

Сам же форт был довольно крупным, да и сделан добротно хоть он и был не каменным, но осадные орудия для того чтобы взять его были необходимы. Если судить на глаз – то в высоту он был около пяти метров, но это если не считать две башни, что показывали величие всей конструкции. Входов же (не считая секретных) как у всех нормальных укреплений этого времени было двое – большие раздвижные ворота для лошадей и транспортов, что в данный момент были закрыты; ну и простая толстая деревянная дверь. Поселение же находилось на небольшом возвышении, а под самими стенами вместо рва красовались различные деревянные колья.

«Ладно, может они деревню и захватят – но это будет явно не сегодня» - усмехнулся я, возвращаясь обратно в лес.

Я получил что хотел, информация о местоположении города в моих руках – а значит теперь у меня две другие задачи, а именно:

1. Расположить новый маршрут от лагеря, до поселения NPC.
2. Придумать себе правдивую историю и как-нибудь втереться к ним в доверие.

Может я был эгоистом, но в данный момент для меня неигровые персонажи были гораздо более ценными, нежели игроки. Конечно – друзья это уже другое, и если мне нужно будет засунуть нож в спину дружелюбному ко мне NPC ради Ральфа, Ринаты и остальных – то я без раздумий сделаю это, но в тоже время другие игроки были для меня лишь обузой.

Но это лишь на начальном этапе – я не был асоциальным игроком и вовсе не понимал пути одиночек в многопользовательских играх.

С первой задачей я справился с первой попытки – удачей или нет, но мне удалось сориентироваться сразу же, и буквально с дороги проходя через лес, я лишь вспоминая прошлый путь, сумел добраться до лагеря без особых проблем, рисуя в голове примерные правильные маршруты. Лесная жизнь приспособливалась...

Ориентировка, навык повышен! (Уровень 1)

Вы разблокировали внутриигровую карту!

Ознакомиться с ней вы сможете в меню.

«Это уже интересно!» - обрадовался я, тут же дважды стукая по своему лбу.

Открыв карту, я осознал, что она была гораздо хуже, нежели я её себе представлял. Просто информация о том, где я нахожусь и все мои примерные маршруты. Там не были указаны деревья или еще чего – простая какая-то бесполезная вещь, вроде черного полотна, где огромной паутиной был показан мой путь дневной давности, то есть единственное, чем она может помочь – так это тем, чтобы я не сбился с пути.

Конечно, я понимал, что с прокачкой «ориентировки» скорее всего карта будет улучшаться – но на данный момент она мало что из себя представляла.

«И на том спасибо» - подумал я, доставая из тайника оружие и вещи, что я оставил совсем недавно.

На сей раз, я решил надеть и обувь, затем заворачивая штаны и пряча туда свой кинжал,

боковым зрением заметил некое передвижение, после чего резко спрятался за дерево.

- Нас заметили, - слышал я до боли знакомый голос, после же отчетливо стал слышать шаги.

«Черт!» - оторвал я ближайшую ветку – уж лучше она, чем пустая рука.

Шаги стали ускоряться и я понимал что мне нужно действовать, затем вытащив нож, резко отошел от дерева и, обернувшись заметил пять или шесть человек в мантии.

«Игроки» - прищурил я взгляд, узнав двух человек из этой шайки – тех самых, которых отогнала в прошлый раз Рината.

- Хотели по-тихому обчистить тут всё, а тут оказался ты. Ну, ладно уж – тебе всё равно нечего терять, - пожал плечами усатый. – Ничего личного, просто процесс игры, - выставил он заостренную палку, затем набросился на меня вместе с остальными.

Времени думать не было, потому немного сместившись назад – я чувствовал, что нахожусь в полнейшей заднице.

Да, я со 100% вероятностью обходил их по уровню, что на начальном этапе чувствуется слишком даже сильно – но значимую часть очков навыков я отдал бесполезным на данный момент ментальным навыкам.

«И что мне делать?» - подумал я, продолжая стараться держать дистанцию.

- Хорош убегать! – вскрикнул кто-то из толпы.

«Точно!» - решил я, повернувшись к ним задом, после чего дважды стукнул себя по лбу и резко вышел из игры.

Подло? Подло. Но раз механика это позволяет – значит нужно этим пользоваться. Ну а на счет самого лагеря – черт с ним, там всё равно нет ничего полезного. Что они найдут? Пару копий, луки дерьмовых качеств, что ломаются после пары нормальных выстрелов...

В данный момент моя собственная жизнь была ценнее.

<http://tl.rulate.ru/book/8820/257872>