День

Квест: Мастер кукол

Квест завершён

Вы не только уничтожили гоблинов, населяющих заброшенную шахту, мешая им создавать больше нежити-слуг животных, но вы также уничтожили причину тёмной магии.

Вы также освободили души тех, кто был заключён во тьму, и дали мир душам погибших жителей деревни.

Награды были немного увеличены, потому что вы выполнили задание высокого уровня самостоятельно с подавляющей разницей уровней.

Награды:

Сродство с природой возросло

Сопротивление земле поднято на 1%

Сопротивление воде поднято на 1%

Сопротивление ветру поднято на 1%

Близость с Гелтом и семью неоткрытыми деревнями возросла.

За дарование мира сотням измученных душ вы награждены + 200 славой

Вы получили новый уровень!

Вы получили новый уровень!

За противостояние гораздо более сильному врагу, демону, вызывающему ужас одним своим существованием, и за победу над ним после того, как он испытал настоящий страх, вы вознаграждены силой воли +2

Вы первый игрок, который очистил заброшенную Сорианскую железную шахту.

Уникального босса монстра Азмодана заменит вождь гоблинов

+ 50 Славы

Титул: чем они сильнее.....

За победу над уникальным квестовым босом более чем на 40 уровней выше вас, вы получаете знания о том, как бороться с опытными и опасными противниками, больше и сильнее вас

+2 к силе

+2 к силе воли

+25 Славы

Эффекты при экипировке:

+5% урона против именованных монстров

+5% урона против монстров крупнее вас

Награды были довольно внушительными, и, наконец, у него был титул, который фактически давал ему преимущества, поэтому он немедленно экипировал его. Но прежде чем он сможет разобраться с игроками, которые вызвали всё это, ему всё ещё нужно что-то сделать.

Сначала он подошёл к тому, что осталось от Азмодана, чтобы проверить, нет ли там добычи. После того как он растворился в тумане, не осталось даже трупа. Разбитые доспехи превратились в пепел, но что-то изменилось.

На земле лежала кучка чёрных кристаллов разного размера, поэтому Холл подобрал их и использовал своё умение идентификации. Ему удалось немного поднять его с тех пор, как он его получил.

Обычно вам не нужно было использовать его на обычных предметах, чтобы использовать их, поскольку они не имели никаких особых свойств. Если бы вы использовали его на них, тем не менее, вы могли бы получить информацию о времени его производства или что-то из его истории. Это могло бы повысить его ценность, потому что, поскольку в реальном мире были коллекционеры, были также люди, собирающие все виды вещей в Novus Vita.

Одни коллекционировали мечи, сделанные в определенный период прошлого, другие искали предметы декора или искусства каких-то мастеров, ну, всякие вещи. Часто они выглядели как обычные предметы, но вам нужен был приличный уровень квалификации в идентификации, чтобы получить всю возможную информацию.

Чтобы использовать более редкие предметы с особыми свойствами, нужно было сначала их идентифицировать.

Хотя вещи, которые он получал во время своего путешествия по шахтам, были довольно дерьмовыми, обычно порванная одежда, поврежденная броня или дешёвое оружие, он всегда использовал свой навык идентификации.

И все же он был недостаточно высок, потому что он почти ничего не узнал о кристаллах.

Осколок Души

Качество:Неизвестно

-

Холл только пожал плечами и положил в карман четыре осколка размером с большой палец. Ему было любопытно, что это такое, но ему действительно нравилось то, что лежало рядом с ними.

Это был большой двуручный меч Азмодана, которым он почти раздавил Холла.

Когда он схватился за чёрную ручку, тени раздвинулись, изогнулись и изменились.

Вместо гигантского грубого клинка остался несколько элегантный длинный меч. С одной стороны был острый чёрный край. Он не отражал никакого света и, казалось, просто поглощал

его целиком. Тыльная сторона клинка больше походила на чёрное пламя, тени от свечей, мерцающие на ветру.

Лезвие было слегка изогнуто, а рукоять, похоже, сделана из тёмного дерева. Это был простой меч без гравюр и драгоценных камней. Хотя Азмодан держал меч, он был не только намного больше, но и страшен, жесток, как оружие для убийства.

Теперь он был более величественным, более грациозным. Элегантное оружие для более цивилизованной эпохи.

“Идентифицировать.”

Клинок ткача души (незавершённый)

Урон: 44-57 Прочность: 87/90

Качество: Уникальное

Неполный меч, покрытый тенями. Им могут владеть только те, кто контролируют энергию души.

Он проклят после того, как был испорчен веками тёмной сущности души, хранящейся внутри него.

Эффекты:

Игнорирует 30% брони врагов

Игнорирует 30% прочности врагов

Небольшой шанс сбить с толку или оглушить противника

Раны, нанесенные этим мечом, не будут кровоточить.

Если рубить этим мечом, то эффект всех исцеляющих заклинаний уменьшается на 50%

+10% Сопротивление Тьме

+ 20 к силе

Площадь урона от кругового удара мечом (5% от урона, радиус: 10 см)

(Эффект проклятия) потребление выносливости удваивается

(Эффект проклятия) скорость уменьшена на 80%

Требования:

Сила воли:130

Сила:100

Ловкость:80

Холл был впечатлён, мягко говоря, хотя проклятие сделало меч практически непригодным, его

эффект был невероятным.

Проклятие было необычным, поскольку он чувствовал следы энергии души, покрывающие лезвие. Оно было похоже на Азмодана, но и что-то еще, что-то более древнее.

Когда он увидел обугленные остатки меча, который дала ему Элла, у него возникла идея.

Поэтому он сел и сосредоточился на чёрном оружии, которое держал в руках.

Он позволил своей сущности души вытекать из его руки, отталкивая грязную энергию. Это была битва волей, когда тьма вцепилась в меч, не давая и волоска без напряжения невероятного количества энергии.

Холл не мог расслабиться ни на мгновение, когда он это сделал, темнота восстановила дюймы, которые ему потребовались минуты, чтобы набрать. Чем больше его собственный пульсирующий синий свет покрывал лезвие, тем сильнее оно становилось, тем больше ему нужно было толкать, и тем больше чёрная энергия искривлялась, чтобы не потерять больше поверхности.

В конце концов, одним последним усилием он преодолел тьму и, когда ничего не осталось, наконец расслабился. Меч всё ещё был чёрным и давал такое же ощущение, но теперь тёмно-синие линии были нарисованы вдоль лезвия и нарушали темноту, едва видимые, но он предположил, что они послужат цели, и это выглядело довольно круто.

Вы очистили лезвие меча Ткача души (незавершенного) от его проклятия.

Вы получили новый навык

Название навыка: Очищение души

Ранг навыка: Начальный

Уровень навыка:1

Опыт навыка:0%

Хотя ваша собственная душа может быть запятнана, ваши честные намерения и ваша воля позволяют вам оттолкнуть тьму, которая развращает души других. Вы не только можете очистить эти несчастные души, но вы можете очистить предметы, запятнанные душевной сущностью злых существ.

Эффекты:

Способны очистить испорченные души

Способен снять проклятия, вызванные энергией души

+2 к интеллекту

+3 к мудрости

Холл был рад, навык был довольно хорош, он очищал души и раньше, но ему, вероятно, также пришлось снять проклятие, чтобы, наконец, получить навык.

Это заставило его задуматься. Также должен был быть навык, связанный с наполнением оружия энергией его души, хотя все еще может быть что-то, чего он еще не понял.

После того, как проклятие было снято с оружия, он одарил его огромной улыбкой на лице. Оружие было невероятным, требования были довольно высокими, и обычно вам нужен был довольно высокий уровень, чтобы использовать его, благодаря его классу, он всё равно мог его оснастить.

“Идентифицировать”

Меч Ткача Души (незавершённый)

Урон: 44-57 Прочность: 87/90

Качество: Уникальное

Незавершённый меч, покрытый тенями. Им могут владеть только те, кто контролируют энергию души.

Остатки сущности души отмечают этот меч как собственность Холла, предвестника смерти.

Эффекты:

Игнорирует 30% брони врагов

Игнорирует 30% прочности врагов

Небольшой шанс сбить с толку или оглушить противника

Раны, нанесенные этим мечом, не будут кровоточить.

Если рубить этим мечом, то эффект всех исцеляющих заклинаний уменьшается на 50%

+10% Сопротивление Тьме

+ 20 к силе

Площадь урона от кругового удара мечом (5% от урона, радиус: 10 см)

Если вы наполните энергией души, то урон может быть увеличен (макс. +50%)

Требования:

Сила воли:130

Сила:100

Ловкость:80

Учитывая название оружия, у него было чувство, что термин "Ткач души" также имел некоторое значение, и тот факт, что оружие было незавершённым, заставил его задуматься, можно ли его улучшить еще больше.