

Глава 4.1

Мировой Ключ

Перевела: Kagura

"Аааааххх!!!!!"

Лукас резко вскочил с кровати, словно это был ночной кошмар.

"Ч-черт ... как, черт возьми, я должен победить этого монстра !?"

Он потер лоб в отчаянии. Что с ним случилось на самом деле, не так уж далеко от кошмара.

Он видел настоящего дракона перед собой и был сожжен выдыхаемым им черным пламенем.

"Я не могу поверить в это ... Мне по-прежнему жарко от огня, и мое тело продолжает трясти..."

Несмотря на то, что он был в реальном мире, все его тело дрожало от страха и было полностью в поту, как будто бы он находился в пустыне, даже несмотря на включенный кондиционер.

Глядя на пот, он в первую очередь решил принять ванну. Это было во второй половине дня, близилось время ужина, поэтому он хотел, по крайней мере, освежиться перед едой.

Лукас снял рубашку, направляясь в сторону ванной, он заметил что-то свисающее с его шеи, то, что не должно быть в этом [мире].

"Н-не может быть ..."

+ + +

"Ах, было похоже на то, словно он умер еще раз."

"И его НР достигла нулевой отметки в один момент ... выглядел так, словно он уже встретил Дэнет."

"О, Боже..."

Траск, Пирс и Лилиан, глубоко вздохнул.

"Как и ожидалось, в конце концов, нет ни единого способа, которым он может победить дракона."

"Ну ... Я думаю, что на самом деле Дэнет является самым слабым драконом."

Траск рассказал, как он смотрел на статус Лукаса с жалостью

"Но мы не можем упустить этот шанс, он умер, следовательно, он не может играть в течение еще 24 часов. Он был одним из победителей лотереи, верно? Найдем его и узнаем, где он живет".

"Но мы не знаем его настоящего имени."

"Его имя должно быть Лукас, как правило."

Лилиан очаровательно улыбнулась, как будто она что-то вспомнила.

Тем не менее, Траск и Пирс посмотрели на нее с недоверием.

"Ха-ха, кто использует их реальное имя как ник в игре?"

"Это правда, я поинтересовалась его именем после того, как сама представилась пользователем Лили. Я думаю, что он неправильно понял и назвал свое настоящее имя случайно, он выглядел взволнованным ".

"Окей. Ну, стоит рискнуть, давайте посмотрим, есть ли он там ".

Траск пошел на уступку и приказал искать его имя в списке победителей.

"Нашел".

Через некоторое время поисков Лилиан улыбнулась, отыскав имя [Лукач Ловерс].

"Хорошо, тогда отправим кого-нибудь за ним, чтобы его привели сюда."

"Все будет в порядке, если пойду я?"

Лилиан вызвалась добровольцем, так как она хочет встретиться с ним сейчас.

"Хм? Зачем?"

"Он меня знает больше, чем любого другого отсюда, поэтому, по крайней мере, не отнесется с недоверием. "

"Хорошо. Завтра утром, убедитесь, что он добрался без проблем ".

"Понял".

После того, как Траск дал окончательный приказ, Пирс и Лилиан вышли из кабинета.

+ + +

"Что здесь происходит!?"

Лукас держал золотой ключ, который висел у него на шее, в виде ожерелья

В нем не было ничего странного для третьих лиц. Тем не менее, кто знает, что это за ключ и откуда он появился, Лукас растерялся при виде ключа.

В конце концов, этот ключ точно такой же, какой он нашел на скелете в игре. С таинственным красивым драгоценным камнем, внедренным в кончик кольцевой части ключа и его блестящей золотой поверхностью, с деликатнейшей гравировкой, это был без сомнения [Мировой Ключ].

"Этот ключ ... он сказал, что я буду в состоянии пройти через любой мир, который посетил, правильно? ... Так вот почему он может пройти через реальный мир, а? Но что-то вроде этого ... "

Невозможно. Независимо от того, что он не может сказать. В конце концов, объект всех вопросов был прямо перед ним.

Затем он смотрел на него некоторое время, чтобы установить его происхождение, он пытался сделать что-либо из игры. Лукас дважды постучал пальцем по поверхности ключа.

Имя Мировой Ключ Ранг SSS SSS

Эффект +30 все характеристики Прочность Неуничтожимый N/A

Описание Ключ открывает мировые врата! Благодаря этому,

Вы в состоянии пройти в любой мир,

который уже когда-либо посещали ранее.

Ключевые слова [Персонаж Слияние]

[Открывает Мировые Врата]

В сопровождении знакомого * тин * возникло знакомое синее окно, которое он часто видел в игре.

"Ч-что, черт возьми ..."

Лицо Лукаса свело судорогой, когда он уставился на окно. Он начал задаваться вопросом, был ли он все еще в игре или застрял внутри иллюзии дракона или что-то еще, он попытался дважды нажать на другие объекты в его квартире.

При двойном нажатии на объект всплывает его описание, в то же время есть определенные элементы, описание которых может быть открыто только с помощью специализированной работы, другие люди могут по-прежнему просматривать другие предметы. Иногда, хотя, есть дополнительная информация, если была специализированная работа для оценки предмета.

Во всяком случае, независимо от того, насколько сильно он старался, он не мог открыть описания простых элементов в его квартире, что означало, что это реальность. Он также пытался открыть свое окно статуса, но оно по-прежнему не отвечало.

После восстановления душевного спокойствия он задумался над ключевым словом, которого не было раньше.

"Он появляется только в этом мире? Или это требование, чтобы пройти через другой мир? "

Лукасу был очень любопытно, он решает использовать его.

Бессознательно он протянул руку с ключом перед собой, будто пытаясь открыть невидимую дверь, и прокричал ключевые слова.

"[Персонаж Слияние!]"

Он понятия не имеет, почему должен был сделать это так резко, как это возможно, но в любом случае, он повернул ключ, словно отпирая невидимый замок. Затем свет собрался на кончике ключа, поглотив его, перенеся Лукаса в его исходную точку.

Он закрыл глаза из-за ослепительного света и открыл их, когда почувствовал, что свет слабеет и, посмотрел на изменения вокруг.

Тем не менее, нет никаких видимых различий в его кондо единицы.

"Хааах ... таакс, теперь я чувствую себя неловко за что-то подобное ... я просто представил себе свет и эффекты? Я действительно должен поспать ... но сначала, душ..."

Понуру Лукас поплелся в ванную.

Когда Лукас повесил полотенце под зеркалом и снял рубашку, он, наконец, увидел изменения, или, вернее, он увидел себя.

"Ч-что, черт возьми ..."

Выражение лица Лукаса было еще более обескураженное. Он, наконец, понял, почему ключевое слово называли [Персонаж Слияние].

Стало ясно, как только он увидел знакомые белые волосы, красные глаза, лицо, отражаемые в зеркале. Другими словами, это был [Лукас]. [Лукас] из [Мировые Врата Онлайн].

Теперь, когда он хорошенько присмотрелся, он не был раздет, он еще раз снял рубашку, которая выглядела странно. Рубашка, которую он снял, была ему знакома, и шорты тоже. Они были одеждой новичка в игре.

Уведомление

Вы слиты с Вашим персонажем [Хорус]!

Обратите внимание, что в этом состоянии, если вы кого-то убьете, то они будут немедленно доставлены в

специальную больницу и будут находиться в бессознательном состоянии в течение 1 дня.

Если Вы убьете некрасного игрока, вы будете помечены как красный игрок, и будете транспортированы в

специальную тюрьму в случае Вашей несмерти.

Умерев не будучи Красным игроком, Вас доставят в специальную больницу, а также Вы будете находиться в

бессознательном состоянии в течение целой недели.

Кроме того, будучи в этом состоянии, скорость падения [Мирового Ключа] превратится в 100%! В неактивном

состоянии скорость падения будет составлять 0%, настоятельно рекомендуется, не активировать его,

если это не абсолютная необходимость. 0% падения скорости не означает, что он не может быть

украден.

Как будто зная, что Лукас запутался, окно уведомления появилось перед ним.

"Ч-что, черт возьми ..."

Он действительно был в недоумении и может лишь повторить то, что он говорил ранее.

[ХОРУС], это имя мира, в котором он играл некоторое время назад. Мир через игру под названием [Мировые Врата Онлайн].

Придя в себя, он сел в свой диван в гостиной и попробовал некоторые вещи.

Поэкспериментировав множество раз, он узнал, что теперь мог открыть свое окно статуса, описание каждого элемента в его квартире, навыки, которые должны были существовать лишь в игре. Таким образом, он пришел к выводу.

"Ключ был использован, чтобы поменяться местами с другим мной, кто был в другом мире?"

Судя из всего, он сейчас, безусловно, [Лукас] в игре. Так что же случилось с его истинным Я? Конечно, он все еще был настоящим Лукасом, но и в то же время нет, он был Лукасом со способностью [Лукаса].

Его голова начала болеть, чем больше он размышлял об этом.

"Черт ... только то, что здесь происходит ... тьфу ... давайте посмотрим на все еще раз заново... моя голова болит из-за непрерывных поворотов событий ..."

Это самое настоящее читерство в реальном мире, когда у него будут сверхчеловеческие силы.

Когда он снова проверил ключ до того, как повернуть его, он заметил, что [Персонаж Слияние] был [Отключен], условие при котором он был в состоянии вернуться к нормальной жизни. Он решил изучить этот ключ еще раз, но завтра, так как он слишком устал, чтобы думать трезво.

После ванны был обед, наконец, он лег спать, при перемещении на кровать, сказывалась его усталость от всего, что произошло

+ + +

В это самое время в [Мировых Вратах Онлайн] молодой человек с короткими прямыми белыми волосами, скрытыми под темно-синим капюшоном, носящий круглые очки, Мерах, читал спокойно книги в библиотеке [Дракэдж].

Несмотря на то, что библиотека есть в городе, едва какой-нибудь игрок тратит свое время на чтение книг, найденных в ней. Даже если они это сделают, книги пригодны лишь для того, чтобы найти информацию о некоторых монстрах, предметах или местах, а затем их необходимо было оставить в библиотеке. Есть игроки, у которых нет средств, чтобы спать в гостинице, поэтому они просто спали в библиотеке, так как там было тихо. Есть также те, кто встречается со своими любовниками здесь, пользуясь отсутствием людей в здании.

Тем не менее, юноша в капюшоне был одним из редких типов, которые на самом деле читают книги на полном серьезе. Рядом с ним находилось бесчисленное количество книг, сложенных друг на друга, что делало их похожими на крепость из книг.

Из-за этих повторных действий чтения книг, естественно, библиотекари NPC полюбили его и даже позаботились о нем. Они часто дают ему пищу и воду бесплатно и даже отвечают на все его вопросы, как только он спросит их о чем-нибудь.

Таким образом, он получил скрытую профессию [Книгоед].

Это может оказаться полезным в будущем, поэтому он принял ее.

После этого он получил нечеловеческую способность запоминания, как один из пассивных навыков Иовы [Идеальная память], он был в состоянии вспомнить все, что он видел только один раз. Вот почему*- он пытался прочитать каждую книгу, что есть в библиотеке, для того, чтобы снабдить себя знаниями, [Совершенная Память] также уже достигла максимального уровня мастерства благодаря этому.

После того, как Мерах закрыл последнюю книгу, он вздохнул с облегчением.

"Наконец-то закончил ... сколько дней я здесь? Я перестал считать уже через неделю ... "

Расслабившись в своем кресле, он посмотрел в потолок с довольным выражением.

"Хорошо! Теперь следует найти боевое задание, чтобы я мог начать свое путешествие! "

Затем он встал и готов был покинуть библиотеку, но был внезапно остановлен библиотекарем.

Он оглянулся и увидел старика, державшего в руках антикварную книгу, Мерах был уверен, что раньше он ее не видел, забыть с [Совершенной памятью] было невозможно, тем более, что книга выделялась так сильно, что никто не сможет забыть ее, взглянув лишь раз. В конце концов, книга, казалось, кричала ЛЕГЕНДА!.

"...Это?"

"Молодой ученый, это книга, которая передавалась в этой библиотеке в течение нескольких поколений, чтобы найти истинного [Искателя]. С тех пор, как вы пришли в эту библиотеку, я почувствовал сильную совместимость этой книги по отношению к вам. И теперь, когда вы прочитали все книги в этой библиотеке и собираетесь отправиться в путешествие, пришло время, чтобы передать ее вам ".

<http://tl.rulate.ru/book/886/24327>