула несколько волосков.

О, да ладно тебе. Люди могут совершать ошибки.

Взволнованная мыслью о встрече со героем, я быстро улыбнулась ей через зеркало, чтобы дать понять, что со мной всё в порядке.

- Я совершила смертный грех!

Глухой звук

Горничная упала на пол и стала молить о прощении.

В своём отчаянии она, казалось, даже не заметила, как ударилась лбом об пол.

Я ожидала этого, но обычный характер Белинды явно был ненормальным.

"Мне нужно немного поднять свою репутацию перед главным событием".

Ладно, надо надеть свою лучшую улыбку.

Я осторожно положила руку на плечо горничной:

- Ну же, посмотри вверх. У тебя идёт кровь? Дай мне посмотреть.

Я старалась быть вежливой.

Если бы только моя челюсть не напряглась и не появилось розовое полупрозрачное окошко.

..... Системное окно?

И переводчик Белинды? Я никогда не видела ничего подобного ни в одной игре.

Я почесала затылок.

- Подними голову, чтобы я могла посмотреть, достаточно ли крови у тебя на лбу. Давай посмотрим.

Мой взгляд встретился со взглядом горничной, когда она подняла голову.

Только когда я увидела выражение страха на ее лице, я поняла.

Я поняла, что именно я только что говорила таким элегантным голосом.

Подождите. У меня плохое предчувствие по этому поводу.....

Бах! Бах! Бах!

Жуткий звук оборвал мои слова.

Без предупреждения горничная ударилась лбом о мраморный пол.

Её лоб, который был лишь слегка припухшим, теперь был весь в крови.

Даже когда по её лбу потекла струйка крови, горничная подняла на меня глаза и отчаянно улыбнулась.

- Этого, этого достаточно, чтобы доставить удовольствие леди?

Я не помню, в каком душевном состоянии я отослала горничную.

Звон

Я едва успела прийти в себя, когда услышала знакомый звон колокольчика у себя в ухе.

Это был звук уведомления о задании игры, который я устала слышать в своей предыдущей жизни.

Передо мной выскочило окно задания.

Я тупо уставилась на экран передо мной, моргая и перечитывая его снова и снова.

Холодный пот стекал у меня по затылку.

Зловещая гипотеза промелькнула у меня в голове.

Кто-нибудь, пожалуйста, скажите мне, что это не то, что я думаю.

Я в отчаянии распахнула дверь.

Молодая горничная, которая случайно проходила перед моей комнатой на своих маленьких ножках, застыла как вкопанная.

Я прочистила горло и попросила её как можно более любезным тоном.

- Извини, если ты не занята, не могла бы ты подойти сюда на минутку?

- Ты, иди сюда.

Снова. То, как я говорила, отличалось от того, что я думала!

Служанка дрожала, стоя передо мной.

- Да, да, Ми-ми-ми, мисс Белинда. Вы звали меня?

Мне было жаль, что она так разволновалась, но я ничего не могла с собой поделать.

Я заговорила, чтобы подтвердить свою гипотезу.

- Ты неважно выглядишь, я думаю, тебе следует отдохнуть.

- Убирайся к чёрту, ты, брезгливое, угрюмое создание.

- *Хнык*. Да, да. Я приношу извинения за то, что показала своё угрюмое лицо!

С этими словами горничная исчезла в тени, повернувшись ко мне спиной.

Я проскользнула обратно в комнату и прислонилась спиной к двери.

Ха, переводчик Белинды.

- У тебя есть некоторое представление о названиях.

Буквально каждое моё слово переводилось в тон голоса Белинды.

Казалось, что единственный способ вернуть эту адскую пасть в нормальное состояние - выполнить задание и отключить переводчик Белинды.

Просто на случай, если возникнут проблемы....

- Итак, как мне увеличить синхронизацию?

В системном окне ответа не было.

<http://tl.rulate.ru/book/88793/3362092>