Стас аккуратно отворил дверцу, затем жестом позвал Ринату, которая встав за его спиной, вошла после него внутрь, а за ней уже зашел я – оставив Ральфа вместе с Давидом у входа.

- Я пока костер разожгу, - произнес снаружи Давид.

- Давай, хорошее дело, - поддержал я его. – Только смотри, чтобы Ральф не помер.

- Хорошо.

- Эу, в аккурате – тут кругом всякая хрень валяется, - предупредил нас Стас.

- Ага.

- Угу, - ответили мы ему, перешагивая через какие-то растения, что буквально росли из деревянного пола, различные кости всех мастей, и много прочего мусорного добра.

Свет, исходящий из руки Ринаты не сильно освещал, это можно было сравнить со свечой – полезная вещь, но для детального просмотра всё же было недостаточно. Само помещение было достаточно просторным – одна комната, но для одного поселенца вполне себе масштабная, около ста квадратных метров тут было.

- Тут котёл, - заметила девушка.

- А тут человеческие черепа… - посмотрел я на один из столов.

- Кошмар, - сожмурила лицо Рината.

- Капец, да она не один десяток человечков расхреначила, - пальцем указал Стас на небольшую кучку из черепов, аккуратно разложенных на деревянном столе. – Б*я, советую ща включить цензуру… - добавил он серьезным голосом.

И да, в принципе Change Online имела возможность включить цензуру, дабы вычесть из игры всякий шок контент. Ну, знаете, он добавит «мыльцы» некоторым монстрам, да и из расчлененных тел тоже множества деталей уберутся, ну а если игроку было меньше восемнадцати лет – функцию цензуры вообще нельзя было удалить никаким из способов. Слова Стаса и замеченные черепа тут же включили мою логику, я знал чего ожидать, но не очень сильно хотелось чтобы Рината начала визжать – а потому я встал перед ней и полностью закрыл её обзор своим телом.

- Так, ладно, чтобы там не лежало – я стерплю, а вот ты включай цензуру, - строго сказал я девушке.

- Х-хорошо, - решила она не спорить со мной, затем дважды стукнув по своему лбу – начала копаться в настройках. – Так, я закончила…

- Ну, Алан, на свой страх и риск, - добавил Стас, немного отойдя от ближайшего к себе стола и открыв мне очень неприятный вид.

Наполовину съеденная женщина, кишки которой свисали со стола. Её ребра были оторваны, но в принципе их легко можно было найти недалеко от самого стола – эта ведьма полностью обглодала их, выкинув чистые кости. На удивление её голова не была тронута и, несмотря на следы разложения – выражение её лица было вполне себе мирным. Честно говоря, от этого вида мне немного захотелось вырвать – о чем даже мне сообщила сама игра, советуя её

покинуть, но еле сдержав рвотные позывы, я всё же сдержался.

- Ну че, жалеешь, что не включил цензуру? – с усмешкой спросил меня Стас.

- Да поздно уже жалеть…

- Ох, даже несмотря на цензуру – зрелище так себе… - прокомментировала Рината.

- Поверь, без неё не лучше, - засмеялся Стас.

- Она даже её не готовила… спрашивается теперь – зачем ей котёл? – отвернулся я от этого кошмара.

- Ведьмы же, может она зелья всякие готовила? – предположила Рината.

- Кстати, тут шмотьё валяется, - указал Стас на пол. – Походу тех, кого она сожрала.

- А вот это уже хорошая находка! – обрадовался я.

- Я это не надену! Их же с мертвых снимали… - презрительно сказала Рината, слегка повысив свой тон.

- А выбирать не приходится, - подошел я к вещам, начав их собрать.

«Немного рванные и грязные, но лучше чем ничего»

Рубашка.

Тип: одежда. (Слабая защита от холода)

Защита: легкая.

Материал: ткань.

Качество: плохое.

Состояние: плохое.

- Трэш! Я буду в одежде снятую с трупов… - продолжала жаловаться девушка.

- Тэкс, Алан, да тут целый джек-пот, - отвлек меня Стас.

- Что такое? – спросил его я.

- Да во, рядом с трупаком небольшой нож нашел. Походу им его и разделывала.

- Это же круто! – обрадовался я.

- Ну, ваще без базара, даже половину дома не обшмонали – а тут такое.

- Ага… - собрал я все вещи, затем вышел из дома и положил их рядом с Ральфов – благо объяснять ему ничего не пришлось, лежал он рядом с дверью, а сама дверь была открыта и всё он сам прекрасно слышал.

После мы и дальше стали обследовать этот дом и чего мы там только не нашли: рюкзак,

ржавый тесак, какие-то непонятные книги, мел (надеюсь он когда-нибудь да понадобится), какой-то непонятный фиолетовый камень, какой-то непонятный синий камень… ну и в принципе это было всё, довольно богато для начала игры – а ведь подобное могло достаться и одному игроку.

http://tl.rulate.ru/book/8820/255647