Том 3 Глава 7.3

У Фреи мать Лорд вампиров и отец благородный вампир, у нее 55% вероятности быть Лордом вампиром.

И вот, наконец, я почувствовал жажду крови, в тот момент, когда рассматривал кровоток духа.

Почему-то…он выглядел, как самый вкусный в мире деликатес! Но мешает эта загрязненная кровь! Я должен остановить это, до того, как оно съест еще больше ее чистой крови. Боже, о чем я только думаю?!

И все же мне стоит поторопиться, эта загрязненная кровь уже захватила 92% ее тела!

Но если я всю ее высосу… не думаю, что она выживет с 8 % процентами крови …ах, у меня ведь все еще есть [Амулет Зоидентро].

Я отдал ей амулет, но в тот момент, когда я его снял, я увидел, что полоска моих жизней заметно снизилась, это все из-за яда в моем теле.

Черт, я совсем об этом забыл, я ни разу не пил антидот и весь яд, который я впитал, чтобы получить сопротивление к яду, был внутри меня.

И хотя у меня есть сопротивление, на данный момент я могу снижать лишь 3% вредоносности яда …Угх, ладно ничего. Просто узнаем, кто помрет раньше.

Я спасу духа или умру от яда?

Я приложил амулет к духу, одел ей его на шею и отвернул ворот сзади, чтобы было удобно пить.

Боже, что это за неописуемое чувство…

Чувствуя себя неловко от всего этого, я высасывал загрязненную кровь из тела духа, которая на вкус была ужасной…просто отвратительной!

Я даже не могу описать этот вкус…это, как перемолотая испорченная еда или что-то в этом духе…и она уменьшала шкалу моих жизней на 1 процент за четверть литра…

Я не мог этого вынести…я решил выплевывать ее вместо того, чтобы пить…

Главное, чтобы она не оставалась в ней. Я все время высасывал, сплевывал, высасывал сплевывал и так далее.

По истечении минут [Амулет Зоидентро] начал проявлять свои эффекты и лечил Духа, наполняя его потерянной кровью.

Так продолжалось примерно час. Небо уже потемнело…

Прошло 10 минут, как я осушил ее от грязной крови. Хотя дух еще не очнулась, но у нее уже не было той гримасы на лице.

Уведомление.

Вы завершили лечение [Духа леса Дорвиллей] в отведенное вам время!

Награда: Поговорите с духом.

+200 Славы

Посмотрев на ее спокойное лицо, я облегченно вздохнул, но потом вдруг вспомнил, что у меня осталось всего 5% моего здоровья!

Черт, как же так вышло…

“Прости Иё, можно я позаимствую у тебя немного здоровья?” (Лукас)

“Э? Ааа…ммм…….д-да, пожалуйста…” (Иёмун)

Иё выглядела удивленной и немного задрожала.

Она подошла ко мне вплотную и открыла мне свою шейку, но я был слишком слаб, чтобы принимать это все во внимание. А еще у меня пропало желание пить кровь после всей этой грязной крови.

“[Кража жизни]!” (Лукас)

Я еле-еле держался за Иё и высасывал из нее жизнь.

Хаах, я чувствую прилив энергии! Несмотря на то, что я потратил много манны, я восстановил 20% своего здоровья.

Этого должно хватить. Остальное я предоставлю сделать Амулету Зоидентро.

Я деактивировал [Кровавый рывок], и моя шкала жизней уменьшилась.

Я вздохнул и присел, чтобы отдышаться, не обращая внимание на Иё, которая почему-то выглядела отвергнутой.

“И все же…я думала, что ты [Человек], Лукас. А сейчас ты совершенно точно был [Лордом вампиров].” (Иёмун)

“Ну…это очень сложно объяснить …угу.” (Лукас)

Я и правда не знаю, как мне ей это объяснять, поэтому я решил повременить с ответом.

Самое главное, что проблема решена …теперь все, что осталось, это подождать, пока дух очнется.

Я снова одел [Мифриловый доспех], чтобы привыкнуть к нему.

Но времени тратить мне нельзя, поэтому я решил потренировать монстров.

Они с радостью согласились, потому как были мне благодарны за то, что я вылечил духа леса.

Для начала займемся [Дорвиллями]. Здесь все иначе, чем в лесу, открытая местность и будет очень сложно использовать такую же тактику, как и ранее.

Вместо этого я решил приготовить для них тренировочную площадку.

Я использовал [Земляную стену] Фреи как средство для их прыжков.

[Земляная стена] получается больше по размеру, чем элемент основной магии земли [Ги], но у стены получалась рандомная форма, это немного бесило.

Было неплохо, если бы я мог придать ее рельефу динамичности и разнообразия… смогу ли я?

Я закрыл глаза и попытался вспомнить то самое чувство, которое я испытывал во время манипуляции базовым заклинанием и направил его на [Землнную стену].

[Дорвилли] привыкли для этих целей использовать деревья, значит, мне нужно попытаться придать стене выпуклую форму, выпуклость должна быть расположена со стороны врага .

Я сделал статую силуэта врага, использовав [Ги] и расположил ее по центру, чтобы монстрам было куда целиться.

Затем я сделал разные уровни на стене, чтобы у [Дорвиллей] было больше возможностей использовать свои атаки.

“Л-лукас, с каких это пор ты можешь управлять такими огромными слоями земли?” (Иёмун)

Я услышал голос Иё перед собой, и это заставило меня открыть глаза от любопытства.

Результат таков, я и в самом деле смог управлять землей, и все выглядело так, как и было задумано в воображении!

И это еще не все, я увидел перед собой окна.

Уведомление.

Поздравляем! [Ги] достигло максимального уровня!

Теперь вы можете с легкостью управлять землей размером с половину вас!

Уведомление

Вы изучили новое умение, (Пассивное) [Власть над землей] Новичок уровень 1 (0.00%)!

Освоив мастерство базового элемента [Ги], вы разгадали секрет управления землей! И все же вы можете управлять землей, в которой присутствует ваша манна.

Наконец, тот самый успех, который я так долго ждал!

Хахахах, теперь я могу более успешно использовать и другие заклинания земли!

Но что значит земля с моей манной?

Я попробовал управлять землей, которая была вокруг меня, для того, чтобы проверить ее. Результат таков, у меня не получилось.

Понятно..ну что ж, это ничего. Надеюсь, что смогу и ей управлять, когда достигну следующего уровня или что-то в этом роде.

С этим новым знанием, я проделал тоже самое и с другими элементами…ну мне так бы хотелось сказать, но на самом деле я смогу использовать лишь воду и ветер, так как у Фреи нет заклинания огня, света и тьмы.

И мне требуется 25 очков опыта, чтобы разблокировать другие заклинания…хаах.

Очки опыта действительно очень важны, особенно для магов, вот почему многие сначала прокачивают 25 уровней, будучи новичком, а потом уже выбирают специализацию.

Никто еще не поднял уровень выше сотни, будучи новичком, как я. Но все очки опыта у меня уже закончились, так что я открою их в будущем.

Так давайте-ка вернемся к тому, что под рукой.

Создание [Земляной стены], затем скульптура [циклопа] и платформа для [Дорвиллей], дальше пусть сами тренируются.

Следующими по списку монстры волки, [Бладхаунды]. Эти парни выглядят грозно и устрашающе, но для меня они уже почти, как питомцы.

Я думаю, что играл с ними, в принеси палку до этого…или же мне это просто приснилось? Ну, какая разница. Я создал для них монстра [Гиганта], это будет их целью.

Эти парни просто созданы для нападения. Их укусы имеют дополнительный эффект [Кровотечение], и они сильнейшие из всех мной прирученных монстров.

Они уже и так довольно хорошо дерутся, поэтому мне особо нечему их обучать.

Я лишь сказал им, чтобы они целились в бедра во время драки с большими монстрами, для того, чтобы нарушить баланс и повалить жертву.

Следующие у нас это монстры газели, [Гаузэллы]. И хотя они довольно слабы, они все равно намного лучше в атаке чем [Дорвилли]…ну, так было до того как я их приручил.

Я создал скульптуру [Минотавра], чтобы и у них была мишень. Они отличались от земных газелей, у них был очень толстый и мощные рога.

Я посоветовал им использовать их в качестве щита, а не для атаки, так что я тренировал их как танков.

Так же их рога можно использовать для того, чтобы разоружить врага.

На очереди монстры лисы, [Баксы]. Отличаются от [Дорвиллей] тем, что они очень быстрые на земле. Дорвилли же быстро прыгают и отталкиваются лапами. У [Бакса] два хвоста, и они длиннее, чем у земных лисов, так что я научил их, как использовать хвосты для того, чтобы сбить врага.

Я создал скульптуру [Тролля] в качестве их цели и велел им использовать хвост, чтобы схватиться за ногу и потащить врага за собой.

Вместе с атаками [Дорвиллей], это должно по настоящему сбить врагов с толку. Ну или хотя бы немного отсрочит их ответную атаку.

[Баксы] так же очень хорошо скрывают свое присутствие, из-за этого их очень трудно выследить, но Иё находила их моментально.

Ладно, теперь время [Аснобелов]-плотоядных растений, которые ростом доходят мне по плечо.

Они могут выдирать себя из земли и использовать корни, чтобы передвигаться, но в результате этого они лишают себя благословения земли, под которым я подразумеваю систему регенерации.

Смотря на них, я вспоминаю игру, в которой нужно было защищаться от зомби с помощью растений…вот только у этих зубы острые, как у акулы, и они не могут стрелять горошинами, как делали это в игре…или все же могут?

Я попытался сделать земляной булыжник…ну на самом деле это была скорее пожеванная [Земляная стена] и заставил держать их его своими зубами.

Затем я создал цель, это была самая обычная [Земляная стена] с другой стороны тренировочной площадки.

И приказал им плеваться и стрелять в стену, получилось отлично! Они даже стену разрушили! Таким образом, мы можем атаковать с расстояния.

И это еще не все, они могут регенерировать здоровье.

Хорошо, хорошо. Я погладил [Аснобелов] по голове, и они выглядели довольно счастливыми, я приказал им продолжать тренировку.

И напоследок монстры насекомые [Спидриды].

Я возложил на них задачи разведки и ударов с воздуха.

На их кончиках хвостах был яд, который ослаблял врагов. Я сказал и что если есть такая возможность, пусть они целятся в глаза и в другие жизненно важные точки, но если ее все же нет, то пусть просто отвлекают врагов.

Отвлечение или ослепления могут очень пригодится в бою.

Я распределил их в паре с другими монстрами, чтобы они учились помогать в бою.

Моя [Харизма] так же постепенно увеличивалась от моего властвования над монстрами.

Довольный своими монстрами, я посмотрел на них, рядом стояла Иё и дух все еще лежавший без сознания.

Ну что ж, пора подвести итоги, и так у нас есть 53 [Дорвилля], 40 [Бладхаундов], 35 [Гаузеллов], 37 [Баксов], 15 [Аснобелов], и 20 [Спридридов]. Всего моя армия насчитывает 200 монстров!

Ну…в конце концов, приход сюда вообще никак не помог вылечить духа, да? И мы потратили уйму времени зря, но все же не все так плохо, это место отлично подошло для тренировки.

Я смотрел на своих монстров с удовлетворенной улыбкой и вдруг услышал тихий голос.

“Уууx…где……ах…” (???)

“Ну, наконец, проснулась, как ты себя чувствуешь, дух леса?” (Лукас)

http://tl.rulate.ru/book/886/58814