

Глава 7. Разве ты не хочешь побыть со мной наедине?

.

Это был первый день запуска, поэтому войти в игру смогли лишь избранные, причем все они были новичками. Поскольку никто из них еще не знал принципов работы игры, они не пытались общаться с другими игроками и использовали то небольшое время, которое у них было, чтобы ознакомиться с системой.

Однако инстанс начался только через некоторое время. Все игроки в комнате перенеслись на открытое пространство.

Их окружал густой тропический лес, настолько обширный, что конца-края ему не было видно. Кроме того, поблизости не было никаких искусственных сооружений.

Вскоре перед всеми присутствующими появилось системное уведомление...

[Боевая зона: Остров Фанатиков]

[Сложность: Низкая]

[Ускорение времени: в 3 раза]

[Введение: Вы приглашены принять участие в однодневном экстремальном реалити шоу по выживанию в дикой природе. Шоу начинается прямо сейчас!]

[Цель задания: Выжить до следующего дня.]

[Подсказки: Ассоциация по охране кумиров решительно осуждает подобные дикие действия, они будут здесь через 3 часа. Пожалуйста, будьте готовы к этому.]

–

Наступило короткое молчание.

В конце концов, именно тот мускулистый мужчина высказался:

– Во что они играют? Ассоциация по охране кумиров? Они что, выбрали меня?

– Ха-ха-ха, кто просил тебя создавать такой мощный аватар, кого еще винить, кроме себя? – Один из симпатичных парней в группе насмеялся над ним.

Мускулистый мужчина коротко осмотрел красавчика, после чего хмыкнул:

– Ха! Так ты их цель для охраны? Красавчик, чьи яйца могут выделять только женские гормоны.

Хотя игра позволяла игрокам менять свою внешность, поменять пол было невозможно. Таким образом, это предотвращало появление фембоев. Что касается женщин, притворяющихся мужчинами... игра позволяла игрокам просматривать их статус. Несмотря на то, что публике открывалось не так много информации, по крайней мере, их пол нельзя было скрыть. У игрока-мужчины статусная доска отображалась синим цветом, а у женщины - розовым.

Немного понаблюдав за всеми, Шейлин потянула Ламонта за руку:

– Пойдем.

Ламонт спросил в замешательстве:

– Может быть, нам стоит подождать здесь еще немного?

– Здесь нечего делать, даже если мы останемся, – Шейлин подмигнула ему и уговорила его: – Разве ты не хочешь побыть со мной наедине?

– Ах... – Ламонт запнулся.

Глядя на его глупое выражение лица, Шейлин не могла удержаться от того, чтобы в сердцах не проклясть этого болвана.

Его ментальное сопротивление было слишком слабым, поэтому она легко пробила его защиту.

В любом случае, Шейлин постепенно привыкала к тому, что она девушка.

Когда начался инстанс, каждому выдали специальные часы. Кроме того, что они показывали время, они также отображали карту острова, служа своего рода радаром.

По острову было разбросано множество припасов, и все они были отмечены на карте. Поэтому их первоочередной задачей было найти эти припасы. Только тогда они смогут обеспечить себе пропитание.

– Время в данном случае течет в три раза быстрее. Другими словами, каждая секунда в реальном мире равна трем секундам здесь. Время на подготовку составляет три часа, то есть у нас есть только один час отсрочки. – Пока она бежала трусцой в обычном темпе, Шейлин объясняла Ламонту механику игры.

Ламонт все еще был немного озадачен:

– Тогда это значит, что каждый инстанс займет как минимум несколько часов?

Даже если бы время шло в три раза быстрее, один день в игре был бы эквивалентен восьми часам в реальной жизни. Это было слишком долго для игры.

– Не обязательно, – покачала головой Шейлин, – Когда в реальной жизни пройдет три часа, сколько бы времени ты ни потратил, это все равно будет только три часа. Это соответствует самому длинному игровому, комендантскому часу, установленному правительством; разве это не реально?

– Нереально? Как это работает?

– Кто знает? Может быть, это потому, что мы находимся в Царстве Бога.

Ламонт не воспринял ее слова слишком серьезно. Вместо этого он начал размышлять о проблеме разницы во времени:

– Если то, что ты сказала, правда, то если мы проведем десять лет в инстансе и обнаружим, что в реальной жизни прошел только один час, не вызовет ли это разницу во времени?

– Нет, временной лимит для инстанса составляет не более 15 дней. Как только срок истечет, а цели так и не будут достигнуты, это будет считаться провалом, и игроки будут выкинуты. –

Шейлин улыбнулась и пояснила: – Более того, как только ты выйдешь из игры, система скорректирует твой опыт в инстансе, чтобы игроки не чувствовали огромной разницы во времени.

По крайней мере, так было в ранней игре.

Что касается так называемой "корректировки", то она заключалась не в том, чтобы заставить игроков забыть о своих впечатлениях, а в том, чтобы приглушить их впечатления от инстанса и думать о нем так, как будто они смотрят фильм от первого лица.

Это могло гарантировать, что игроки не будут страдать от каких-либо психологических проблем. В конце концов, для большинства людей смерть все еще остается очень страшным событием.

Несоответствие времени между реальностью и игрой также было одной из главных причин, почему пришлось так поступить. Поступая, таким образом, игроки могли почувствовать, что они слишком поглощены игрой и забыли о времени. Это было то же самое, что сказать "еще один раунд", но потом продолжать играть до следующего утра. Поэтому это не оказало бы серьезного влияния на игроков.

– Тогда, кто же эта Ассоциация по охране кумиров, о которой система упоминала ранее? – Ламонт нахмурился и продолжил с серьезным видом: – Враги? Здесь, чтобы убить нас?

– Это весьма вероятно, – Шейлин наклонила голову и посмотрела на Ламонта.

Этот парень... он начинает становиться серьезным... При этих мыслях Шейлин не смогла сдержать улыбку на лице.

Для такого "умника", как он, сложная игра была гораздо привлекательнее, чем красивые девушки. Поэтому ему было трудно сдерживать свое увлечение, даже если он играл вместе с противоположным полом.

В еще более худшем случае, если девушка была настолько плоха в игре, он, вероятно, проклял бы ее в сердцах: "Какого черта я играю вместе с этим ничтожеством? О, пожалуйста, почему бы тебе просто не выйти из игры?".

Естественно, Шейлин понимала ход мыслей Ламонта, она тоже когда-то была такой.

...Но это было совсем не плохо, особенно в этой игре.

– Повлияет ли внешность игрока на квест? – Ламонт продолжил задавать вопросы: – Поскольку они являются Ассоциацией по охране кумиров и все такое, довольно много игроков из прошлого могли легко сойти за кумиров.

– С тех пор как они присоединились к этой игре на выживание в дикой местности, они больше не считаются кумирами, – пояснила Шейлин с тонкой улыбкой.

Хотя [Царство Бога] также было известно как второй мир, это все еще была игра. Как и в обычной ролевой игре (RPG), даже если игроки создадут аватар наравне с четырьмя красавицами древнего Китая, неигровые персонажи (NPC) все равно не проявят к ним никакой реакции и будут лишь следовать заранее разработанному сценарию.

С этой точки зрения, данный случай должен следовать тем же правилам. Ассоциация охраны

должна рассматривать игроков как злобных существ. Как бы то ни было, но не все было предрешено, игроки могли подстрекать NPC к выполнению своих желаний, если использовали соответствующие методы. Однако это будет нелегко, поскольку все зависит от того, как работает система.

Возьмем, к примеру, этот небрежно составленный пример. Если единственной целью Ассоциации охраны было убийство игроков, то у них не было ни малейшего шанса помешать NPC.

Но, опять же, сейчас было не время беспокоиться об этом.

Пока они болтали, они неожиданно достигли небольшого ручья.

Послеполуденное солнце пробивалось сквозь листву, создавая повсюду солнечные блики. Плеск воды, разбивающейся о камни, создавал гармоничную картину. Пирующие на берегу реки животные разбежались во все стороны при их появлении. Все это живописное великолепие наблюдали они вдвоем.

Мир игры был не только реалистичным, но и содержал захватывающие дух пейзажи, редко встречающиеся в реальном мире.

На мгновение Ламонт был заворожен этой картиной.

Шейлин взяла его за руку, и некоторое время стояла рядом с ним, а затем предложила:

– Почему бы нам не отдохнуть здесь немного?

<http://tl.rulate.ru/book/88461/2844032>