

Страх из-за того, что она может умереть, если не согласится подчиниться и дать себя приручить...

Королева демонов и правда внушает страх, не так ли?

Я отчетливо видел, как трясется [Дорвилль], кивая головой, как будто он слышал мои мысли. Возможно с того момента, как я его приручил, он может меня понимать?

Ну все же хорошо, что много времени на это не потребовалось.

“О-ого! Я даже не знала, что ты еще и приручать можешь! Обычно человек может выбирать лишь одну специализацию, ну тебя их так много. Что ты такое?” (Иёмун)

“Хм? А что мешает выбирать много специализаций?” (Лукас)

Ну да, если они хотят, то должны иметь возможность изучить любое умение, какое им нужно.

Это не игра, а свободный мир..

“? Так дела обстоят в твоём мире? Понятно ...Ну видишь ли. У жителей нашего мира есть так называемые [Ячейки классов] в каждом из нас. Мы заполняем их в разных храмах, которые дают нам классы, и когда все место занято, у нас нет возможности взять другой класс заново или сменить его.” (Иёмун)

Я представил себе квадратную ячейку в теле человека...что за странное телосложение.

Наверное, это и впрямь совсем другой мир. Не то чтобы я этого уже не знал...

Держу пари, что в моём мире найдутся такие люди, которые захотели разрезать жителей этого мира, чтобы посмотреть как они устроены.

“Единственный способ изменить это- провести [Повышение класса], которое становится доступно на определенном уровне. Я уже совершала повышение класса дважды и теперь у меня максимальный допустимый уровень класса.” (Иёмун)

“Понятно...ну, у меня у самого всего 2 класса.” (Лукас)

“Даже если ты и говоришь, что у тебя всего 2 класса...я была свидетелем уже 4-5 умений разных классов.” (Иёмун)

Ну это просто эффект от [Странник], но, боюсь, она этого не поймет.

Мы продолжали идти через ядовитый лес, пока я уплетал различные ядовитые ягоды.

У них был странный вкус. Хрустящий и кислый хм...этот вкус для меня в новинку, поэтому я даже не знаю, как его правильно описать. Но каждый раз, когда я их жевал, я чувствовал, как деревенеет мой язык, поэтому я предпочитал сразу их проглатывать.

А затем я чувствовал боль у себя в желудке, будто там было много иголок, которые ужасно кололись.

Это, конечно, был не такой уровень яда, как от Черной руки, который мне пришлось ощутить

до этого, так что действовало кое-какое сопротивление, но яда хватало, чтобы заставить меня иногда поморщиться.

“А-а ты уверен, что тебе стоит это есть?” (Иёмун)

Иё посмотрела на меня с беспокойством.

“Все хорошо, я имел дело с куда более опасным ядом ранее и выжил.” (Лукас)

[Амулет Зоидентро] так же был очень кстати, потому как на мое тело воздействовало сразу много различных ядов и он меня вылечивал.

Вводить в тело яд это всегда не очень хорошо для тела. Но если привыкнуть к этому, то это может стать оружием.

Оружием против Черной руки.

В тот раз...если бы у меня был иммунитет, мне бы не пришлось использовать [Гнев дракона]...хорошо, конечно, что я в тот раз не покалечил Фрею, но я не могу слепо верить, что такого не произойдет в будущем.

Как-то однажды мне стоит научиться контролировать эту силу.

В любом случае, мне остается лишь ждать, пока я получу умение иммунитет к яду.

Во время нашего путешествия я пытался научить [Дорвилля] драться и столкнулся с печальной реальностью.

Похоже, что монстры растения -это единственный вид, с которым может справиться [Дорвилль].

Гуу а я то думал, что она может пригодиться, теперь она в моих глазах превратилась в плюшевую игрушку Иё...

Но я не совсем понимаю, [Довилли] должны быть в состоянии уничтожать волков и других монстров, с их то скоростью, похоже, они только и умеют, что пинаться и убегать.

И хотя тактика пни и беги достаточно хорошо, эти ребята...они просто пинают и убегают, не делая повторения удара.

“Иё, дай-ка мне ее на минуту.” (Лукас)

“Э? Ты ведь не станешь ее снова заставлять драться?” (Иё)

Похоже, Иё, этот кролик нужен лишь для обнимашек.

Мне стоит напомнить вам, что она все таки монстр, не так ли? Монстр. И она заставила меня потратить 30 очков умений, чтобы доказать, что я ее достоин!

Я, разумеется, это все озвучил лишь в своей голове.

А что? Все таки я побаиваюсь Королевы Демонов, знаете ли?

В любом случае, я взял Вил, [Дорвиллс], и научил ее, как лучше использовать данную ей

скорость.

Похоже, что она была мне благодарна за то, что я оторвал ее от Иё, и помог ей стать сильнее, поэтому она энергично закивала.

Время проверки.

Мы столкнулись с темным двурогим серым волком, который имел название [Блэдхаунд], и как и все остальное в этом лесу, он был ядовитый.

Я приготовился к худшему, но позволил Вил сражаться самой.

Она задействовала силу своих лап и буквально выстрелила собой в [Блэдхаунда].

Обычно [Доврилль] просто убежал, когда столкнулся с [Блэдхаундом], но в этот раз Виол ударила его головой, заставив в удивлении отступить назад.

Используя этот шанс, Вил ударила [Блэдхаунда] прямо по глазам.

Это одна из тех вещей, которым я ее обучил, то, чему я научился в [Пещере Деннета].

Когда ты дерешься против сильного врага, нет ничего такого, чтобы использовать хитрую тактику.

Вы думаете, что в битве есть правильное и не правильное? Хах! Тот, кто победил, тот и прав.

Хотя я признаю, что использование таких трюков, это нечестно и грязно, но когда дело касается жизни и смерти, нет времени, чтобы думать об этом.

Есть только проигрыш или победа.

Оставшись лишь с одним здоровым глазом [Блэдхаунд] был в ярости и пытался укусить Вил своими мощными челюстями. Но Вил была слишком быстрой для него и ему было сложно целиться, имея лишь один глаз.

Вил также очень хорошо использовала преимущество и все время оказывалась в слепых зонах.

Вместо того, чтобы, ударив один раз, бежать наутек, я сказал ей повторять эту комбинацию снова и снова.

Используя окружающие нас деревья для рикошета, Вил сбивала [Блэдхаунда] с толку, оказываясь сразу во многих местах.

Дорвилли, думают, что их скорость нужна просто, чтобы убегать, поэтому они никогда не участвовали в подобных драках.

Медленно, но верно Вил наносила Урон [Блэдхаунду], сбитого с толку.

Испытывая такое впервые, Вил прыгал вверх- вниз, празднуя свою первую победу.

Будучи ее тренером, я заметил, что она повысила своей уровень три раза подряд.

Хорошо, если пойдет дальше в таком же духе, то в будущем она мне может пригодиться!

Иё, увидев в переполненной радости Дорвилля нечто милое, тоже стала радостной и начала тискать Вил, и монстр снова погрузился.

И даже несмотря на то, что она стала сильнее, ей все еще не потягаться с Королевой демонов.

Угу, Королева Демонов и правда пугает.

Мне очень повезло, что я не милый пушистый кролик.

Пока мы шли по направлению к [Королевству людей], мы встретили еще много. [Дорвиллей]. Это заставило меня поморщиться.

Почему? Потому что позади меня была армия кроликов.

Моих кроликов.

Да, я приручил их всех ...

Это случилось, когда мы встретили второго [Дорвилля]. Иё стала еще более...ну взволнованной и посмотрела на меня теми же ее глазами.

Боже...я знаю, что я очень слаб перед девушками, но это было ужасно глупо.

И с того момента каждый кролик, который нам встречался, приручался и превращался в плюшевую игрушку Иё.

Каждый раз последний прирученный [Дорвилль] смотрел на новичка с соболезнаванием.

Позже уже и я так на них смотрел.

И каждый раз мы радовались, что не находимся на месте того, кого сейчас тискают.

До того, как я это осознал, я привязался к ним и стал их товарищем.

Уведомление.

Поздравляем! У вас новый титул: Товарищ Дорвиллей!

Между вами и Дорвиллями появилось чувство товарищества!

С этого момента каждый новый прирученный Дорвилль получает +10% к своим характеристикам и их преданность вам растет на 500 очков!

+800 Славы

Хаах, их уже порядка пятидесяти, и из-за этого мне приходится готовить много еды, мое умение готовить невероятно повысилось. Хотя готовить им не так уж и сложно, они едят почти все, даже ядовитое.

Да я и сам ел ядовитое. Только Иё ела эксклюзивные неядовитые блюда.

И я, конечно же, не забыл повесить свое [Скрытое присутствие] вместе с [одно ногой ходьбой] и [Рот Мастер], держа меч в зубах.

Мне не приходилось сражаться, так что я просто держал его зубами.

И я продолжал создавать картины из элементов во время стычек [Дорвиллей] , но никак не получалось достичь мастерства 10 уровня.

Как я и подумал, есть что-то, что на это влияет не так ли?

Поскольку элементы уже достигли уровня мастера, я мог уже создавать их размером с руку.

Я создавал модели [Дорвиллей] из элементов, которые превращались в хорошие картины и отдавал их Иё, с этим уж ничего не поделаешь.

<http://tl.rulate.ru/book/886/54989>