

Глава 3 Месть

“... Похоже, это отверстие действительно завалило...”

Вздохнул Лукас, пытаясь найти свою точку возрождения. Там, где раньше было отверстие, в которое можно было увидеть небо, сейчас находились камни, соединяющиеся так тесно, что в пещеру не проникало и лучика солнца.

Он аторизовался сразу после завтрака и уже был в отчаянии.

“Ээх... Нужно попробовать найти одинокую летучую мышь, лишь бы не нарваться на стаю, иначе меня ждет верная смерть ...”

Лукас еще раз вздохнул и отправился искать одинокую летучую мышь.

После нескольких минут поисков он, наконец, нашел одну и атаковал также, как вчера, то есть как 3 дня назад, поскольку время в игре идет в 3 раза быстрее. Он также опробовал свое новое умение [Удар], чтобы поднять его уровень.

После того, как сильно ослабевшая летучая мышь упала на землю, Лукас, не показывая милосердия, затоптал ее до смерти.

“Черт! Вы! Тупые! Раздражающие! Летучие! Мыши! Да как вы смеее! Нападать!! На! Меняяяя!”

Как ребенок, Лукас продолжал топтать летучую мышь, выкрикивая оскорбления после каждого удара, так он избавлялся от накопившегося раздражения.

кииккиииии

Летучая мышь, казалось, кричала ‘Это была не яяяя!!!’. Достаточно скоро летучая мышь исчезла и из нее выпало несколько предметов.

Лукас повторял эти действия каждый раз, когда находил одинокую летучую мышь, пока знакомое окно не появилось перед ним.

Уведомление

Вы изучили новый навык, (Активный) [Топот] Начальный LVL 1 (0.00%)!

Из-за постоянного топтания противников сила вашего топота увеличилась!

Урон увеличен на 12%.

При использовании имеет небольшой шанс оглушить врага.

Затраты маны: 4 пункта

“Оооох”.

Согласно информации, которую он нашел вчера, существовало пять способов изучить навык:

1.Поднятие уровня. Как его [Удар], изученный прежде, благодаря тому, что он прокачался до нужного уровня.

2.Квесты. Говорят, есть квесты, в которых в награду выдают навыки.

3.Предметы. Примером этого являются книги навыка или свитки.

4.Частое повторение действия. Как при получении навыка[Гопот].

5.Древо Навыков. Оно отличается от поднятия уровня, вы получаете[Очки Навыка],когда поднимаете уровень своих навыков, и можете потратить их на изучение навыков из древа навыков вашей профессии.

Так как Лукас застрял в этой "Бог знает где - пещере", он не может получить квесты, а будучи новичком, он не сможет открыть профессиональное дерево, даже имея много очков навыка.

Ему остается только надеяться найти редкий предмет в этой пещере или поднять уровень, чтобы получить новое умение.

“Ну-ка, посмотрим на мой прогресс за это время, [Окно Статуса].”

Имя Лукас

Уровень 29

Пол Мужской

Деньги 1 зол. 20 сер. 50 мед.

Профессия Новичок

Раса Человек

Здоровье 3165

Мана 2675

Сила 65

Интеллект 45

Скорость 55

Ловкость 45

Живучесть 53

Удача 82

Слава 490

Пассивные навыки

[Симуляция Смерти][Начальный LVL 1 (0.00%)

[Ночное Зрение][Начальный LVL 7 (53.64%)

Активные навыки

□Удар□Начальный LVL 3 (10.53%)

□Топот□Начальный LVL 1 (0.00%)

Благодаря бонусу при нахождении подземелья и большой разнице в уровне, он поднимал свои уровни быстрее других.

Поскольку у него пока нет потребности в Ловкости и Интеллекте, он не увеличивал их слишком сильно на данный момент и сосредоточился на других параметрах. Везучего быстрого парня больше нигде не увидишь.

Кажется, при каждом поднятии уровня здоровье и мана увеличиваются на 100, и Живучесть добавляет 5 пунктов, за каждое очко характеристик.

Его□Ночное Зрение□все еще прокачивалось, поскольку он всегда использовал его, благодаря этому, его уровень скоро поднимется до Среднего.

“Хорошо, когда я прокачаю□Ночное Зрение□до Среднего уровня, я отомщу этой стае.”

Поставив себе цель, Лукас продолжил искать одиноких летучих мышей. Хотя первая мышь, которую он встретил после проверки статуса, не была одна.

Перед Лукасом были 2□Летучие Мыши Дракула□спящие рядом. Неизвестно, были ли они парой, поскольку у Лукаса не было способа узнать их пол.

“Здесь 2 мыши, но ... смогу ли я с ними справиться? Ладно, пора посмотреть, насколько я стал сильнее.”

Лукас медленно и тихо подполз на расстояние, с которого мог достать до мышей рукой.

Затем с огромной скоростью он сделал горизонтальный разрез, ударив по двум летучим мышам сразу.

НР обеих опустились на 55%! С его теперешней Силой, благодаря внезапной атаке, он смог нанести больше урона, чем прежде. Хотя он и не смог выполнить критический удар, зато попал сразу по двум.

киикиииикикиии

Эти две летучие мыши напали на него сразу, как только пришли в чувства после внезапного нападения.

Они обе резали Лукаса тут и там крыльями, которые были острыми как меч.

“Тч, как я думал, сражаться с несколькими врагами намного сложнее .”

Подумав об этом, Лукас решил сначала сосредоточить свои на одной летучей мыши.

Он начал убегать, чтобы заставить летучих мышей атаковать с одной стороны, а не с разных.

Однако его скорость была все еще ниже чем у□Летучих Мышей Дракула□, таким образом, сопротивление было бесполезно.

“Гх-...ААААРГХ!!!!!!!!!! НУ ДЕРЖИИИТЕЕСЬ!!!!!!!!!!!!!!”

Расстроившись из-за разрушения его стратегии, Лукас кричал на мышей, словно ребенок впавший в истерику.

Конечно, большинство людей будет думать, что это не имело смысла, Лукас тоже это знал, однако летучие мыши показали другую реакцию.

Они были в замешательстве.

Эти две летучие мыши бесцельно летали вокруг, прямо как человек, внезапно брошенный в темное место ... темное место? Разве Лукас не в нем прямо сейчас?

“В-вот оно что! Я думал, что у них тоже было ночное зрение как у меня, так как они - монстры, живущие в пещерах, но ... может ли быть, что я ошибся?”

Если так, то как летучие мыши узнавали его местонахождение, когда он нападал на них?

“... Звук..., у них высокая чувствительность к звуку!”

В реальном мире летучие мыши выпускают звук, который люди не могут услышать, и используют его, как сонар, когда звук отражается, это означает, что здесь есть стена или предмет, и летучие мыши избегают его. Это было просто и поскольку это была игра, игроки упустили эту деталь.

“Хе... хе-хе-хе кукукукуку ... АХА-ХА-ХА-ХА-ХА-ХА-ХА!”

Как сумасшедший, Лукас зловеще рассмеялся.

“Давайте посмотрим, как вы попытаетесь убить меня снова, ублюдки.
AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAARRRRR!!!!!!!!!!!!!!”

Лукас выпустил рев и летучие мыши, вздрогнув, были парализованы и упали на землю.

Жутко улыбаясь, Лукас смотрел сверху смотрел на летучих мышей и начал поднимать ногу.

ки-киииииииии

“ТОПОТ!!!ТОПОТТОПОТТОПОТТОПОТТОПОТТОПОТТОПОТТОПОТТОПОТ
ТОПОТТОПОТТОПОТТОПОТТОПОТТОПОТТОПОТТОПОТТОПОТТОПОТ
ТОПОТТОПОТТОПОТТОПОТТОПОТТОПОТТОПОТТОПОТТОПОТТОПОТ
ТОПОТТОПОТТОПОТТОПОТТОПОТТОПОТТОПОТТОПОТТОПОТ!!!!!!”(п.п.:
бешеный ублюдок)

Лукас использовал свое новое умение и не останавливался, пока летучих мыши не умерли.

Лукас вытер пот со лба. И заметил перед собой окно, которое показывало что он опнулся 12 раз.

“Теперь, я без проблем могу убить эту стаю.”

Хотя он, возможно, снова переоценил себя, но на этот раз, он был уверен, что сможет победить тех мышей. Подумав об этом, он отправился искать свою добычу.

Через несколько минут он, наконец, нашел стаю Летучих Мышей Дракула и приступил к своей мести. Хотя, сейчас, они летали вокруг вместо того, чтобы спать, как другие, которых он

“Фуфу, подумайте, если бы он сменил профессию на 10 уровне как обычный игрок, у него были

бы статьи как у 90-го уровня?”

Хихикнула Лилиэн.

“... После использования Тренировочной Комнаты он все еще хочет быть впереди всех по характеристикам? Насколько жадным этот парень может быть?”

“Хотя, я не думаю, что он вообще это заметил.”

“? Что Вы имеете в виду?”

“Ну ... Он все еще использует свои стартовую одежду и оружие ...”

Улыбнулась Лилиэн, она провела по экрану планшета пальцем и на дисплее высветился профиль Лукаса, где можно было увидеть его снаряжение.

Лукас также мог увидеть это окно, если бы сказал команду Окно Профиля.

“... Вы шутите? Подождите, если это правда, тогда ..., не говорите мне, что он все еще не вернулся в город?”

Позовите кого-нибудь отвечающего за контроль точки возрождения игроков.”

“Да, я скоро вернусь.”

Лилиэн коротко поклонилась и вышла из офиса.

Через несколько минут она вернулась с человеком, одетым в ту же самую униформу, как и Лилиэн, но, конечно, в мужскую версию.

“Сэр, вы меня вызывали?”

С аккуратно причесанными короткими вьющимися волосами и лицом, говорящим о высоком интеллекте, спросил Пирс Рейнел, поклонившись боссу.

“Ах, вы пришли, мистер Рейнел, вы можете показать мне, где находится точка возрождения определенного игрока?”

“? Да, это несложно, но ... я могу узнать причину?”

“Причина? Ну, взгляните на это.”

Траск показал ему планшет, который Лилиэн дала ему прежде.

“Новичок? Почему его?”

“Хм? Посмотрите на уровень.”

“Даже если вы говорите, что у Ноовичка может.... эм, сэр, что-то не так с терминалом?”

Пирс вздрогнул и спросил, увидев уровень игрока, он подумал что терминал сломан.

Видя это, Лилиэн и Траск улыбнулись.

“Фуфу, мистер Рейнел, этот терминал совершенно исправен.”

“Как она и сказала, терминал исправен”

“Т-тогда система?”

“Нет, если бы что-то было не так, наши ведущие программисты уже заметили бы это.”

“Т-так, Вы говорите ... серьезно? 72 уровень у новичка настоящий!?”

Пирс не мог поверить ему, поскольку также был игроком [Мировых Врат Онлайн], он не мог и подумать, что новичок может прокачаться до 72 уровня.

“Да, теперь посмотрите на его статус”.

Траск провел по планшету и показал статус Лукаса.

“Что за безумная удача!?! Даже если сложить все это, то это не соответствует его уровню!”

Лилиэн и Траск снова улыбнулись и все ему объяснили.

“... я не могу поверить, что такой игрок существует ..., но почему вы хотите узнать, где его точка возрождения?”

“Это верно, сэр, для чего вам это?”

И Пирс и Лилиэн опросили босса, который просто показал дразнящую улыбку.

“Скоро увидите, теперь покажи мне, где она.”

“Ах, д-да.”

Пирс вынул свой планшет и ввел идентификатор игрока, так как могли быть игроки с таким же именем.

После нажатия клавиши ENTER на его лице отразилась смесь шока, страха и недоверия. В противоречивых эмоциях он начал проверять, было ли это ошибкой.

“Что случилось?”

“... О, мой ...”

“Этот ...”

Пирс протянул терминал стоящему перед ним боссу и показал, где игрок в настоящее время.

[Пещера Деннета]

“Невозможно! Как он вошел в пещеру такого высокого уровня!?”

“Нет,нет,нет, сэр, странно уже то, что подземелье стало его точкой возрождения.”

“Он уже умер однажды и у него все еще есть стартовый набор, количество денег также не изменилось, это означает, что он не продавал выпавших предметов ...”

Траск успокоился и, вздохнув, сел на свое место.

“Я понял ... так как стартовый город не является точкой возрождения по умолчанию ... он, должно быть, отдохнул или был без сознания в течение долгого времени в той пещере и это привело к подобному результату.”

“А? Как это?”

Спросила Лилиэн Пирса.

“Но ... как он так рано попал в высокоуровневую пещеру с боссом?”

“Это - ...”

Траск объяснил, почему был так удивлен, рассказывая историю, он заметил как бледнели лица сотрудников, особенно, когда они слышали о боссе этой пещеры.

“... [Ночной Деннет] ...”

+ + +

“Апчхи!”

Лукас чихал, заканчивая свой ланч.

Уже несколько минут он почему -то продолжал чихать.

“Кто-то говорит обо мне?”

Конечно, Лукас не мог этого узнать, но, похоже, его 6-ое чувство весьма точно определило причину.

Теперь, без проблем победив летучих мышей, Лукас решил, что нужно найти выход из подземелья.

Имея это в виду, Лукас снова зашел в виртуальный мир по названию [Мировые Врата Онлайн].

+ + +

Между тем, одноклассники Лукаса уже сменили профессию и спокойно охотились на монстров.

Профессии в [Мировых Вратах Онлайн] были уникальнее чем в других ММОРПГ. Здесь игрок может иметь 2 профессии. Можно быть [Мечником] и [Волшебником] одновременно и называть себя Волшебным Фехтовальщиком или Кудесником Меча, это не официальные профессии, но самопровозглашенные.

Дживз, который стремился стать кузнецом, теперь стал [Стрелком] и [Волшебником].

[Стрелок] - вторая профессия, в то время, как первой была выбрана профессия [Волшебника], поскольку он решил стать [Призывателем] и оставил свой первый вариант с профессией кузнеца.

Что касается Риса, его предпочтительный вариант оставался неизменным и теперь он [Боец] и [Повар], он хочет стать когда-нибудь Боевым Шеф-поваром.

Из-за его навыков готовки они никогда не погибнут от голода.

В игре вы должны есть, чтобы не ослабнуть и в итоге не погибнуть. Это было сделано, чтобы игра выглядела максимально реалистично.

Однако новички освобождены от этого из-за низких уровней и отсутствия денег, только они могут выжить без еды. Конечно, это было сделано для того, чтобы они сразу меняли профессию, до сих пор только Лукас еще был новичком.

“Хороший, теперь мы можем пойти в любой город.”

“Да, здешние монстры мне тоже надоели.”

Занятые обсуждением, они вернулись в [Дракэддж], чтобы пополнить припасы и продать выпавшие предметы, и, наконец, отправились в путь.

+ + +

Все еще не выбравшийся из пещеры Лукас, теперь сражается против [Серых Волков] 70-го уровня.

Они не были быстры, как летучие мыши, поэтому было намного легче победить их.

Хотя их урон был намного выше, чем у летучих мышей, скорость Лукаса позволяла ему достаточно часто уклоняться и получать лишь небольшие повреждения.

Не имея разницы в уровнях, как когда он боролся с летучими мышами, кто-то того же самого уровня был легок для него.

После убийства нескольких волков Лукас отдыхал и восстанавливал потраченное здоровье, а потом продолжал.

Его единственное [Зелье Новичка] может восстановить только 100 НР, у него же теперь было более 3000 НР, так что это зелье ему особо не поможет.

Во время своего путешествия он встречал разных противников. Монстр [Пещерная Сова] с шокирующим сотым уровнем и размером с пять обычных сов.

“Это ... интересно, сколько опыта дадут за эту сову!”

Голодными глазами, которые почти показывали опыт, Лукас начал пускать слюни, думая, как высоко он поднимется после сражения.

Он пнул и атаковал гигантскую сову своим Кинжалом Новичка, и отступил. Это была простая тактика удара и отступления, которую он использовал против крупных противников.

С его высокой скоростью он продолжал атаковать и отбегать и, скоро, здоровье совы уменьшилось на 50%.

Затем послышался пронзительный шум.

[Ультразвуковой Крик]

Атакующее умение совы, которое может парализовать противника.

Этот крик отличался от крика Лукаса, поскольку это было реальное умение, и радиус атаки, определенно, был больше.

“Ч-черт, не могу двинуться.”

Увидев это, [Пещерная Сова] начала пикировать вниз, направив клюв на неподвижное тело Лукаса.

“Тч, я не сейчас могу умереть!”

Что я могу сделать? Лукас ломал голову, чтобы придумать способ избежать атаки.

“Надеюсь, это сработает, [Топот]!”

Так как умение вынуждает тело двигаться так, как тому требуется, он предположил, что может сделать то же самое, даже будучи парализованным. Конечно же, его ноги ударили по земле и отодвинули его в сторону.

Через несколько секунд он снова смог двигаться. Хотя его эксперимент сработал, у него не было времени радоваться, поскольку сова снова атаковала.

Выбрав правильное время, Лукас увернулся от удара совы и, схватившись за перья, запрыгнул на нее сверху.

Он нанес сове удар по голове, где, как он думал, было ее слабое место.

хooooooooooooooooo

Сова кричала от боли, ее здоровье уменьшилось на 5%.

Лукас не смог удержаться на сове и упал, когда она начала яростно дергаться.

У совы осталось меньше 20% НР.

Лукас был готов к атаке совы, но на этот раз, ее клюв начал слабо светиться.

“Умение!? Дерьмо, у нее есть еще одно!?”

Лукас бросился в сторону, пытаясь увернуться.

Он немедленно бросился и захватил ее хвост, собираясь снова запрыгнуть на сову. Однако сова заметила его намерения и полетела в сторону стены, собираясь ударить об нее Лукаса.

“Гх-!”

Лукас стиснул зубы, ударившись о стену. У него осталось всего 10% НР.

Он не мог умереть, так как если он умрет сейчас, то вернется туда, откуда начал и потеряет 3 дня охоты.

Кроме того, так как прошло уже 4 дня, у него осталось всего 3 дня получения удвоенного опыта и хорошего выпадения вещей.

“Если я умру сейчас, я потеряю этот бонус опыта! Должно быть что-то, что я могу сделать!”

Озираясь, он увидел арку в нескольких метрах слева.

“Я умру так или иначе, так что стоит попробовать!”

Придумывая план, он бежал к сове.

Избегая атаки, он изменил свое направление и побежал к арке. Его план состоял в том, чтобы заставить ее следовать за ним и всунуть голову в арку. Хотя сказать было легко, но сделать было гораздо сложнее

И, все же, сова с готовностью следовала за ним и застряла в арке.

Видя это, он быстро поднялся на вершину и увидел место, в которое до этого нанес удар.

“УОООООО!!!!”

Он непрерывно наносил удары по тому месту, пока Пещерная Сова, наконец, не умерла.

Сова уронила 10 Перьев Совы, 2 Глаза Совы, и Коготь Совы.

“Я предполагал, что совы должны быть умными ... выходит, он был разгневан и не смог думать хладнокровно? Или я своим ударом повредил его мозг?”

Беспечно думал Лукас, собирая выпавшие предметы.

Он также получил 21 уровень, как ожидалось от монстра 100-го уровня.

После восстановления здоровья он продолжил свое путешествие. Он сталкивался с волками и летучими мышами, но сов больше не было. Это, наверное, было что-то вроде мини-босса. Однако он столкнулся с чем-то странным.

“... скелет?”

Как он и сказал, это был скелет, сидящий, оперевшись спиной о стену пещеры. Около него лежали ржавый железный меч и кожаная сумка.

На данный момент Лукас пытался осторожно ткнуть скелета кинжалом. Так как он, вроде, не собирался оживать, Лукас поднял его меч и сумку.

Название Ржавый железный меч

Ранг G

Урон 5~12

Прочность 10/30

Описание

Железный меч, которым был вооружен авантюрист, однако, авантюрист умер, а меч остался ржаветь.

“Ууух, я думаю, мой кинжал лучше, поскольку не имеет прочности.”

Так как Кинжал Новичка стартовое оружие, было сделано так, что его не нужно было чинить,

поскольку у Новичков не было денег.

Проверив сумку, он обнаружил ключ с цепью продетой в головку ключа, несколько зелий и дневник.

“Хорошо, кажется, это зелья высокого качества. Что касается ключа, нужно посмотреть ...”

Название Мировой Ключ

Ранг SSS

Эффект +30 ко всем характеристикам

Прочность неизвестно

Описание

Ключ, который открывает врата мира! С ним, вы способны пройти в любой мир, в котором бывали.

“...”

Лукас был так удивлен, что его челюсть, казалось, упала на пол.

“SSS!!!!!!!!!!!!?????? И ЧТО С ЭТИМ ОПИСАНИЕМ!!!!??? Я ДАЖЕ НЕ ЗНАЮ, ДЛЯ ЧЕГО ЭТО ИСПОЛЬЗУЕТСЯ, НО ЭТО УДИВИТЕЛЬНО!!!”

Лукас тщательно обращался с ключом, будто это был хрупкий кусок стекла.

“Нужно попробовать надеть его.”

Счастливо одев на шею редкий предмет, словно ожерелье, он перешел к дневнику.

□Человек, нашедший мое тело и читающий это, ты должно быть прошел через большие трудности и море сражений добираясь сюда, меня зовут Гильда, я путешествовал по всему миру в поисках приключений и невиданных чудес. Моя история началась, когда - □

“Тьфу, настолько раздражающая, второстепенная история, второстепенная история ... какой длины эта второстепенная история? Ах, вот окончание.”

Лукас был раздражен из-за длины этой истории и начал быстро листать страницы, пока не дошел до конца.

Из глаз скелета, казалось, потекли слезы, поскольку его история была просто проигнорирована, хотя, конечно, так только казалось, потому что он определенно был мертв.

□Наконец, здесь, в Пещере Деннета, я встретил свой конец. У меня не осталось сил, чтобы сражаться, раньше я боролся с монстрами, более жестокими, более сильными и внушающими страх, чем Деннет, но, увы, я слишком стар. Однако ты, человек читающий это, имеешь больше времени, чем я, отомсти за меня и будешь вознагражден. □

Вы хотите принять квест?

Да

Нет

Лукас раздумывал некоторое время. Скелет упоминал, что Деннет не слишком силен, таким образом, он думал, что имел возможность победить.

“... ну, мне нечего терять так или иначе, я согласен.”

Месть Легендарного Авантюриста

Отомстите за Легендарного Авантюриста Гильду и победите [Ночного Деннета]!

Обратите внимание, что вы не можете покинуть пещеру не закончив квест.

Задача: победите [Ночного Деннета]

Сложность: А

Вознаграждение:???

“... Это просто абсурдно высокая сложность ..., и я не могу даже уйти.”

Лукас обыскал скелет, пытаясь найти еще какие нибудь предметы.

К сожалению, в его изодранной одежде больше ничего не было. Конечно, он не взял ее в качестве уважения к мертвому и потому что они были дрянными так или иначе.

Впоследствии Лукас оставил скелет и ушел, чтобы найти Деннета.

+ + +

“С-сэр!”

Служащая второпях открыла дверь в офис Траска.

“Что это? Вы не могли, по крайней мере, постучать?”

“Я сожалею, но это о Лукасе.”

Это была не Лилиэн, а другая девушка. Что касается того, откуда она узнала о Лукасе, то в общем все уже знают этот слух из-за длинного языка Пирса.

Сотрудница была человеком, контролирующим квесты, полученные игроками. И так получилось, что Лукас оказался частью этого.

“Этот ...”

Сотрудница развернула планшет, чтобы показать его боссу.

“!? В той пещере есть квесты!?”

“Да ... есть ... но, этот квест не зарегистрирован.”

“... уникальный квест, да?”

Уникальный квест, как и говорится в названии, не является тем, что можно повторить

несколько раз. Причина, по которой такие квесты не зарегистрированы, состоит в том, что это не компания делала их. [Мировые Врата]управляются Богиней , представляющей собой Искусственный Интеллект[Афину], названный в честь великой греческой Богини Мудрости.

Афина создает истории и легенды, связывая их в квесты для игроков, также в ее распоряжении находятся предметы, профессии и много других вещей. У этого ИИ также есть эмоции. Если ей нравится игрок, она может отвести его в интересные места, была ли она ответственна за затруднительное положение Лукаса, никто не знает. Однако она не может ненавидеть. Это было ее единственным запретом.

“... И условие - победить Деннета ...”

“... Да ... я могу только пожалеть его ...”

Лилиэн и Пирс прокомментировали квест.

“Угх ... Лилиэн, вы в[Этроне]?”

“К сожалению, нет..., я нахожусь в [Сибле]и я все еще не была в[Кравоне]или[Этроне]. Что на счет вас?”

“[Кравон] ... то же самое.”

“Ээх ..., мы можем только надеяться, что он победит ...”

Траск вздохнул и привалился спиной к стулу.

“Н-но для[Новичка]не представляется возможным победить Деннета, ведь монстр известный, как [Ночной Деннет]это ...”

+ + +

“Д-дракон ...”

У Лукаса образовался комок в горле, когда он смотрел на монстра перед собой, с головой больше 10 метров в высоту.

““Ха ха-ха ха-ха-ха-ха-ха” Деннет ведь должен быть мини-боссом, верно? Ведь так? Дракон ведь не может быть Деннетом, верно? В конце концов, тот парень сказал, что босс был слаб? Ха-ха-ха-ха ...”

Лукас натянуто смеялся, пытаясь избежать действительности.

Однако, действительность не была так добра к нему.

Вдобавок, над головой дракона висела надпись.

[Ночной Деннет LVL 300]

Лукас в холодном поту отступил. Однако, как бывает в большинстве фильмов, манге, аниме, или чем то еще, он случайно пнул небольшой камень, который издал громкий звук.

От этого звука открылся большой 3-метровый глаз дракона.

<http://tl.rulate.ru/book/886/21089>